Bachelier en Informatique de Gestion

Web : principes de base
Projet de Développement Web

Enseignement supérieur économique de type court

Code FWB : 7534 29 U32 D1, 7534 30 U32 D3

Code ISFCE : 4IWPB, 4IPW3

Table des matières

= BUROTIX ()

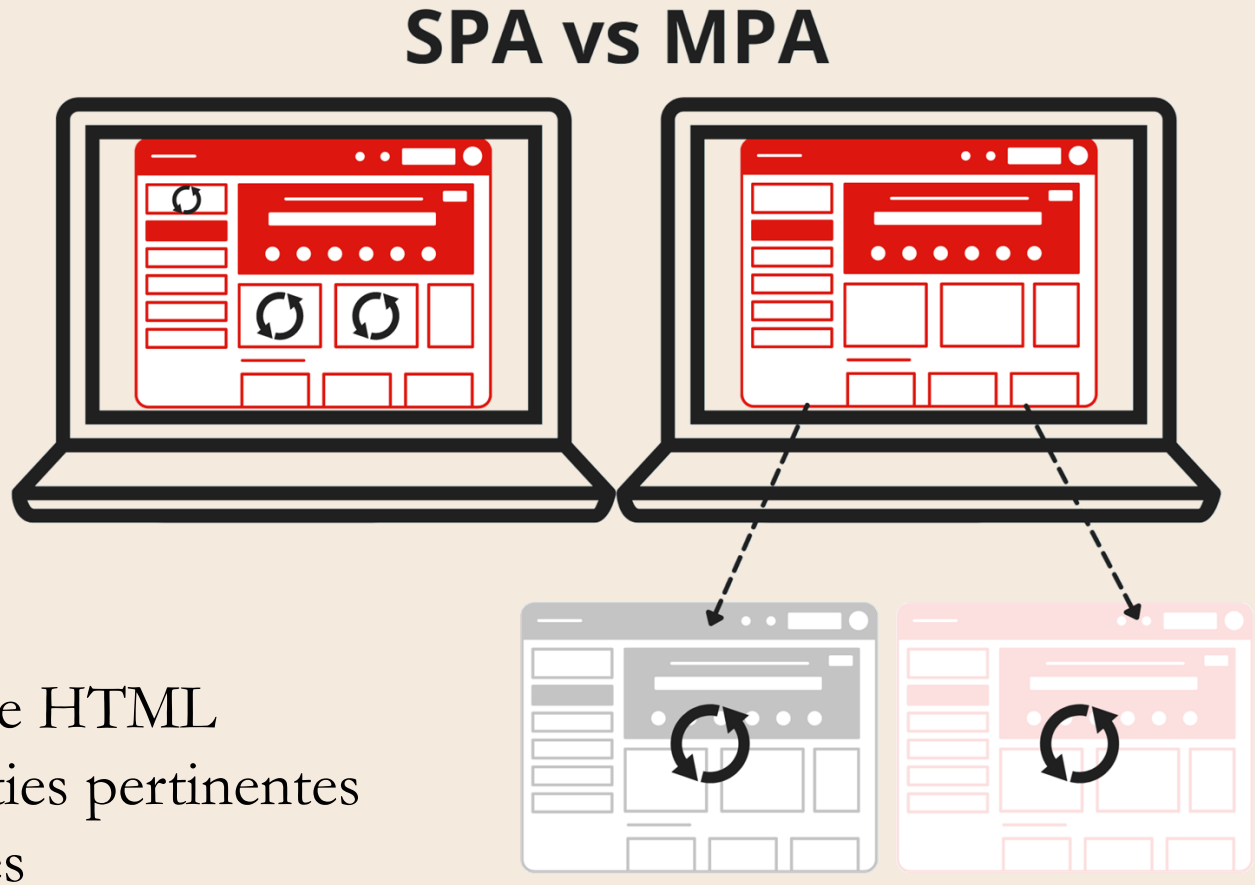
22. Traitement du Formulaire

Transit des données	$_GET et $_POST
Balises	$_SESSION
Super Globales PHP	$_COOKIES

Transit des données

= BUROTIX ()

Single Page App. vs Multiple Page App.



