6. gaia



Elkar-blokeaketa

Sistemaren elkar-blokekaeta:

Aurrerapenik ezin da egin.

Asmoa:

Elkar-blokeaketa saihestu, elkar-blokeaketa gertatuko ez den sistemak diseinatzeko



3

Elkar-blokeaketa: Lau baldintza beharrezko eta nahiko

Seriean berrerabilitako baliabideak:

Prozesuek erabiltzen dituzte baliabide konpartituak, elkar-bazterketa ziurtatuz.

Eskuratze inkrementala:

Prozesuek heltzen dituzte eskuratutako baliabideak, baliabide gehiago eskuratzeko zai dauden bitartean.

Ezin indarrez kendu:

Prozesu batek baliabide bat eskuratu duenean soilik borondatez askatuko du, ezin izango zaio indarrez kendu.

◆ Zain-zikloa:

Prozesuen zikloa emango da prozesu bakoitzak baliabide bat heltzen duenean, zikloko aurreko prozesua baliabide hori eskuratzeko zain dagoela.



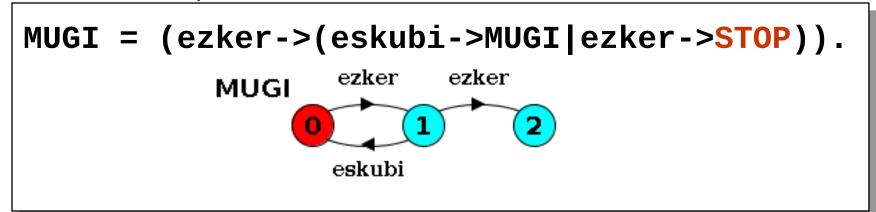
Zain-zikloa

A-k dauka B zain E-k dauka A zain B B-k dauka C zain C-k dauka D zain D-k dauka E zain



6.1 Elkar-blokeaketaren analisia

- Egoera blokeatua: irteerazko transitziorik ez duen egoera da.
- ◆ FSP-n: STOP prozesua



Analisia LTSA erabiliz:

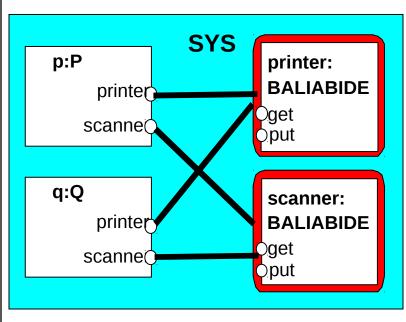
(trazarik motzena **STOP**-era)

Trace to DEADLOCK: ezker ezker Normalean guri interesatuko zaizkigun blokeaketak ez dira izango STOP erabiliz explizitoki erazagutzen direnak.



Elkar-blokeaketaren analisia – Konposaketa paraleloa

 Elkarreragiten duten prozesuen konposaketa paraleloagatik eman daiteke elkar-blokeaketa sistemetan.



Blokeorako traza?

Nola saihestu?

```
BALIABIDE = BALIABIDE[0],
BALIABIDE[h:0..1] =
    (when (h==0) get->BALIABIDE[1]
    |when (h==1) put->BALIABIDE[0]).
    ( printer.get->scanner.get
     ->kopiatu
     ->printer.put->scanner.put
     ->P).
Q = ( scanner.get->printer.get
     ->kopiatu
     ->scanner.put->printer.put
     ->Q).
||SYS = (p:P)||q:Q
        ||{p,q}::printer:BALIABIDE
         ||{p,q}::scanner:BALIABIDE
```



Elkar-blokeaketaren analisia – Nola saihestu

- Baliabideak ordena berean eskuratuz.
- Denbora-muga:

LTSA-rekin analizatu:

- Safety?
- Progress?

Denbora-mugarena ez da soluzio ona, gerta daitekeelako bi prozesuak lehenengo baliabidea eskuratzea, denbora-muga iristea, askatu eta berriz lehenengoa eskuratzea... ziklo hau errepikatuz aurrerapenik egin gabe. Arazo hau datorren gaian aztertuko dugu.



6.2 Filosofoen afaria

Bost filosofo esertzen dira mahai borobil batean.

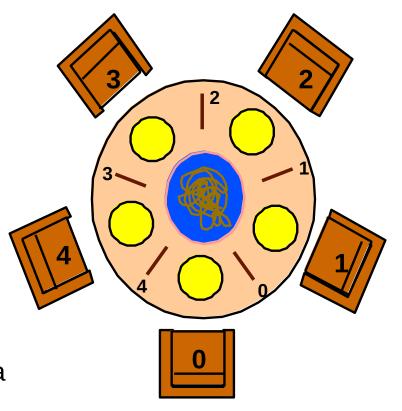
Filosofoek bere bizitza ematen dute honela: une bakoitzean pentsatzen edo jaten. Hau bizitza gogorra!

Mahaiaren erdian spaghetti plater handi bat dago.

