

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт перспективной инженерии
Департамент цифровых, робототехнических систем и электроники

ОТЧЕТ
ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3
дисциплины
«Искусственный интеллект и машинное обучение»
Вариант № 7

Выполнил:

Наталичев Данил Андреевич

2 курс, группа ИВТ-б-о-23-2,

09.03.01 «Информатика и

вычислительная техника»,

направленность (профиль) «Программное

обеспечение средств вычислительной

техники и автоматизированных систем»,

очная форма обучения

(подпись)

Проверил:

Доцент департамента цифровых,

робототехнических систем и электроники

института перспективной инженерии

Воронкин В.И

(подпись)

Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2025 г.

Тема работы: Основы работы с библиотекой matplotlib”

Цель работы: исследовать базовые возможности библиотеки matplotlib языка программирования Python.

Порядок выполнения работы:

Ссылка на github: https://github.com/AlafurZerk/ML_Lab_3.

1. Построение простого графика.

1. Построение простого графика

Напишите код, который строит график функции $y = x^2$ на интервале $[-10, 10]$. Добавьте заголовок, подписи осей и сетку.

```
[0]: import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D

def plot_quadratic_function(x_start=-10, x_end=10, num_points=100):

    x = np.linspace(x_start, x_end, num_points)

    # Вычисляем значения y
    y = x**2

    # Создаем график
    plt.plot(x, y)

    # Добавляем заголовок
    plt.title("График функции y = x^2")

    # Добавляем подписи осей
    plt.xlabel("x")
    plt.ylabel("y")

    # Добавляем сетку
    plt.grid(True)

    # Отображаем график
    plt.show()

if __name__ == "__main__":
    plot_quadratic_function()
```

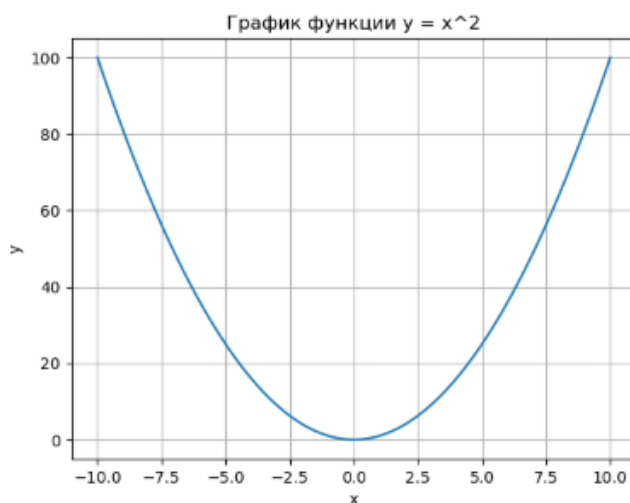


Рисунок 1 – Код и график к заданию 1

2. Стили графиков.

```
: import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

def plot_functions():

    x = np.linspace(-5, 5, 100)
    y1 = x
    y2 = x**2
    y3 = x**3

    plt.plot(x, y1, "b:", label="y = x") # синяя, пунктирная
    plt.plot(x, y2, "g-.", label="y = x^2") # зеленая, штрих-пунктирная
    plt.plot(x, y3, "r-", label="y = x^3") # красная, сплошная

    plt.xlabel("x")
    plt.ylabel("y")
    plt.title("Графики функций y=x, y=x^2, y=x^3")
    plt.legend()
    plt.grid(True)
    plt.show()

if __name__ == "__main__":
    plot_functions()
```

Рисунок 2 – Код к заданию 2

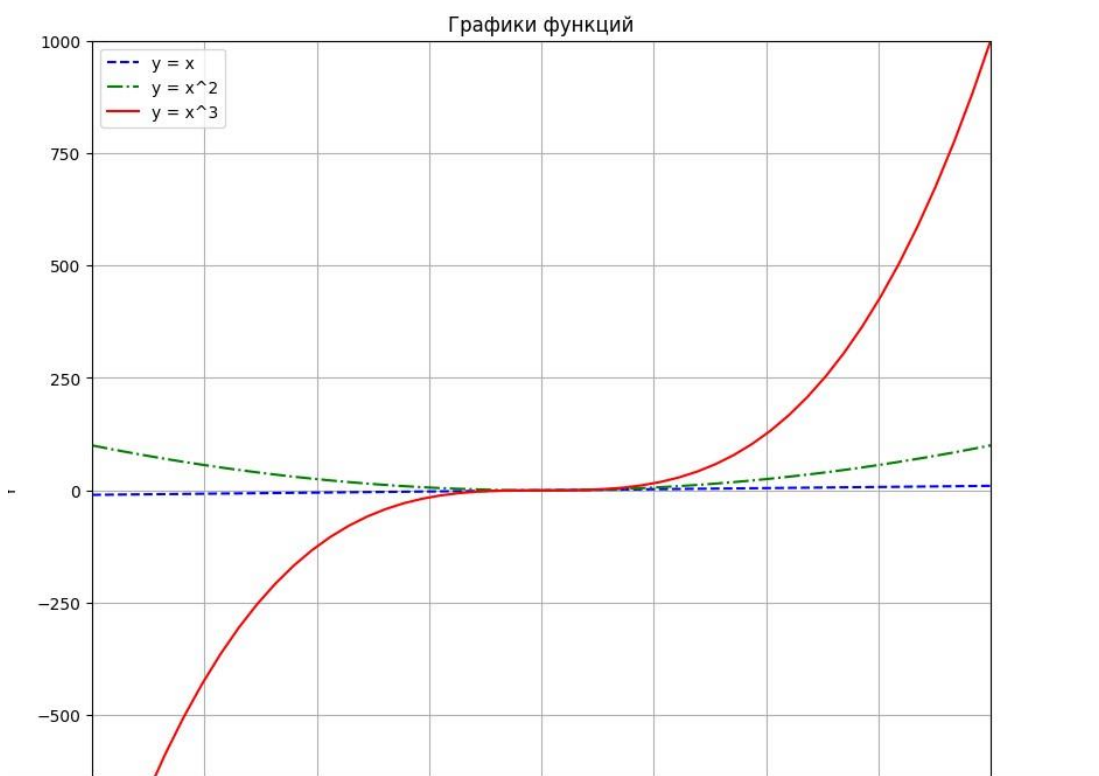


Рисунок 3 – График к заданию 2

3. Использование различных типов графики.

