Bachelier en Informatique de Gestion

Web: principes de base Projet de Développement Web

Enseignement supérieur économique de type court

Code FWB: 7534 29 U32 D1, 7534 30 U32 D3

Code ISFCE: 4IWPB, 4IPW3



Table des matières

Généralités	Front-End	Back-End
01. Introduction au web	12. Structure HTML	21. Middleware PHP
03. Outils	13. Formulaire HTML	22. Traitement du
05. Format XML	14. Mise en forme CSS	formulaire
06. Format JSON	15. Adaptabilité	23. Architecture MVC
_	17. Javascript	24. Données SQL
	18. Bibliothèque jQuery	25. Données NoSQL
	19. Composant Vue.js	27. Requête asynchrone

27. Requête Asychrone

Asynchronous JavaScript and XML (AJAX)

Vanilla JavaScript : Fetch



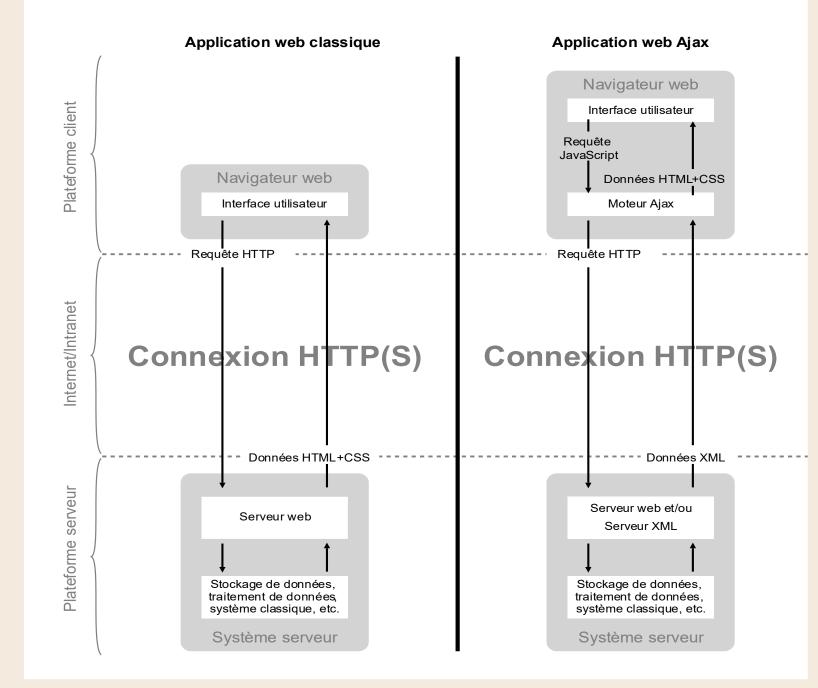
Principe de la requête asynchrone



Principe

- En un mot : rafraichir dynamiquement une partie de la page web avec une info venant du serveur web
 - En route vers la Single Page Application
- Côté serveur :
 - Requête http(s) classique, rien à signaler
- Côté client :
 - Une fonction JS envoie une requête au serveur.
 - Le serveur retourne des données.
 - HTML, CSS, XML, JSON, ...
 - Une fonction JS traite ces données retournées et les affiche à un endroit précis de la page.
- Remarque: Le nom d'origine "Asynchronous JavaScript and XML" est quelque peu obsolète car JSON est plus souvent utilisé que XML.

Principe



Par <u>User:Manuel Strehl</u>, <u>User:MattF</u> (translation) <u>http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Ajax-modell.svg</u>, <u>CC BY 2.5, Lien</u>

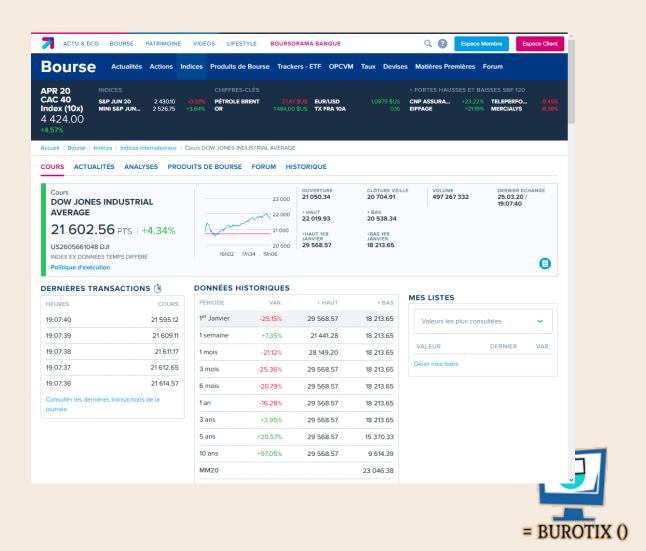
Motivation

- Dynamisation du rafraîchissement de la page
 - Page dynamique
- Amélioration des performances
 - Vitesse de rafraichissement
 - Lisibilité accrue
 - Economie de données transférées



Exemple d'application

- Cours de la bourse
 - Dow Jones Industrial Average
 - Exemple sur Boursorama
 - Mise à jour chaque minute