Filosofo bakoitzak bi sardeska behar ditu spaghettiak jateko.

Filosofoen soldata informatikariena bezain txarra denez soilik bost sardeska dituzte. Sardeska bakoitza bi filosofoen artean jarrita dago.

Filosofo bakoitzak soilik bere ezkerreko eta bere eskubiko sardeskak erabiliko ditu.

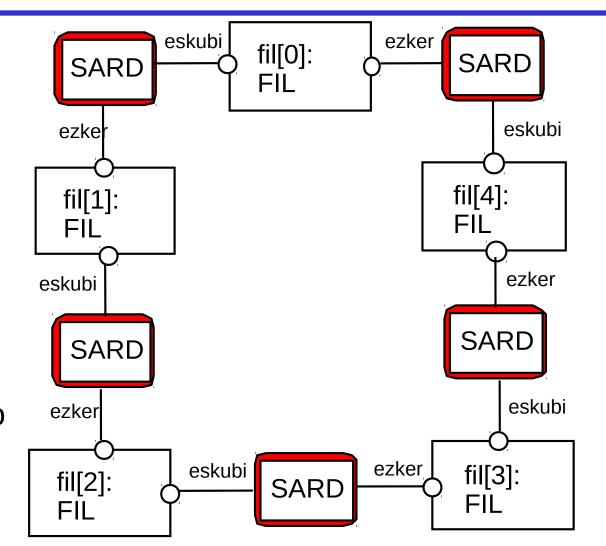




Filosofoen afaria – Egitura diagrama modelatu

SARDeska bakoitza hartu eta utzi ekintzak dituen baliabide konpartitu bat da.

Gose denean
FILosofo bakoitzak
hartu behar ditu
eskubi eta ezkerreko
SARDeskak jaten
hasi baino lehen



6. Elkar-blokeaketa

9



Filosofoen afaria - Eredua

Filosofoen mahaia:

```
||AFARIA(N=5)= forall [i:0..N-1]
(fil[i]:FIL ||
{fil[i].ezker,fil[((i-1)+N)%N].eskubi}::SARD
).
```

Eman daiteke elkar-blokeaketa?



Filosofoen afaria – Ereduaren analysia

Trace to DEADLOCK:

fil.0.eseri

fil.1.eseri

fil.1.eskubi.get

fil.2.eseri

fil.2.eskubi.get

fil.3.eseri

fil.3.eseri

fil.4.eseri

fil.4.eskubi.get

Filosofo guztiak gose dira aldi berean, esertzen dira eta filosofo bakoitzak bere eskubiko sardeska hartzen du.

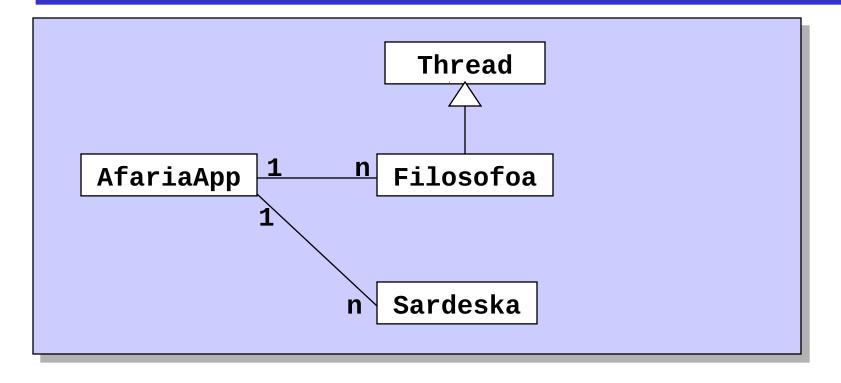
Sistemak ezin du aurreratu, filosofo bakoitzak bere ondokoak heltzen duen sardeskaren zain dagoelako... zain ziklo bat dago!!!

Elkar-blokeaketa erraz aurkitu dugu ereduan.

Erreza al da elkar-blokeaketa posiblea aurkitzea implementazioan?



Filosofoen afaria – Java-n implementazioa



♦ filosofoak: entitate aktiboak -> hariak

◆ sardeskak: entitate pasibo konpartituak -> monitoreak



Filosofoen afaria - Sardeska monitorea

```
class Sardeska {
  private boolean hartua=false;
                                      hartua-k sardeskaren
 private int zenbakia;
                                      egoera kodetzen du
 Sardeska(int zenb){zenbakia = zenb;}
  synchronized void put() {
     hartua=false;
     System.out.println(zenbakia+" utzia |");
     notify();
  synchronized void get()
        throws java.lang.InterruptedException {
     while (hartua) wait();
     hartua=true;
     System.out.println(zenbakia+" hartua|");
```