3. Использование различных типов графики

Описание задания:

Сгенерируйте 50 случайных точек и постройте диаграмму рассеяния (scatter plot), где цвет точек зависит от их координаты по оси x, а размер точек зависит от координаты по оси y.

```
def create_scatter_plot():  
    x = np.random.rand(100) * 10  
    y = np.random.rand(100) * 10  
    colors = x  
    sizes = y * 100  
  
    fig, ax = plt.subplots(figsize=(8, 6))  
  
    scatter = ax.scatter(x, y, c=colors, s=sizes, alpha=0.7, cmap='viridis')  
  
    ax.set_title("Диаграмма рассеяния со случайными данными")  
    ax.set_xlabel("Значения по оси X")  
    ax.set_ylabel("Значения по оси Y")  
  
    cbar = fig.colorbar(scatter, label="Значение цвета (X)")  
  
    ax.grid(True, linestyle='--', alpha=0.5)  
    ax.set_facecolor('#F0F0F0')  
  
    plt.show()  
  
if __name__ == "__main__":  
    create_scatter_plot()
```

Рисунок 4 – Код к заданию 3

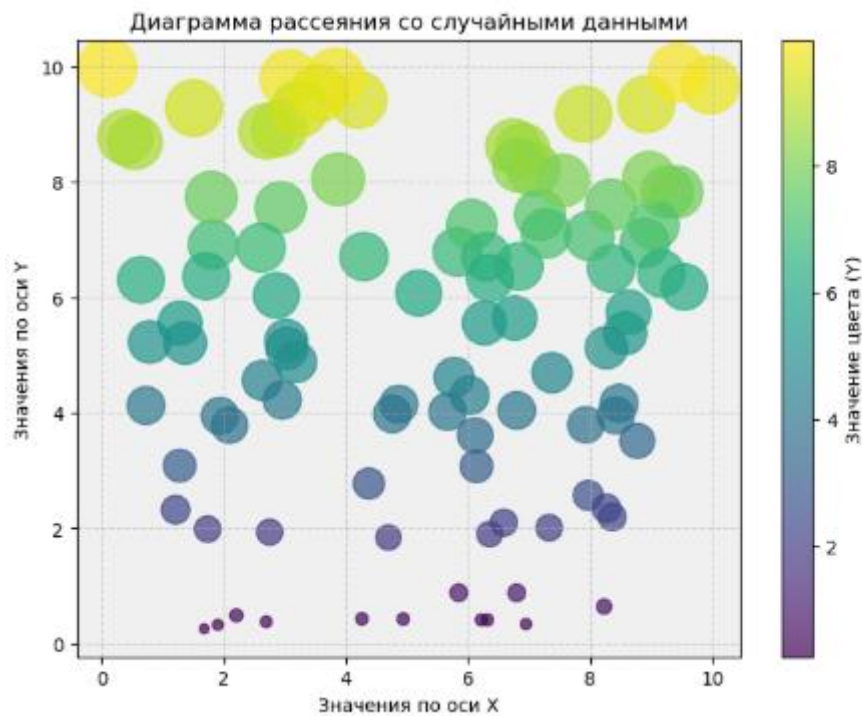


Рисунок 5 – График к заданию 3

4. Гистограмма распределения.

```
def create_histogram():

    data = np.random.normal(0, 1, 1000)
    mean = np.mean(data)

    fig, ax = plt.subplots(figsize=(8, 6))

    ax.hist(data, bins=30, color='skyblue', edgecolor='black', alpha=0.7)
    ax.axvline(mean, color='red', linestyle='--', label=f'Среднее: {mean:.2f}')

    ax.set_title("Гистограмма нормального распределения")
    ax.set_xlabel("Значения")
    ax.set_ylabel("Частота")
    ax.legend()

    ax.grid(axis='y', linestyle='--', alpha=0.7)
    ax.set_facecolor('#f8f8f8')

    plt.show()

if __name__ == "__main__":
    create_histogram()
```

