

# Évènement et gestion des formulaires

---

Évènement, state, props, navigation, hooks

## Présentation

Les écrans de connexion et d'inscription sont souvent le 1<sup>er</sup> point de contact avec les utilisateurs de vos applications. Il est essentiel de soigner ces écrans, car ils donnent le ton de l'UX aux utilisateurs et influe leur décision de continuer ou non.

Dans cette partie, vous devez intégrer la maquette sur le flux de connexion et d'inscription à votre application.  
Pour offrir la meilleure expérience d'utilisation de vos formulaires à vos utilisateurs, vous devez leur faire des feedbacks à chaque étape de la complétion du formulaire (succès, erreurs et warning si nécessaire).

## Ce qu'il faut faire

L'exercice doit être réalisé dans une application « expo ». Vous devez réaliser toute la logique de validation sans recourir à des librairies externes.

Il est fortement recommandé de personnaliser le design des écrans pour pouvoir intégrer votre réalisation à votre portofolio.

Les performances de l'application doivent être optimisées par l'utilisation de Hooks appropriés.

## Exercice 1

Créer un écran d'accueil pour votre application. Depuis cet écran, l'utilisateur doit pouvoir accéder à la page de connexion s'il dispose d'un compte ou à la page d'inscription sinon.

## Exercice 2

Créer l'écran de connexion. Les champs doivent être validés au blur.

Tous les champs sont obligatoires et l'adresse électronique doit être dans le bon format.

## Exercice 3

- Créer l'écran d'inscription. Les champs doivent être validés au blur. Tous les champs sont obligatoires. Le format de l'adresse doit être validé.
- Le champ mot de passe doit proposer l'option cachée et visible.
- Le champ civilité doit être une liste de sélection.
- Le champ date de naissance doit être un picker de date.

## Exercice 4

A la validation du formulaire, afficher un écran de succès et les données du formulaire dans la console.