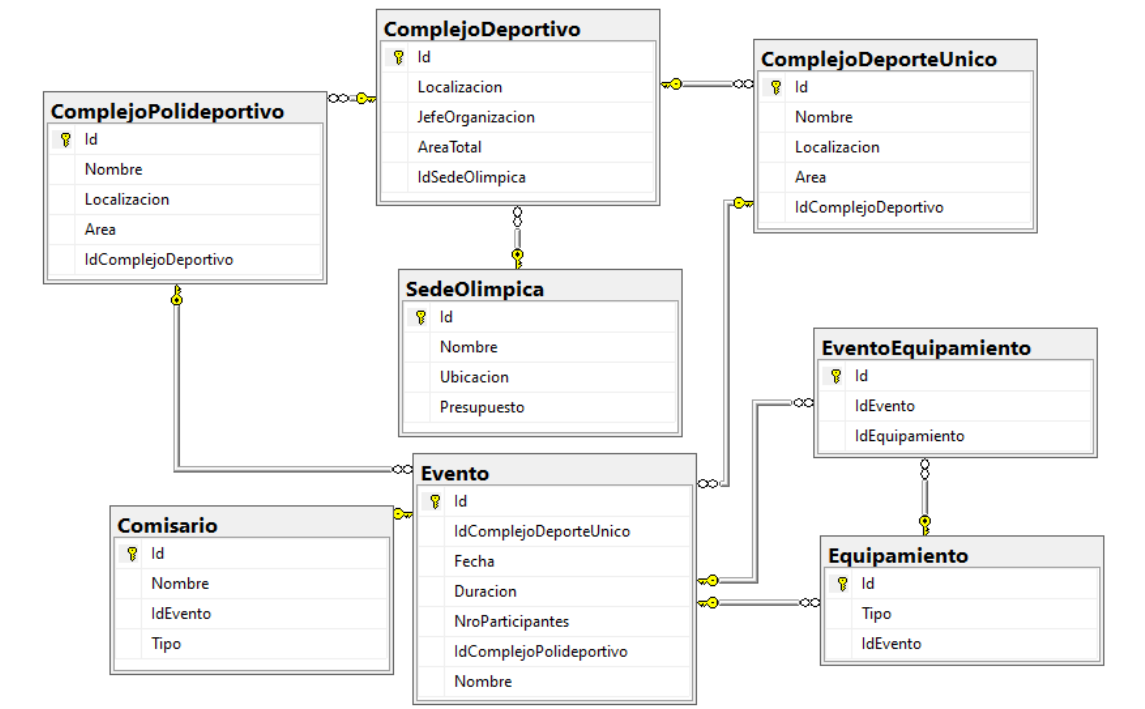


# EVALUACIÓN TÉCNICA .NET

**Apellidos y Nombres:** Navarro Angulo, Alain Daniel

En base al enunciado anterior se requiere:

## 1. Modelado de base de datos en SQL Server/Oracle.



## 2. Desarrollo de los siguientes módulos:

### 2.1 Autenticación de usuarios (Login).

**USUARIO Y CONTRASEÑA:** admin

Captura de pantalla de la interfaz de acceso de usuarios (Login) en un navegador web. La URL es `localhost:44359/Usuario/Login`. El título de la página es "Demostración MVC". El formulario de acceso se encuentra en el centro de la pantalla y tiene un título "Acceso". El formulario contiene dos campos de entrada: "Usuario" y "Contraseña". El campo "Usuario" contiene el texto "admin". El campo "Contraseña" contiene caracteres ocultos por puntos. Hay un botón "Acceso" a la derecha del campo de contraseña.

Esta interfaz no permite ningún tipo de vulnerabilidad mediante el enlace (URL), por si algún usuario quisiera ir directamente a algún otro método mediante sólo el enlace, por ejemplo: <https://localhost:44359/SedeOlimpica> , este lo va a redirigir nuevamente al login hasta que inicie sesión con las credenciales.

## 2.2 Interfaces de al menos dos entidades (CRUD).

Cumple con lo solicitado: CREAR, LEER, ACTUALIZAR Y ELIMINAR.

**Lista de sedes**

Registrar

Buscar por nombres

Buscar

#	Nombre	Ubicación	Presupuesto	Actions
1	PISCO	AV. JOSE DE SAN MARTIN 542	85005.78	Edit Delete
2	CASALLA	AV. JOSE GALVES	75004.78	Edit Delete
3	ICA	CALLE SAN JOSE	45005.78	Edit Delete
4	PARACAS	AV. MARESCAL CASTILLA	99003.78	Edit Delete
5	CHINCHA	CHINCHA	104.00	Edit Delete

**Lista de comisarios**

Registrar

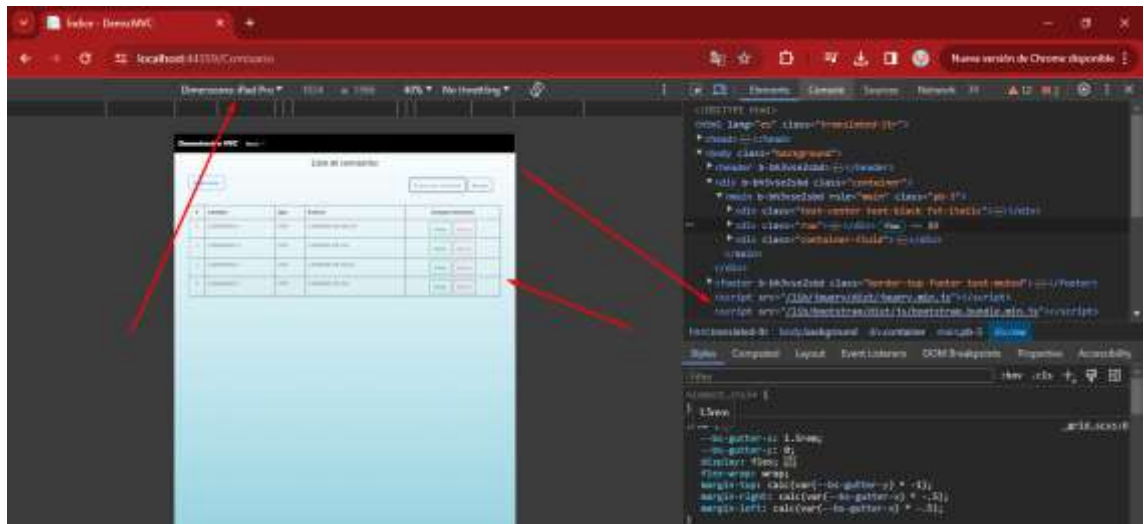
Buscar por nombres

Buscar

#	nombre	tipo	Evento	Comportamiento
1	COMISARIO 1	TIPO	CARRERA EN NAZCA	Editar Borrar
2	COMISARIO 2	TIPO	CARRERA EN ICA	Editar Borrar
3	COMISARIO 1	TIPO	CARRERA EN PISCO	Editar Borrar
4	COMISARIO 1	TIPO	CARRERA EN ICA	Editar Borrar

## 3. Para la maquetación, utilizar Bootstrap, material design, materialize o similares.

Se usó bootstrap responsive, se adapta a cualquier dispositivo.



#### 4. Desarrollo en capas.