Рисунок 6 – Код к заданию 4

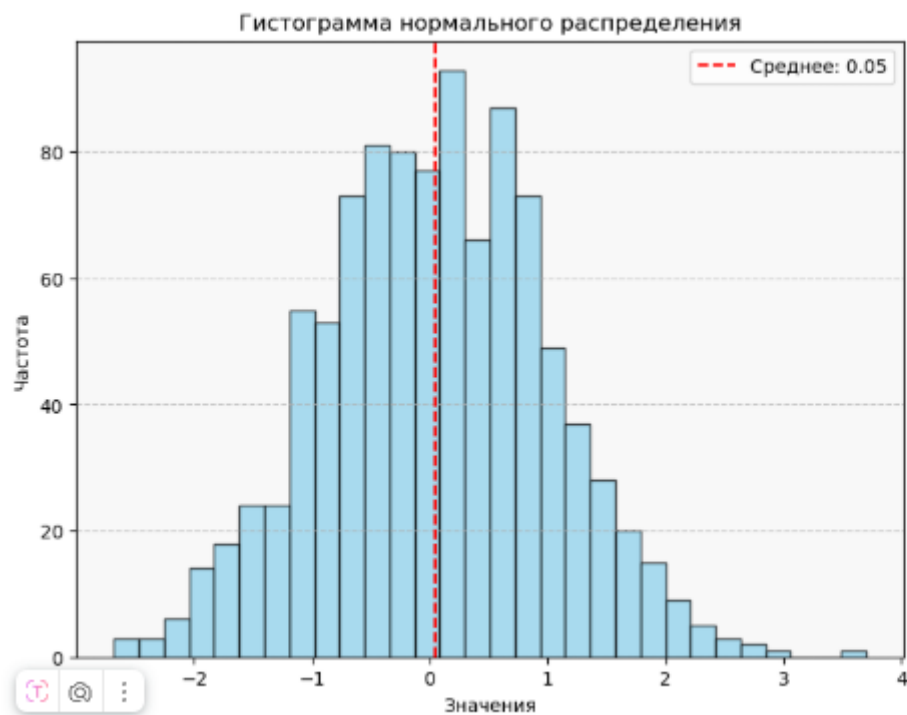


Рисунок 7 – График к заданию 4

5. Столбчатая диаграмма

```

]: def create_bar_chart():

    students = {"great": 20, "good": 35, "satisfactorily": 30, "unsatisfactory": 15}
    categories = list(students.keys())
    values = list(students.values())

    fig, ax = plt.subplots(figsize=(8, 6))

    ax.bar(categories, values, color='skyblue')

    ax.set_title('Распределение студентов по оценкам')
    ax.set_xlabel("Оценки")
    ax.set_ylabel("Количество студентов")

    ax.grid(axis='y', linestyle='--', alpha=0.7)
    ax.set_facecolor('#f8f8f8')

    plt.show()

if __name__ == "__main__":
    create_bar_chart()

```

Рисунок 8 – Код к заданию 5



Рисунок 9 – График к заданию 5

6. Круговая диаграмма.

```
def create_pie_chart():

    students = {"great": 20, "good": 35, "satisfactorily": 30, "unsatisfactory": 15}
    values = list(students.values())
    colors = ['#ff9999', '#66b3ff', '#99ff99', '#ffcc99']
    labels = [f'{key} ({value})' for key, value in students.items()]

    fig, ax = plt.subplots(figsize=(8, 6))

    ax.pie(values,
           labels=labels,
           autopct='%1.1f%%',
           colors=colors,
           startangle=90,
           wedgeprops={'edgecolor': 'black'})

    ax.set_title('Распределение студентов по оценкам')
    ax.axis('equal')

    plt.show()

if __name__ == "__main__":
    create_pie_chart()
```

Рисунок 10 – Код к заданию 6



Рисунок 11 – График к заданию 6

7. Трёхмерный график.

```
def create_3d_surface_plot():

    x_arr = np.linspace(-5, 5, 100)
    y_arr = np.linspace(-5, 5, 100)
    X, Y = np.meshgrid(x_arr, y_arr)
    Z = np.sin(np.sqrt(X**2 + Y**2))

    fig = plt.figure(figsize=(10, 8))
    ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')

    ax.plot_surface(X, Y, Z, cmap='viridis', edgecolor='k', alpha=0.8)

    ax.set_xlabel('X')
    ax.set_ylabel('Y')
    ax.set_zlabel('Z')
    ax.set_title(r'$z = \sin(\sqrt{x^2 + y^2})$')

    plt.show()

if __name__ == "__main__":
    create_3d_surface_plot()
```