Objet JS XMLHttpRequest

- Rôle
 - effectuer des requêtes HTTP asynchrones depuis le navigateur vers un serveur.
- Gestion de tout type de données
 - JSON, texte, HTML, etc.
- Utilisation
 - base de l'AJAX traditionnel
- Inconvénients
 - Syntaxe verbeuse et peu intuitive
 - Gestion des erreurs moins pratique

- Événements
 - pour gérer les différentes étapes de la requête
 - .onload, .onerror,.onprogress
- Quelques propriétés
 - .responseText
 - réponse du serveur (texte)
 - .status
 - Code HTTP de la réponse
 - ex : 200, 404, ...
 - .readyState
 - état de la requête (0 à 4)

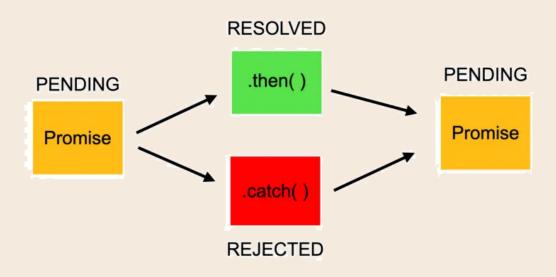


Objet JS Promises (promesses)

- objet JavaScript moderne représentant la valeur future d'une opération asynchrone
 - natif dans les navigateurs modernes
- contrat entre
 - le code qui lance l'opération asynchrone et
 - le code qui utilise son résultat.
- analogie:
 - Vous commandez un café dans un bar.
 - Le serveur vous promet de vous apporter un café.
 - Pendant que le café est préparé (opération asynchrone), vous continuez à discuter.
 - Une fois prêt, le serveur vous livre le café (la promesse est "résolue")
 - ou vous dit qu'il n'y a plus de café (la promesse est "rejetée")



Objet JS Promises



- Une promesse peut être dans un seul des trois états suivants
 - pending
 - l'opération asynchrone n'est pas encore terminée
 - resolved
 - l'opération a réussi
 - la promesse retourne une valeur
 - rejected
 - l'opération a échoué
 - la promesse retourne une erreur.
- Les promesses permettent d'enchaîner des opérations asynchrones.
 - lisibilité accrue



Implantation

AJAX (Jquery)

- Basé sur l'objet XMLHttpRequest
 - callbacks exécutés en fonction du résultat de la requête
 - success, error, complete
- Vanilla JS : syntaxe verbeuse
- Jquery : syntaxe intuitive
 - \$.ajax(...)
 - gestion automatique des erreurs
- Compatibilité avec tous les navigateurs
- Vintage

Fetch (Vanilla JS)

- Basé sur les Promises
 - enchaînement clair avec .then() et
 .catch()
 - plus flexible pour les requêtes complexes
- Vanilla JS: natif et syntaxe concise
- Nécessité de vérifier les responses
 - Pas de gestion automatique des erreurs HTTP
- Compatibilité avec tous les navigateurs
- Moderne
 - chaînage de requête





Asynchronous JavaScript and XML (AJAX)

implantation dans JQuery



Architecture

- Pour définir complètement une requête AJAX, on spécifie
 - 1. Le sélecteur et l'évènement déclenchant l'appel AJAX
 - 2. L'élément éventuel à mettre à jour
 - 3. L'URL à charger
 - avec des paramètres éventuels, sous format JSON
 - à l'aide de méthodes jQuery
 - d'autres méthodes (Javascript) existent, non vues dans ce cours.
 - 4. Le code de retour ou "callback" éventuel
 - traitement des données retournées
- Serveur web indispensable (p.ex. WAMP)



- •Fichier: exo0X_main.html
- Chargement d'un contenu HTML statique (fichier HTML)
 - Même si tous les fichiers sont HTML, il faut malgré tout un serveur web
 - Méthode \$(selector).load(...) avec arguments:
 - URL à charger
 - Code de rappel ou callback (optionnel)



```
$('#maj').click(function() {
    $('#div1').load(
        'exo.html',
        function() {
        alert('zone mise à jour');
    });
});
```

- 1. Sélecteur et évènement déclenchant l'appel AJAX
- 2. Élément à mettre à jour
- 3. URL à charger
- 4. code de rappel (callback)



- •Fichier: exo0X_main.html
- Chargement d'un contenu HTML dynamique (fichier PHP)
 - Fichier PHP appelé (avec params)
 - Méthode \$ (selector).load(...) avec arguments :
 - URL à charger
 - Paramètres de l'URL (optionnel)
 - Callback (optionnel)



```
$('#maj').click(function() {
   var param = { number : 1234 };
   $('#div1').load(
        'exo.php',
        param
   );
});
```

- 1. Sélecteur et évènement déclenchant l'appel AJAX
- 2. Élément à mettre à jour
- 3. URL à charger avec params JSON