~~`$.ajax()`~~
`fetch()`

SPA

- une seule page HTML
- seules les parties pertinentes sont modifiées

`<form>`

MPA

- plusieurs pages HTML
- page entièrement rechargée

= BUROTIX ()

MPA vs SPA, use cases

MPA

- app statique
- services B2B
- e-commerce

SPA

- app dynamique
- social networks
- streaming services
- real-time location services

discussion sur Reddit

= BUROTIX ()

Objectifs des formulaires

- La création d'un formulaire se fait via la balise `<form>`
- Les formulaires sont utilisés pour récolter des informations des utilisateurs.
- Deux problèmes:
  - Comment envoyer les données au serveur ?
  - Comment le serveur traite-t-il les données reçues?

Comment faire transiter les données?

- Deux méthodes :
  - GET: envoie les données dans l'URL de la page
    - https://www.google.com/search ? q=developpement+photo
    - Limité à 255 caractères
    - Paramètres visibles
  - POST: envoie les données via la requête HTTP
    - Permet de faire transiter un plus gros nombre de caractères
    - Paramètres invisibles
- Défini avec l'attribut "`method`" de la balise `<form>`

```
<form method="get" …
<form method="post" …
```

= BUROTIX ()

Comment traiter les données?

- Il faut envoyer la requête contenant les données du formulaire (via GET ou POST) à un script qui pourra les traiter (ex. page contenant du PHP)
- Défini avec l'attribut action

```
<form method="get" action="./register.php" …
```

Exemple de formulaire

- Déclaration d'un formulaire

```
<form method="get" action="./register.php">
    ...
</form>
```

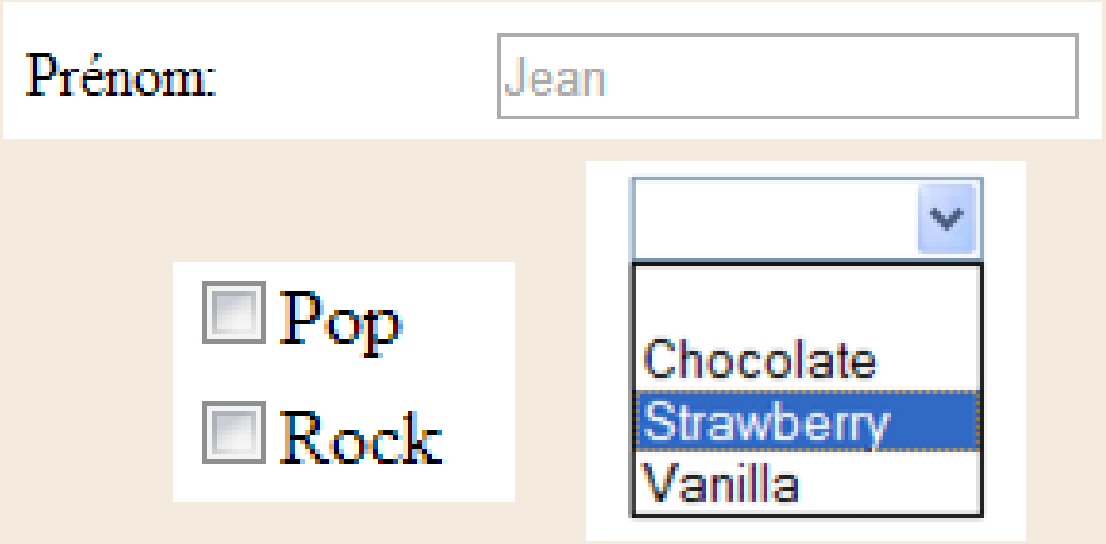
Balises HTML Form

Rappel

= BUROTIX ()

