

INF 1001

Examen Final (35 points)

Remarque1: L'Examen Final est individuel ou en groupe de deux

Remarque2: Pour votre examen final vous devez réaliser un site web qui sera construit en utilisant PHP, JavaScript, HTML et CSS.

Remarque3 : Pour écrire et lire les informations entrées par l'utilisateur, vous devez utiliser un fichier de type .json tel que nous avons discuté dans le cours.

Remarque4: Vous êtes libre de choisir les couleurs de la page, les polices et la taille des polices, mais les objets et le texte doivent être disposés dans la page de la même manière que dans les pages ci-dessous.

Pour cet examen final on va créer un site web qui **enregistre** (Figure 3) le nom, la description et l'état d'une activité physique comme natation. Par la suite, les informations à propos de l'activité seront présentées aux utilisateurs (Figure 1). Pour ce faire, il faut créer deux pages :

1) **Inscription (Figure 3)**, 2) **Accueil (Figure 1)**

1) Dans l'image suivante vous voyez la page d'Accueil de votre site (15 points)

La page d'Accueil contient quatre sections : 1) un en-tête, 2) une animation, 3) des informations sur les activités, et 4) la section de bas de page.

1. **L'en-tête** : L'en-tête de votre site web contient les quatre éléments suivants **UQTR, Accueil, et inscription et barre de recherche** (pour les quatre éléments vous êtes libre de choisir entre textes, Button ou une image) (4 points)
 - a) Si l'utilisateur clique sur l'UQTR, la page sera redirigée vers le site de l'UQTR. (1 point)
 - b) Si l'utilisateur est dans la page d'**Accueil** et clique sur le Button/texte/image **Accueil**, rien ne se passe. Néanmoins, si l'utilisateur est dans la page d'**Inscription** et clique sur **Accueil**, le site montre la page d'**Accueil** à l'utilisateur. (2 points)
2. **Animation**: L'animation de la page d'**Accueil** est indiquée par *Animation* (ci-dessus) dans la Figure 1 (nom du fichier est *woman-traveler.mp4*). Pour rendre plus beau votre site, vous êtes aussi libre de choisir d'autre animation. (3 points)
3. **Informations sur les activités** : Les informations sur les activités seront remplies par l'utilisateur dans la page d'**inscription** (figure 3)
4. Votre page d'**Accueil** doit contenir au moins dix activités avec une description de l'activité comme Natation et Soccer dans la Figure 1. (2 points)