Рисунок 12 – Код к заданию 7

$$z = \sin(\sqrt{x^2 + y^2})$$

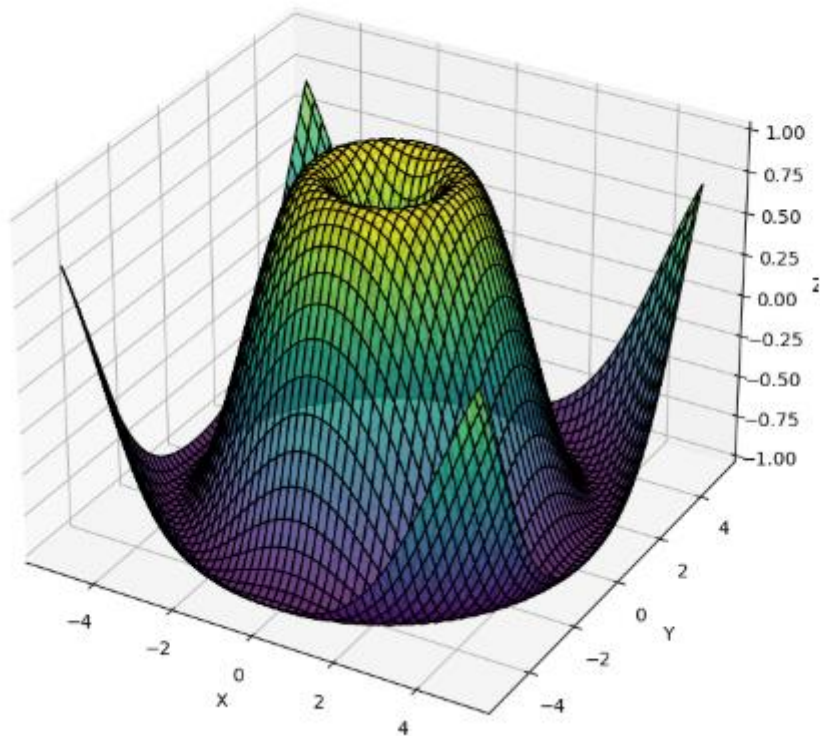


Рисунок 13 – График к заданию 7

8. Множественные подграфики(subplots).


```

def create_subplot_grid():

    x_arr = np.linspace(-5, 5, 100)
    y1_arr = x_arr
    y2_arr = x_arr**2
    y3_arr = np.sin(x_arr)
    y4_arr = np.cos(x_arr)

    fig, axes = plt.subplots(2, 2, figsize=(10, 8))

    axes[0, 0].plot(x_arr, y1_arr, label='$y = x$', color='b')
    axes[0, 0].set_title('Линейный график')
    axes[0, 0].set_xlabel('x')
    axes[0, 0].set_ylabel('y')
    axes[0, 0].grid(True, linestyle='--', alpha=0.5)
    axes[0, 0].legend()

    axes[0, 1].plot(x_arr, y2_arr, label='$y = x^2$', color='r')
    axes[0, 1].set_title('Парабола')
    axes[0, 1].set_xlabel('x')
    axes[0, 1].set_ylabel('y')
    axes[0, 1].grid(True, linestyle='--', alpha=0.5)
    axes[0, 1].legend()

    axes[1, 0].plot(x_arr, y3_arr, label='$y = \sin(x)$', color='g')
    axes[1, 0].set_title('Синус')
    axes[1, 0].set_xlabel('x')
    axes[1, 0].set_ylabel('y')
    axes[1, 0].grid(True, linestyle='--', alpha=0.5)
    axes[1, 0].legend()

    axes[1, 1].plot(x_arr, y4_arr, label='$y = \cos(x)$', color='m')
    axes[1, 1].set_title('Косинус')
    axes[1, 1].set_xlabel('x')
    axes[1, 1].set_ylabel('y')
    axes[1, 1].grid(True, linestyle='--', alpha=0.5)
    axes[1, 1].legend()

    fig.suptitle('Четыре графика в одной фигуре', fontsize=14)

    plt.tight_layout(rect=[0, 0, 1, 0.95])
    plt.show()

if __name__ == "__main__":
    create_subplot_grid()

```

Рисунок 14 – Код к заданию 8

Четыре графика в одной фигуре

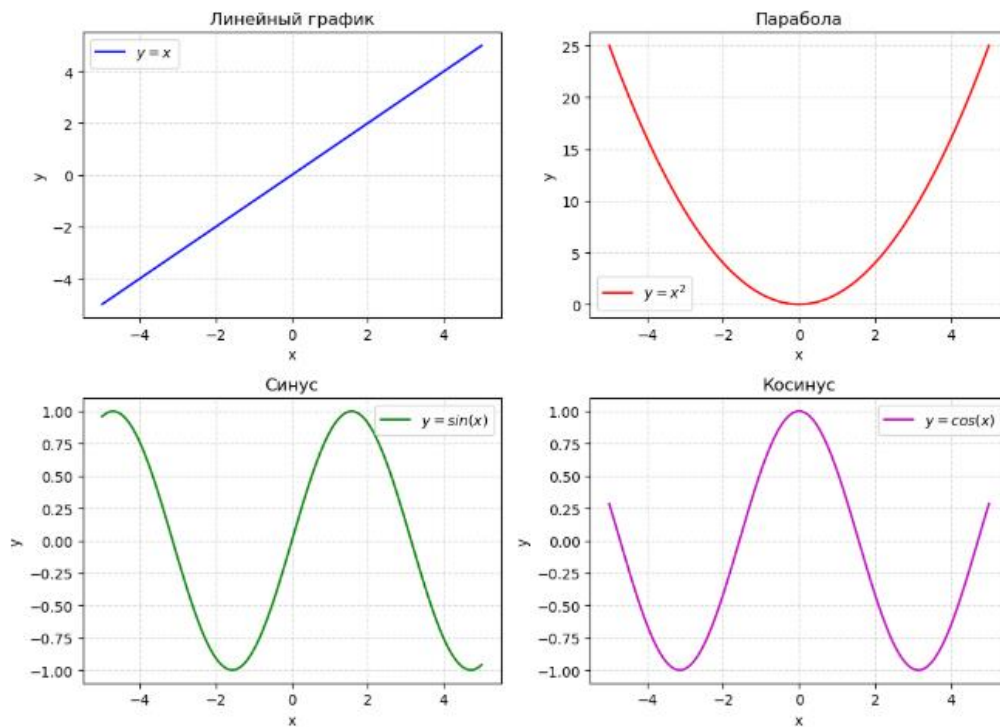


Рисунок 15 – Графики к заданию 8

9. Тепловая карта(imshow).

```
def create_pcolormesh_plot():  
    data = np.random.rand(10, 10)  
    fig, ax = plt.subplots(figsize=(8, 6))  
    mesh = ax.pcolormesh(data, cmap='plasma', edgecolors="k", shading='flat')  
    fig.colorbar(mesh, ax=ax)  
    ax.set_title("Pcolormesh график случайных данных")  
    ax.set_xlabel("X")  
    ax.set_ylabel("Y")  
    plt.show()  
  
if __name__ == "__main__":  
    create_pcolormesh_plot()
```