La balise <input>

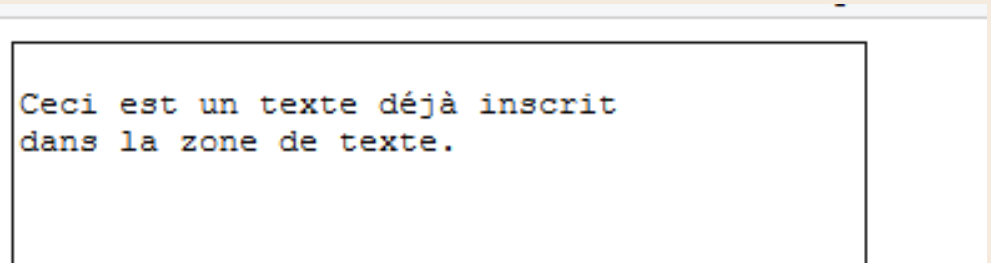
- L'élément le plus populaire d'un formulaire est la balise `<input>`.
  - utilisé de nombreuses manières différentes
  - en fonction de la valeur de son attribut `type`.

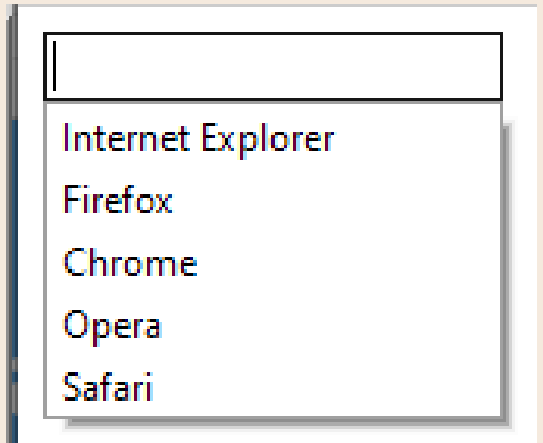


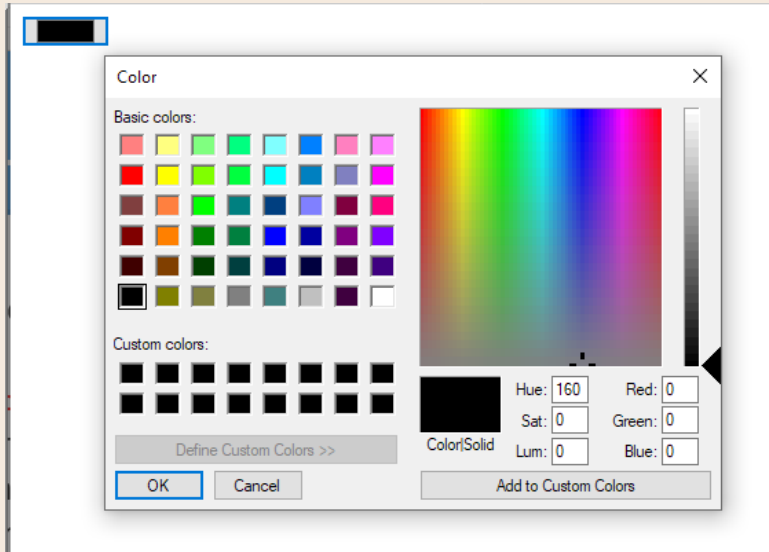
= BUROTIX ()

Autres balises

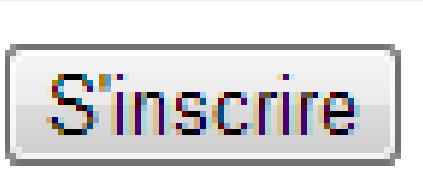
- `<textarea rows="10" cols="30">`
- `<input list="browsers">`
  `<datalist id="browsers">`
- `<label for="male">Male</label>`
- `<input type="color">`







Soumettre un formulaire



- Une fois rempli, le formulaire est "soumis au serveur", càd que les données y sont envoyées.
- Bouton de type “submit”

```
<button type="submit">S'inscrire</button>
```

  - remarque : il existe un codage ancien

```
<input type="submit" value="S'inscrire">
```

- Bouton de type “button”
  - appel d'un code JavaScript = programmation !
  - formulaire non envoyé automatiquement au serveur
  - exemple : un tel bouton peut valider les input, envoyer le form au serveur et afficher "veuillez patienter".