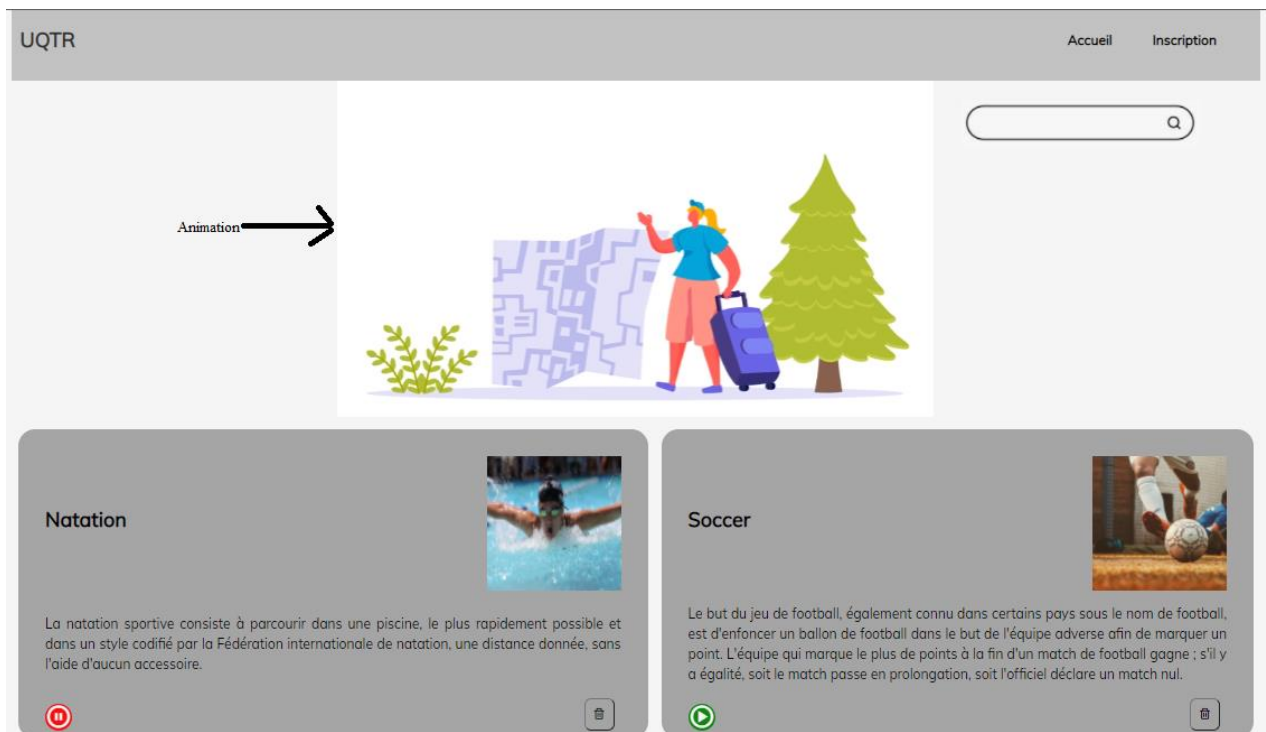


Figure 1. Page d'Accueil

5. **La barre de recherche** : La barre de recherche permet de trouver des activités. Par exemple, un utilisateur peut chercher le mot "natation" et votre site Web doit surligner les mots "natation" en orange et faire apparaître sa carte sur toute la page. (voir Figure 2) **(3 points)**

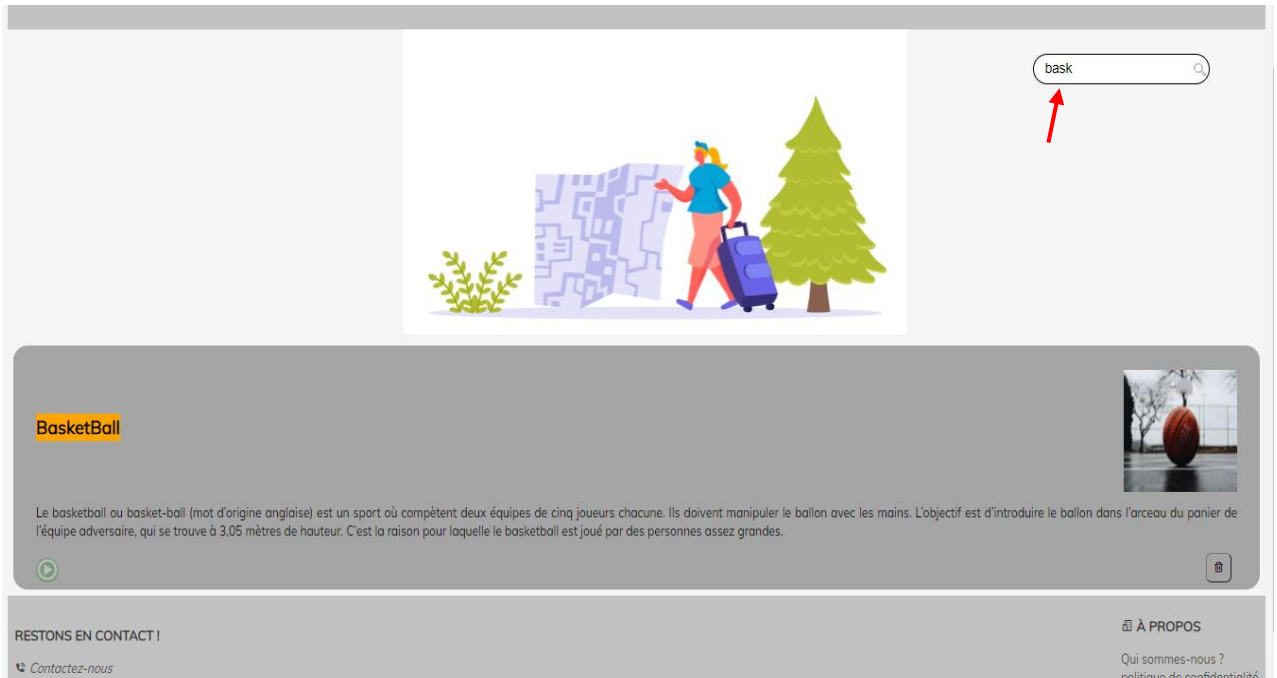


Figure 2: Exemple de recherche

2) La page d'Inscription (20 points)

- a) La page d'**Inscription** (Figure 3) enregistre l'information à propos d'une activité physique.
- i) Le nom de l'activité (1 point)
 - ii) La description de l'activité (1 point)
 - iii) L'adresse de l'image de l'activité (1 point)
 - iv) Deux boutons : 1) **Envoyer**, 2) **Annuler** (2 points)

UQTR

Accueil Inscription

Saisir le nom de l'activité

saisir la description de l'activité

Saisir l'adresse de l'image

Etat de l'activité

En attente

Envoyer Annuler

RESTONS EN CONTACT !