Рисунок 16 – Код к заданию 9

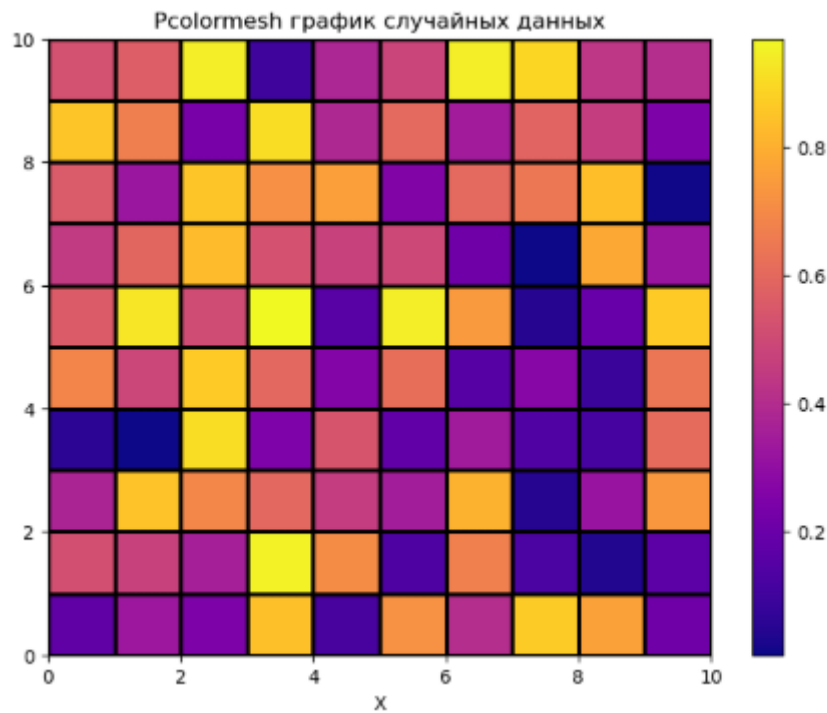


Рисунок 17 – График к заданию 9

10. Индивидуальное задание.

7. Изменение уровня загрязнения воздуха

Постройте график, показывающий изменение уровня загрязнения воздуха в течение дня.

Исходные данные:

- Время суток (часы): [6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24]
- Уровень загрязнения (мг/м³): [0.2, 0.3, 0.5, 0.7, 0.8, 0.9, 0.8, 0.6, 0.4, 0.3]

```
i): def plot_air_pollution():

    time = [6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24]
    pollution_level = [0.2, 0.3, 0.5, 0.7, 0.8, 0.9, 0.8, 0.6, 0.4, 0.3]

    plt.figure(figsize=(10, 6))

    plt.plot(time, pollution_level, linestyle='-', marker='o', label='Сплошная линия')
    plt.plot(time, pollution_level, linestyle='--', marker='x', label='Пунктирная линия')
    plt.plot(time, pollution_level, linestyle=':', marker='.', label='Точечная линия')

    plt.xlabel("Время суток (часы)")
    plt.ylabel("Уровень загрязнения (мг/м³)")
    plt.title("Уровень загрязнения воздуха в течение дня")
    plt.grid(True)
    plt.legend()
    plt.tight_layout()
    plt.show()

if __name__ == "__main__":
    plot_air_pollution()
```

Рисунок 18 – Код к ИЗ №1

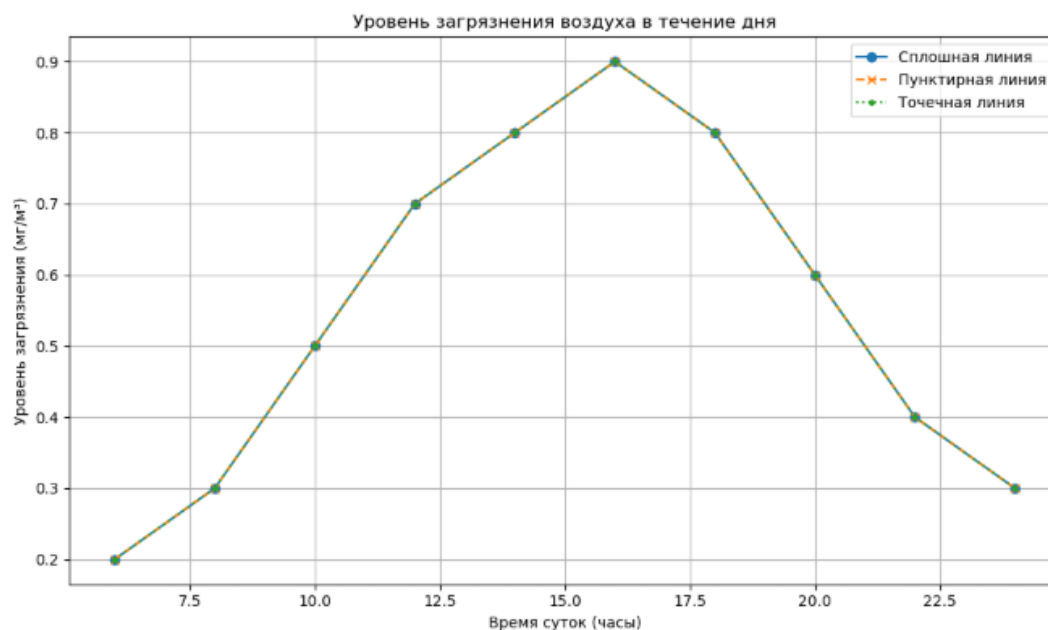


Рисунок 19 – График к ИЗ №1

7. Результаты голосования за лучший фильм года

Постройте столбчатую диаграмму, отображающую результаты голосования за лучший фильм года.