= BUROTIX ()

Exo 01 : Sample "Atomic" Form

- Télécharger et placer dans le WAMP les deux fichiers
  - `exo01_sample_atomic_form.html`
  - `exo01_sample_atomic_form.php`
- Démo de
  - Input type text
  - Input type password
  - Input type radio
  - Input type checkbox
  - Select option
  - Input + Datalist
  - Input type color
  - Input type range
  - Button type submit
  - Button type button

= BUROTIX ()

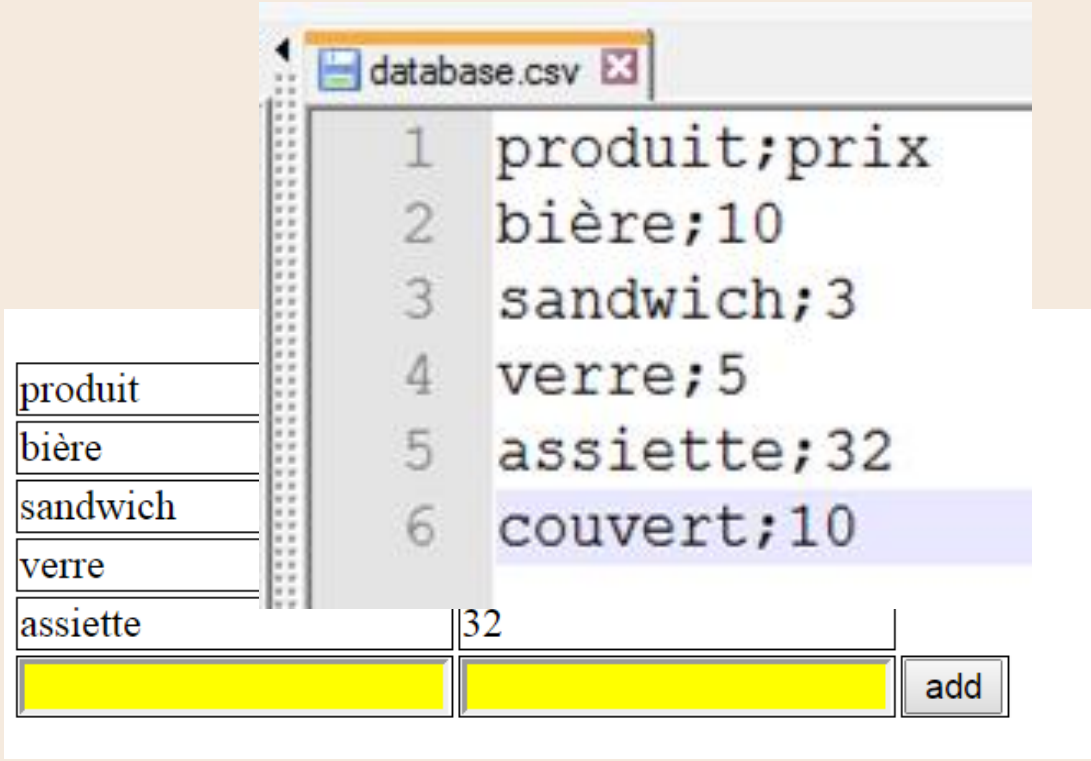
Exo 03 : Sample "Molecular" Form

- Télécharger et placer dans le WAMP les deux fichiers
  - `exo03_sample_atomic_form.html`
  - `exo03_sample_atomic_form.php`
- Démo de
  - Image Upload
  - File Upload

= BUROTIX ()

Exo 05 : Catalogue + Form Input

- Créer un formulaire qui permet d'ajouter des éléments dans le tableau HTML.
- Ci-contre un exemple de formulaire.
- fichiers exo :
  - `database_catalogue.csv`
  - `exo05_reading_csv.php`



= BUROTIX ()