Contactez-nous
www.uqtr.ca

À PROPOS

Qui sommes-nous ?
politique de confidentialité
conditions d'utilisation

Figure 3 L'utilisateur doit saisir les informations ci-dessus concernant les activités.

- i) L'état de l'activité : doit permettre à utilisateur de choisir entre l'état **attente** ou **En cours** (Figure 4) (2 points)

Etat de l'activité

En attente

En cours

Figure 4: Les Valeurs possibles du champ "État de l'activité"

- ii) Une fois que l'utilisateur a saisi les informations ci-dessus et appuyé sur le bouton **Envoyer**, les informations relatives à cette activité seront affichées sur la page d'**Accueil** du site web. (2 points)
- iii) **Remarque** : Si l'utilisateur clique sur le bouton **Annuler**, les informations qu'il a saisies seront supprimées et ne seront pas affichées sur le site web. (1 point)
- (1) Exemple : Supposons que l'utilisateur ait saisi les informations relatives à la natation dans la Figure 3 (ci-dessus). Le rectangle suivant contenant les informations sur la **Natation** apparaîtra sur la page d'**Accueil**. (5 points)

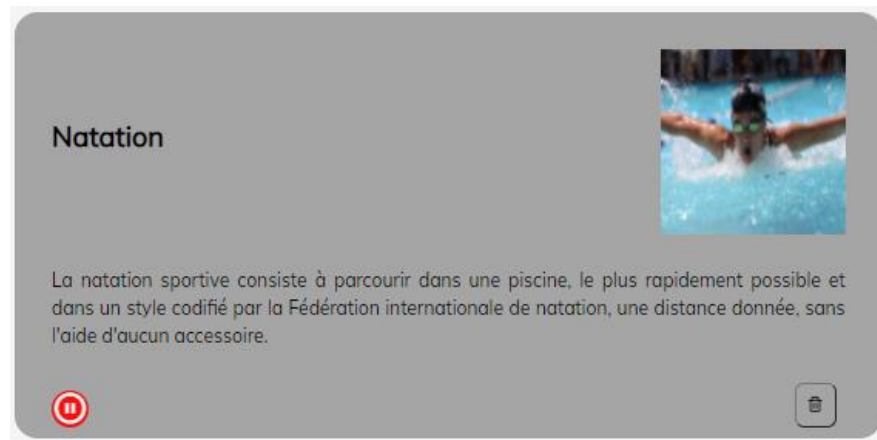




Figure 5


b) Chaque Activité (**Natation**, Figure 5), en plus de la description de l'activité, contient :

1) un icône/image (4 points)

Le site montre () lorsque l'état de l'activité (Figure 4) est « En attente » et () lorsque celle-ci (Figure 4) est « En cours », les choix sont faits sur la page « Inscription » (Figure 4)

Note : l'état « En attente » et « En cours » correspond respectivement à "activityStatus": false et "activityStatus": true de votre fichier data.json

2) Un bouton Supprimer. (1 point)

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "Supprimer" (), les informations relatives à l'activité sont supprimées. Avant de supprimer l'information, un menu apparaîtra et demandera à l'utilisateur de s'assurer que l'utilisateur est sûr que cette activité spécifique sera supprimée. Après la confirmation de l'utilisateur, l'activité sera supprimée. Sinon, l'information reste telle quelle est. (Figure 6)

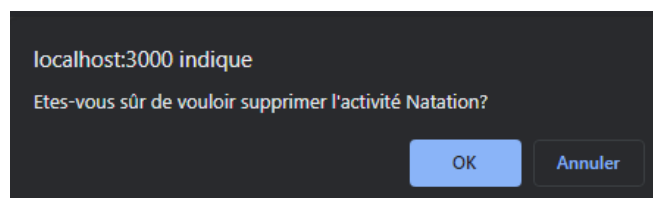


Figure 6: Message de confirmation