Исходные данные:

- **Фильмы:** ['Фильм А', 'Фильм В', 'Фильм С', 'Фильм D', 'Фильм E']
- **Голоса:** [1200, 900, 1500, 800, 1100]

```
5]: def plot_movie_votes():

    movies = ['Фильм А', 'Фильм В', 'Фильм С', 'Фильм D', 'Фильм E']
    votes = [1200, 900, 1500, 800, 1100]
    colors = ['red', 'green', 'blue', 'orange', 'purple']

    # Создаем столбчатую диаграмму
    plt.figure(figsize=(10, 6))

    x = np.arange(len(movies))
    plt.bar(x, votes, color=colors)

    plt.xlabel("Фильмы")
    plt.ylabel("Количество голосов")
    plt.title("Результаты голосования за лучший фильм года")

    plt.xticks(x, movies)

    plt.grid(axis='y', alpha=0.75)

    for i, v in enumerate(votes):
        plt.text(x[i] - 0.15, v + 25, str(v), color='black', fontweight='bold')

    plt.tight_layout()

    plt.show()

if __name__ == "__main__":
    plot_movie_votes()
```

Рисунок 20 – Код к ИЗ №2

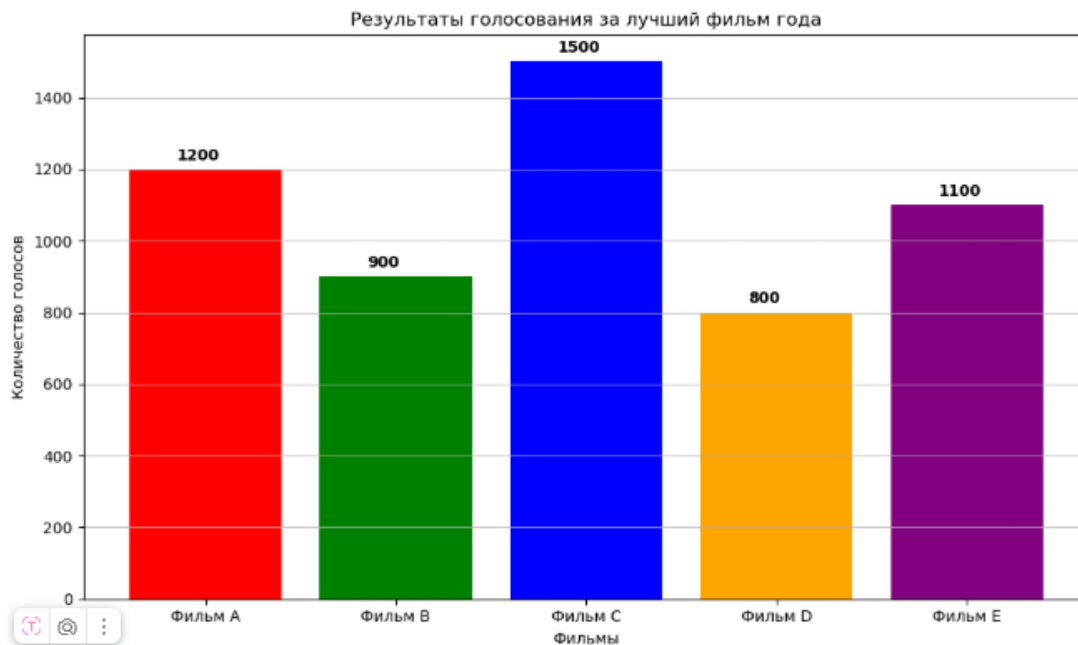


Рисунок 21 – График к ИЗ №2

7. Площадь под косинусом

Определите площадь под кривой функции $f(x) = \cos(x)$ на отрезке $[0, \frac{\pi}{2}]$.

```
from scipy.integrate import quad

def visualize_integral_cosine():
    def cosine_function(x):
        return np.cos(x)

    lower_limit = 0
    upper_limit = np.pi / 2
    x = np.linspace(0, np.pi / 2, 100)
    y = cosine_function(x)

    area, error = quad(cosine_function, lower_limit, upper_limit)

    plt.figure(figsize=(8, 6))
    plt.plot(x, y, label='cos(x)')

    plt.fill_between(x, y, color='skyblue', alpha=0.4, label='Площадь под кривой')

    plt.xlabel("x")
    plt.ylabel("cos(x)")
    plt.title("Визуализация интеграла cos(x) от 0 до pi/2")

    plt.legend()
    plt.text(0.5, 0.2, f'Площадь: {area:.4f}', transform=plt.gca().transAxes, fontsize=12)

    plt.grid(True)

    plt.tight_layout()

    plt.show()

if __name__ == "__main__":
    visualize_integral_cosine()
```