Super Globales : $_GET et $_POST

$_GET et $_POST

- Les variables super globales `$_GET` et `$_POST` permettent de récupérer des données envoyées via l'url ou la requête HTTP
- `$_GET` : url
- `$_POST` : http

$_GET et $_POST

- tableaux associatifs : éléments accessibles via une clé
- URL

  http://localhost/exercice.php?**name=jean&age=23**
- PHP

```php
<?php
echo $_GET['name']; // affiche ‘jean’
echo $_GET['age'];  // affiche ‘23’
?>
```

= BUROTIX ()

Exo 06 : lire le form

- Comment parcourir les données reçues du formulaire ?

```
foreach( $_GET as $key => $val )
{
    echo "$key : $val<br/>";
}
```

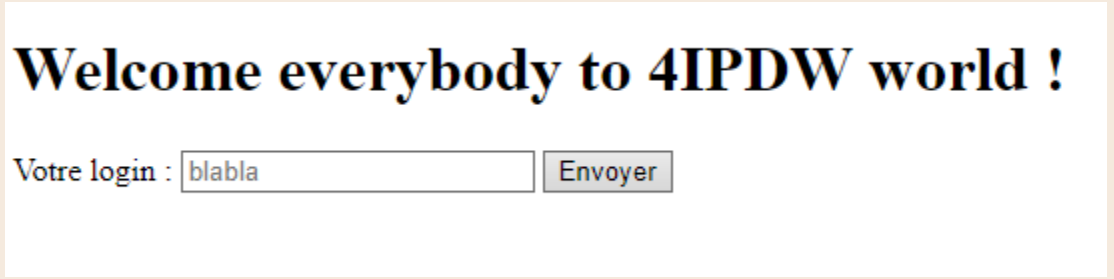
- ou

```
print_r($_GET) ;
var_dump($_GET) ;
```

= BUROTIX ()

Exo 07 : login élémentaire et bibliothèque de fonction

- Écrivez un programme qui
  - Lit un login entré par l'utilisateur
  - Évalue si ce login est correct (un seul login hard-codé)
  - Affiche en conséquence un message de bienvenue ou de rejet
  - Organisation du code en fonctions PHP

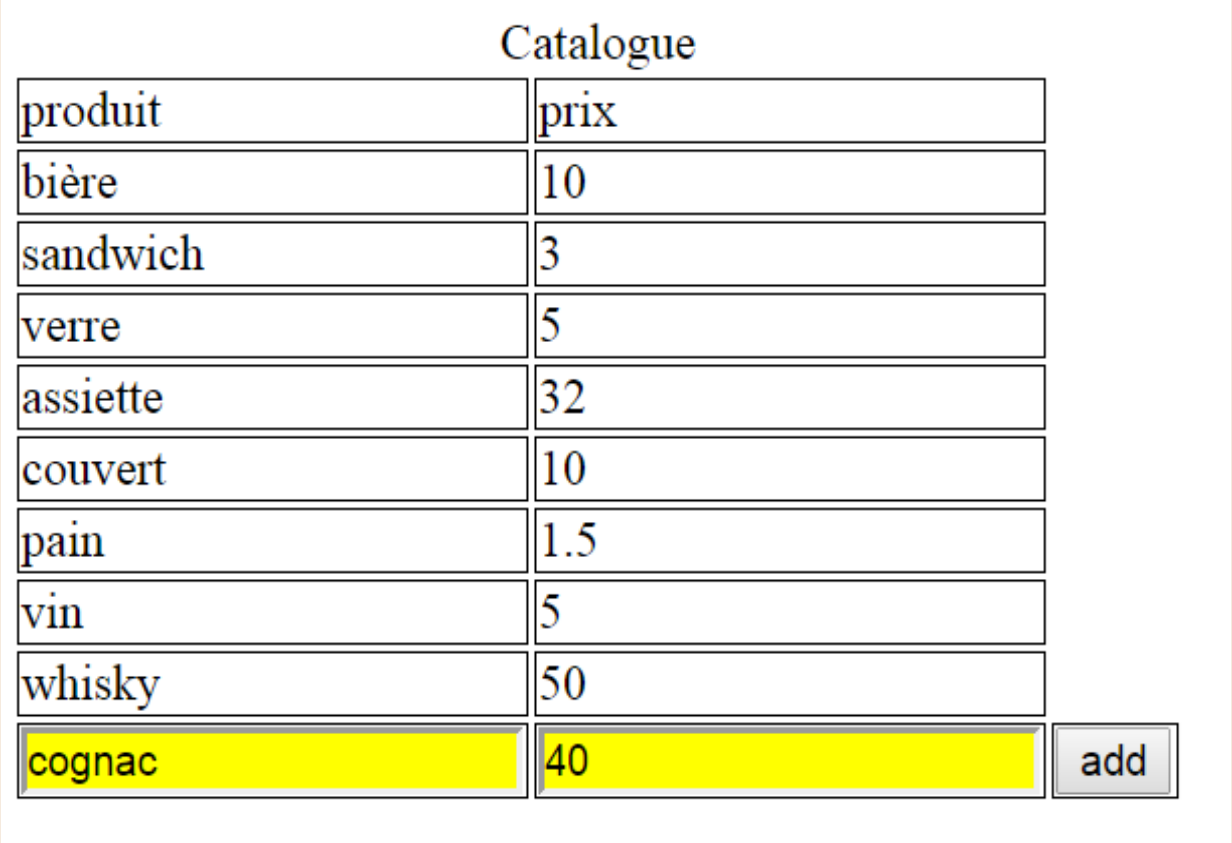



```
html_head($title="4IPDW")
html_welcome($text)
html_login_form($intro="", $value="")
html_welcome_user($people)
html_foot()
```