Filosofoen afaria – Filosofoa haria

```
class Filosofoa extends Thread {
                                              Eredua jarraituz (eseri
  public void run() {
                                              eta altxatu kendu dira)
    try {
      while (true) {
           System.out.println(tartea+" pentsatzen");
           sleep((int)(1000*Math.random()));
           System.out.println(tartea+" gose");
           eskubikoa.get();
                                                          probatu
           System.out.println(tartea+" eskub.hartu");
                                                          hauek
           sleep(500);
                                                          aldatzen
           ezkerrekoa.get();
           System.out.println(tartea+" ezker.hartu");
           System.out.println(tartea+" jaten");
           sleep((int)(500*Math.random()));
           eskubikoa.put();
           ezkerrekoa.put();
    } catch (java.lang.InterruptedException e) {}
```



Filosofoen afaria – Filosofoak eta sardesken sorkuntza

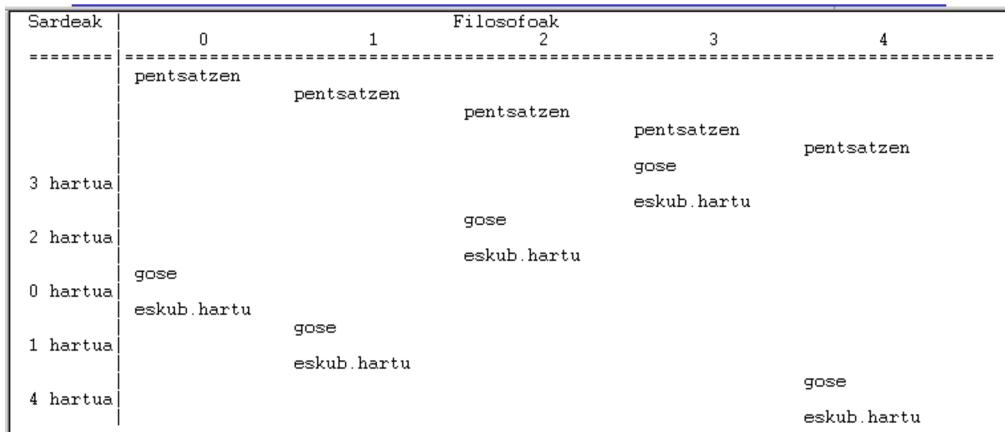
Filosofo hariak eta sardeska monitoreak sortzeko kodea:

```
for (int i=0; i<N; ++i){</pre>
 sardeska[i] = new Sardeska(i);
for (int i=0; i<N; ++i){</pre>
 fil[i] = new Filosofoa(i, sardeska[(i-1+N)%N],
                              sardeska[i], tabul[i]);
 fil[i].start();
```

Sardeak			Filosofoak		,
	0	1	2	3	4
	pentsatzen				
 	-	pentsatzen			
			pentsatzen	pentsatzen	
i				pencsaczen	pentsatzen
			gose		-
2 hartua			eskub.hartu		
i			CORAD HOI VA		gose
4 hartua					
1 hartua					eskub.hartu
			ezker.hartu		
			jaten		
3 hartua				gose	
				eskub.hartu	
		gose			
0 hartua	gose				
 	eskub.hartu				
2 utzia 1 utzia					
1 hartua					
 		eskub.hartu			
2 hartua			pentsatzen		
				ezker.hartu	
				jaten	
3 utzia			gose		
2 utzia					
2 hartua			1		
			eskub.hartu	pentsatzen	
3 hartua				politonoucii	
					ezker.hartu
4 utzia					jaten



Filosofoen afaria



Proba ezazue filosofoek jaten eta pentsatzen ematen duten denbora aldatzen. Gutxiagotzen badugu ziurtatuko dugu noizbait elkar-blokekatea gertatzea, hori gertatzeko probabilitatea handitzen delako.



Filosofoen afaria elkar-blokeaketarik gabe

Elkar-blokeaketa saihestu daiteke zain ziklo bat ez dela ematen ziurtatzen badugu. **Nola?**

Sartu asimetria bat filosofoen gure definizioan.

Erabili filosofoen zenbakia:

- zenbaki bakoitia dutenek aurretik ezkerreko sardeska hartzen dute, eta
- zenbaki bikoitia dutenek aurretik eskubikoa.

Beste estrategiarik?



Ariketak

- 1. Filosofoen afaria asimetriarekin Java-z inplementatu
- 2. Filosofoen afarirako beste soluzio bat: soilik lau filosofo eser daitezke batera. **MAIORDOMO** prozesu bat espezifikatu, proposatutako ereduarekin konposatzean, gehienez lau filosofo **eseri** ekintza egitea baimentzen duena, **altxatu** ekintza bat gertatu aurretik. Frogatu ez dela elkar-blokeaketarik ematen. FSPz modelatu eta Javaz inplementatu.
- 3. Javaren **wait** primitiba erabiliz **Sardeska** monitorearen inplementazioa aldatu, segundu bat zain egon ondoren **get** deia itzultzeko false balioarekin. Filosofoak beste sardeskarik bazuen askatu beharko du eta berriz saiatu. Aztertu sistemaren jokaera.