Рисунок 22 – Код к ИЗ №3

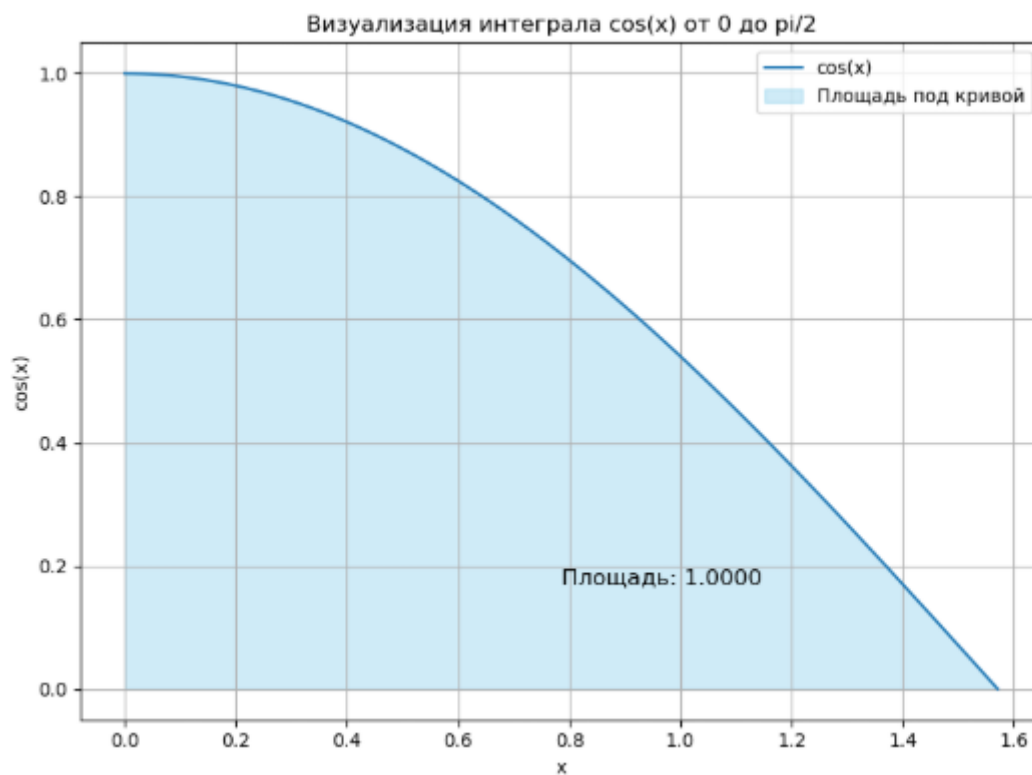


Рисунок 23 – График к ИЗ №3

7. Винтовая поверхность

Постройте 3D график спиральной поверхности, заданной параметрическими уравнениями:

- $x = r \cdot \cos(\theta)$
- $y = r \cdot \sin(\theta)$
- $z = \theta$

где $r \in [0, 2]$ и $\theta \in [0, 4\pi]$.

```
]: from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D

def plot_helical_surface():

    r = np.linspace(0, 2, 50)
    theta = np.linspace(0, 4 * np.pi, 50)
    r, theta = np.meshgrid(r, theta)

    x = r * np.cos(theta)
    y = r * np.sin(theta)
    z = theta

    fig = plt.figure(figsize=(10, 8))
    ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')

    ax.plot_surface(x, y, z, cmap='viridis')

    ax.set_xlabel("X")
    ax.set_ylabel("Y")
    ax.set_zlabel("Z")
    ax.set_title("График спиральной поверхности")

    ax.view_init(elev=30, azim=60)

    plt.tight_layout()
    plt.show()

if __name__ == "__main__":
    plot_helical_surface()
```

Рисунок 24 – Код к ИЗ №4

График спиральной поверхности

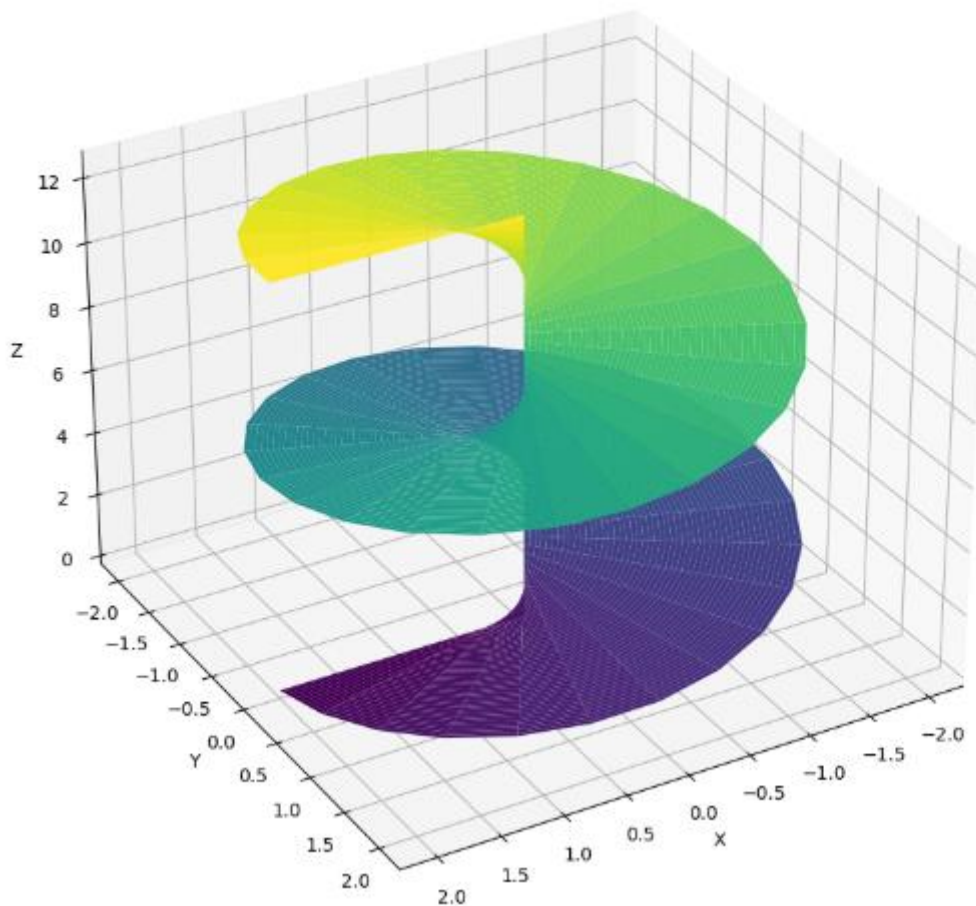


Рисунок 25 – График к ИЗ №4

Контрольные вопросы:

1. Как осуществляется установка пакета matplotlib?