= BUROTIX ()

Exo 11 : Catalogue + Insertion CSV

- A la suite des exercices précédents, écrivez le code PHP correspondant au formulaire.
- Fonction : Le script PHP insère les données dans le fichier CSV, puis réaffiche le tableau.
- fichiers exo :
  - `database_catalogue.csv`
  - `exo11_catalogue.php`



= BUROTIX ()

Super Globales : $_SESSION

Définition

- En informatique et en télécommunication, une session est une période délimitée pendant laquelle un système informatique ou "serveur" est en communication avec et réalise des opérations pour un "client" - un usager, un logiciel ou un autre système.

session_start()

- Crée une session ou restaure celle trouvée sur le serveur, via l'identifiant de session passé dans une requête GET, POST ou par un cookie.

`session_unset()`

- Détruit toutes les données associées à la session courante.
- Si `session_unset()` n'est pas explicitement lancée, alors la session sera détruite automatiquement après un "time-out".

$_SESSION

- La variable super globale $_SESSION permet d'enregistrer des données coté serveur sur un utilisateur pendant une session
- $_SESSION
  - est unique pour chaque session
  - ne dure que le temps de la session
  - s'utilise comme un tableau associatif

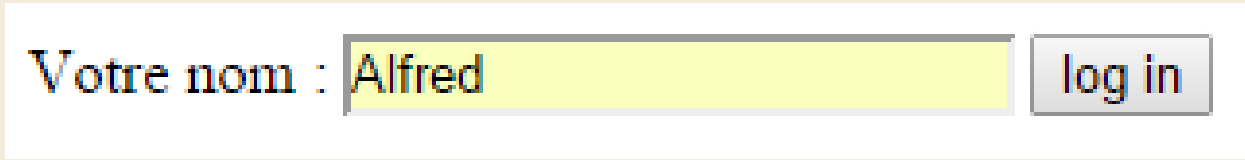
= BUROTIX ()

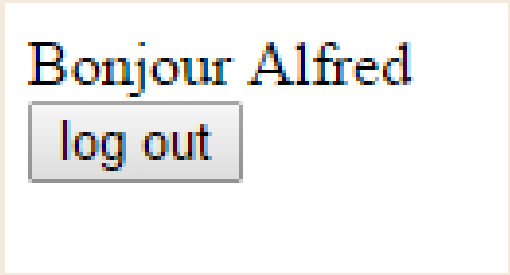
`isset($var)`

- Détermine si la variable `$var` est définie
- return : boolean

Exo 21 : log-in, log-out

- Ecrivez un programme php qui permet à l'utilisateur de se logguer, en saisissant son nom dans un input field.
- Ensuite, écrivez un programme php qui permet à l'utilisateur de se délogguer.
- Le login de l'utilisateur est enregistré dans une variable `$_SESSION`.





