

# <u>INF1009 – Réseaux d'ordinateurs 1</u>

Alain Gires Ebouel Nzom Albert-Mary Dorce Harleze Loukelo Okanza Chrislain Grasilia Ulysse Ertholin

Rapport du travail de session

Travail présenté à

Boucif AMAR BENSABER

Le 25 Avril 2022

# Mise en œuvre d'un service connecté de réseau

# **FONCTIONNEMENT**

Les données à transférer sont lues ligne par ligne dans le fichier S\_lec à partir de la classe Session.

#### 1- Demande de connexion

Pour chaque application qui souhaite transférer des données, une demande de connexion est faite par la couche Transport(Classe « ProcessusET »). La couche Transport génère alors des threads indépendants qui travailleront pour elle. Ceux-ci seront chargés de gérer les communications vers la couche ER(classe "ProcessusER"), pour chaque application, indépendamment les unes des autres. Ces threads générés seront aussi chargés de gérer les réponses provenant de la couche réseau.

### 2- Transfert de données

Lorsqu'une demande de connexion obtient une réponse favorable, et s'il n'intervient pas de demande libération de la part du réseau ou du distant, les données de l'application concernée seront transmises tour à tour jusqu'à ce que l'application n'ait plus de données à transmettre. Une demande de libération sera alors faite par la couche transport à la couche réseau, et acheminée jusqu'au distant. Il est à noter que toutes les applications transmettent leurs données en même temps à travers les différents threads générés dans la couche Transport. La couche Réseau, après avoir sauvegardé les informations relatives à la connexion, prépare et achemine les paquets de données à la couche de liaison(" classe LiaisonDeDonnees "). La couche liaison écrira tous les paquets reçus dans le fichier L\_ecr. Elle écrira aussi tous les paquets d'appel et de demande libération dans le fichiers L\_ecr.

## 3- Libération

Lorsqu'une application a fini de transmettre ses données, une demande de libération est effectuée pour libérer la connexion. La couche ET et la couche ER libèrent alors chacun les ressources concernées.