Установка пакета matplotlib осуществляется с помощью команды `pip install matplotlib` в командной строке или терминале.

2. Какая "магическая" команда должна присутствовать в ноутбуках Jupyter для корректного отображения графиков matplotlib?

Для корректного отображения графиков в ноутбуках Jupyter используется магическая команда `%matplotlib inline`.

3. Как отобразить график с помощью функции `plot` ?

Для отображения графика с помощью функции `plot` нужно использовать команду `plt.plot(x, y)` и затем `plt.show()`.

4. Как отобразить несколько графиков на одном поле?

Чтобы отобразить несколько графиков на одном поле, можно использовать функцию `plt.subplot(rows, cols, index)` перед каждым графиком.

5. Какой метод Вам известен для построения диаграмм категориальных данных?

Для построения диаграмм категориальных данных используется метод `plt.bar()` для столбчатых диаграмм или `plt.boxplot()` для коробчатых диаграмм.

6. Какие основные элементы графика Вам известны?

Основные элементы графика включают оси (x, y), метки осей, легенду, заголовок, сетку и данные.

7. Как осуществляется управление текстовыми надписями на графике?

Для управления текстовыми надписями на графике используется метод `plt.text(x, y, 'text')` для добавления текста в указанные координаты.

8. Как осуществляется управление легендой графика?

Для управления легендой графика используется метод `plt.legend()`.

9. Как задать цвет и стиль линий графика?

Цвет и стиль линий графика задаются с помощью параметров, таких как `color`, `linestyle` в функции `plot()`, например, `plt.plot(x, y, color='r', linestyle='--')`.

10. Как выполнить размещение графика в разных полях?

Для размещения графиков в разных полях используется метод `plt.subplot()`.

11. Как выполнить построение линейного графика с помощью matplotlib?

Линейный график строится с помощью функции `plt.plot(x, y)`.

12. Как выполнить заливку области между графиком и осью? Между двумя графиками?

Заливка области между графиком и осью или между двумя графиками выполняется с помощью метода `plt.fill_between(x, y1, y2)`.

13. Как выполнить выборочную заливку, которая удовлетворяет некоторому условию?

Для выборочной заливки, которая удовлетворяет определенному условию, используется метод `plt.fill_between(x, y, condition)`.

14. Как выполнить двухцветную заливку?

Двухцветную заливку можно сделать с помощью `plt.fill_between(x, y1, y2, where=condition, color='color1', alpha=0.5)`.

15. Как выполнить маркировку графиков?

Для маркировки графиков используются функции `plt.text()` или `plt.annotate()` для добавления меток на график.

16. Как выполнить обрезку графиков?

Обрезка графиков осуществляется с помощью метода `plt.xlim()` и `plt.ylim()` для ограничения диапазонов осей.

17. Как построить ступенчатый график? В чем особенность ступенчатого графика?

Ступенчатый график строится с помощью функции `plt.step(x, y)`, и его особенность в том, что линии соединяют данные ступенями.

18. Как построить стековый график? В чем особенность стекового графика?

Стековый график строится с помощью функции `plt.stackplot(x, y)`, и его особенность в том, что области под графиком накладываются друг на друга.

19. Как построить stem-график? В чем особенность stem-графика?

Стем-график строится с помощью `plt.stem(x, y)`, его особенность в том, что он отображает данные в виде вертикальных линий с маркерами на вершинах.

20. Как построить точечный график? В чем особенность точечного графика?

Точечный график строится с помощью функции `plt.scatter(x, y)`, и его особенность в том, что отображает данные в виде точек.

21. Как осуществляется построение столбчатых диаграмм с помощью `matplotlib`?

Столбчатая диаграмма строится с помощью `plt.bar(x, height)`.

22. Что такое групповая столбчатая диаграмма? Что такое столбчатая диаграмма с `errorbar` элементом?

Групповая столбчатая диаграмма строится с использованием нескольких `plt.bar()` с раздвигом на оси `x`. Столбчатая диаграмма с элементом `errorbar` добавляется через `plt.errorbar()`.

23. Как выполнить построение круговой диаграммы средствами `matplotlib`?

Круговую диаграмму можно построить с помощью метода `plt.pie(data)`

24. Что такое цветовая карта? Как осуществляется работа с цветовыми картами в `matplotlib`?

Цветовая карта — это способ отображения данных через цвета. В `matplotlib` она используется с помощью функций типа `plt.imshow()` или `plt.contourf()`, где можно задавать различные схемы цветов.

25. Как отобразить изображение средствами `matplotlib`?

Изображение отображается с помощью `plt.imshow(image)`.

26. Как отобразить тепловую карту средствами `matplotlib`?

Тепловая карта отображается с помощью `plt.imshow(data, cmap='hot')`

27. Как выполнить построение линейного 3D-графика с помощью `matplotlib`?

Для построения линейного 3D-графика используется `ax.plot(x, y, z)` с осью 3D.

28. Как выполнить построение точечного 3D-графика с помощью matplotlib?

Для построения точечного 3D-графика используется `ax.scatter(x, y, z)` с осью 3D.

29. Как выполнить построение каркасной поверхности с помощью matplotlib?

Каркасную поверхность можно построить с помощью `ax.plot_wireframe(X, Y, Z)`.

30. Как выполнить построение трехмерной поверхности с помощью matplotlib?

Трехмерную поверхность можно построить с помощью `ax.plot_surface(X, Y, Z)` для 3D-графиков.

Вывод: В ходе практической работы, исследовал базовые возможности библиотеки matplotlib языка программирования Python.