= BUROTIX ()

Exo 24 : log-in et identification

- Reprenez le formulaire HTML de l'exercice 06-21 et ajoutez-y un mot de passe.
- Vérifier si le login et le mot de passe sont corrects et si l'utilisateur peut être connecté.
- Tous les login et mot de passe sont stockés de manière non cryptée dans un fichier CSV.
- fichiers exo :
  - `database_login.csv`
  - `exo24_login_password_session.php`

= BUROTIX ()

Super Globales : $_COOKIE

Qu'est-ce qu'un cookie?

- Un petit fichier que le serveur web place sur l'ordinateur de l'utilisateur.
- Application populaire:
  - Conserver l'identité d'un utilisateur de page en page
- En PHP, vous créez, lisez, modifiez et supprimez vos propres cookies.

Créer des cookies avec PHP

```
setcookie( name, value, expire, path,
           domain, secure, httponly );
```

- `name` : nom du cookie
- `value` : valeur du cookie
- `expire` : date-heure d'expiration du cookie
  - souvent calculé ainsi : date-heure courante + durée de validité
  - si *`expire`* vaut `0` ou est omis,
    alors le cookie expirera à la fin de la session.
- `path = "/"` : le répertoire en dessous duquel le cookie est disponible
  - dans ce cours : à mettre à `"/"` à des fins de test
- A placer **AVANT** la balise `<html>`

= BUROTIX ()

Créer des cookies avec PHP : exemple

```php
$name = "user";
$value = "John Doe";
$expire = time() + (86400 * 30);
setcookie( $name, $value, $expire, "/");
```

- Ce code crée un cookie nommé "user" avec la valeur "John Doe", qui expirera après 30 jours (86400 * 30).

Lire un cookie

- super globale `$_COOKIE`
  - Lire la valeur du cookie, par ex.

```
echo $_COOKIE["user"];
```

  - Associative array !
- `isset()`
  - Savoir si le cookie est défini

Modifier un cookie

- On définit à nouveau le cookie avec les nouvelles valeurs.

```
setcookie(name, value, expire, "/" );
```

  - `name` : nom du cookie (inchangé)
  - `value` : nouvelle valeur du cookie
  - `expire` : nouvelle date-heure d'expiration du cookie, etc.
- Exemple

```
setcookie( "user", "Alex Porter" );
```

Supprimer un cookie

- On définit à nouveau le cookie, mais avec une date d'expiration dans le passé.

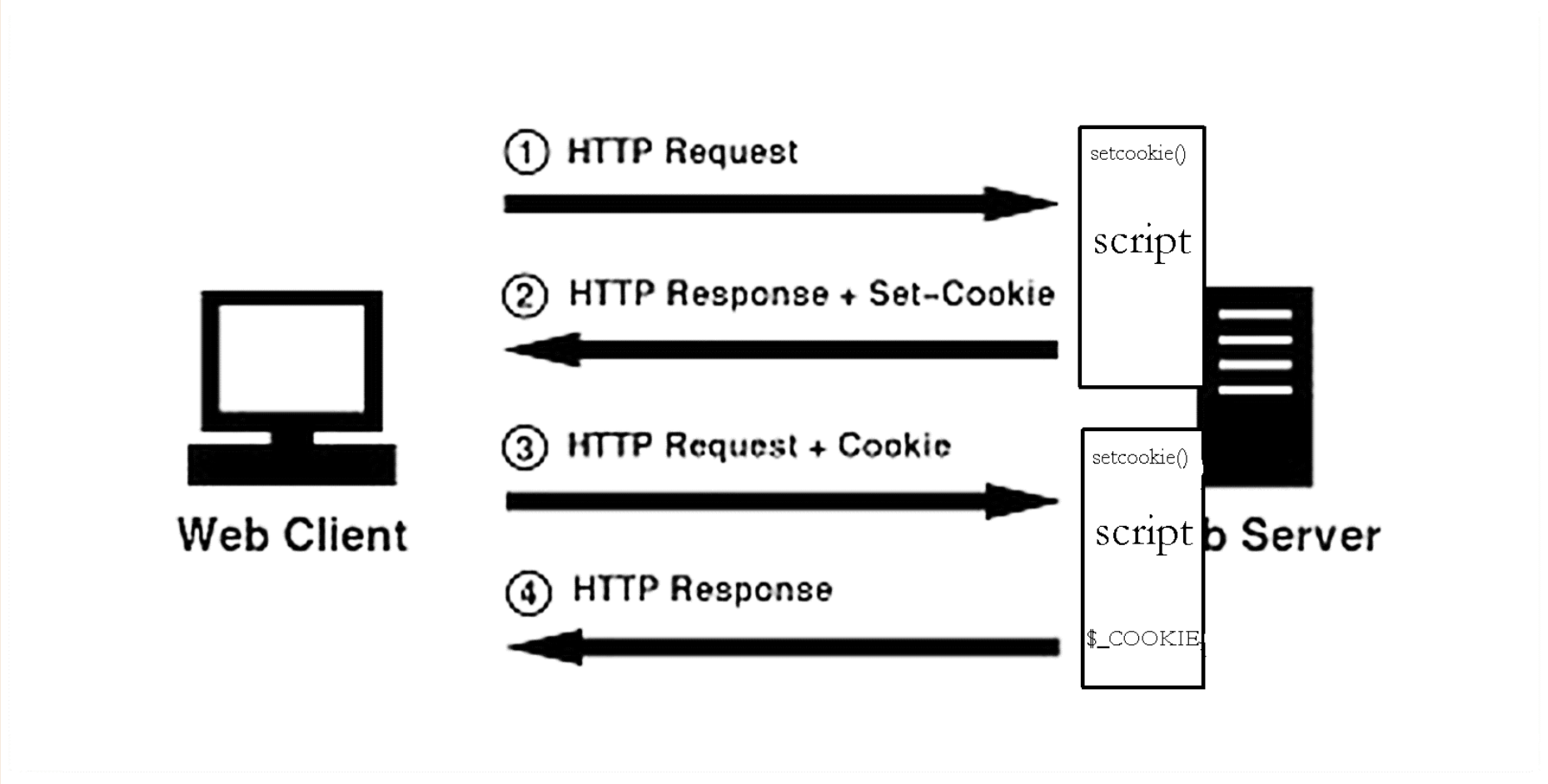
```
setcookie( name, value, expire, "/" );
```

  - *expire* : valeur dans le passé, par ex. *1*

- Exemple

```
setcookie( "user", "John Doe", 1, "/" );
```

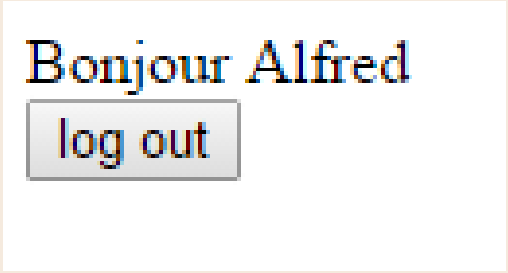
Architecture des cookies



= BUROTIX ()

Exo 27 : log-in, log-out

- Ecrivez un programme php qui permet à l'utilisateur de se logguer, en saisissant son nom dans un input field.
- Ensuite, écrivez un programme php qui permet à l'utilisateur de se délogguer.
- Le login de l'utilisateur est enregistré dans une variable `$_COOKIE`.
- fichier exo :
  - `exo27_login_cookie.php`



= BUROTIX ()