Fonction \$.post(): exo 03

- Fichier: exo0X_main.html
- Chargement et traitement de données par AJAX
 - Fichier PHP appelé (avec params)
 - Il n'y a plus nécessairement d'élément à mettre à jour
 - Puisqu'on veut traiter des données ...
 - Méthode \$.post(...) avec arguments :
 - URL à charger
 - Paramètres de l'URL (optionnel)
 - Callback, ramenant les données en paramètre
 - Type de données retournées



Fonction \$.post(): exo 03

```
$('#troisieme').html(data);
```

- 1. Sélecteur et évènement déclenchant l'appel AJAX
- 2. URL à charger avec params JSON
- 3. Callback avec données retournées
- 4. Format des données retournées

Fonction \$.ajax()

la fonction Jquery la plus élaborée ...

```
$.ajax( {options} );
```

- •options:
 - type : type de la requête, GET ou POST (GET par défaut).
 - url: adresse à laquelle la requête doit être envoyée.
 - data: données à envoyer au serveur.
 - dataType : type des données qui doivent être retournées par le serveur : xml, html, script, json, text.
 - **success**: fonction à appeler si la requête aboutit.
 - error : fonction à appeler si la requête n'aboutit pas (p.ex.timeout dépassé)
 - **timeout**: délai maximum (en millisecondes) pour que la requête soi exécutée.

AJAX & SESSION: exo 11

- Deux fichiers de départ, à installer :
 - Client: exo11_card_client.php
 - Serveur: exo11_card_server.php
- Situation courante :
 - Quand l'utilisateur ajoute un produit au panier (côté client), alors la super globale SESSION enregistre le choix (côté serveur).
- •Votre mission:
 - Examinez ce code
 - Observez la fonction JS display_card (...)

Mon catalogue Produit 1 Ajouter au panier Produit 2 Ajouter au panier Produit 3 Ajouter au panier Produit 4 Ajouter au panier Produit 5 Ajouter au panier Produit 6 Ajouter au panier Dans votre panier: produit5 produit6

Effacer le panier



AJAX & SESSION: exo 12

- Deux fichiers de départ : idem exo 11
- •Votre mission:
 - Quand l'utilisateur supprime son panier (côté client), alors la super globale SESSION est effacée (côté serveur) et donc le panier est vidé aussi à l'écran (côté client).



AJAX & SESSION: exo 13

- Deux fichiers de départ : idem exo 11
- •Vos missions:
 - Introduire un bouton pour chaque produit, intitulé "retirer du panier", qui enlève le produit du panier.
 - Tuyau : Le code serveur doit aussi être modifié.
 - Quand l'utilisateur ajoute un produit au panier, alors le bouton "ajouter" propre à ce produit est désactivé et le bouton "retirer" activé.
 - Et vice-versa quand l'utilisateur retire un produit du panier...





AJAX & database: exo 21

- Point de départ
- Application "database" du chapitre 11.
 - Application web liée à une base de données SQL
 - Démo de SELECT
 - Démo de INSERT
- Architecture
 - côté serveur : MVC (heureusement!)
 - côté client : classique, pas d'AJAX
 - Le bouton "insert new deal" rafraîchit toute la page.

Handling Database Using PHP, jQuery and AJAX.

Parties en cours

SELECT * FROM t deal

- entre amis
- entre collègues
- ISFCE

Tr	nsér	er	une	nouv	zelle	na	rtie
	LOCI		uic	Hou	CHC	Pu	LU

INSERT INTO t_deal (name_dea) VALUES (...)

Deal Name:

Insert New Deal

Messages du système



AJAX & database: exo 21

- Point de départ
- Fichiers de départ, à installer et à tester :
 - exo21-conndb_start.php
 - Lecture et édition d'une table.
 - Mini-architecture MVC: un seul fichier.
 - Ajax-free (au départ)
 - exo21-db_import.sql
 - Contenu de la base de données en SQL
 - A importer dans votre base MySQL

Handling Database Using PHP, jQuery and AJAX.

Parties en cours

SELECT * FROM t_deal

- entre amis
- entre collègues
- ISFCE

Insérer une nouvelle partie

INSERT INTO t_deal (name_dea) VALUES (...)

Deal Name:

Incor	+ NI	CHAR	Dog

Messages du système



AJAX & database: exo 21

- Convertissez cette appli en AJAX., càd
 - Supprimez le rafraichissement complet de la page.
 - Ne rafraichissez que les parties de la page nécessaires et suffisantes.

■ Tuyaux:

- Gardez tous les codes dans un seul fichier
- Le bouton "insert new deal" doit être modifié.
- Un évènement doit être défini pour le bouton.
- Quand on clique sur le bouton, la base de données est mise à jour.
- Puis "parties en cours" et "messages du système" sont rafraîchis.
- L'architecture MVC est d'une grande aide.

Handling Database Using PHP, jQuery and AJAX.

Parties en cours

SELECT * FROM t deal

- entre ami
- entre collègues
- ISFCE

Tτ	nsér	er	une	nouv	relle	partie
11	LOCI		uic	HOUV	CIIC	paru

INSERT INTO t_deal (name_dea) VALUES (...)

Deal Name:

Insert New Deal

Messages du système



AJAX, timer & event

■ Motivation : Utiliser une page ■ Architecture : web qui rafraîchit certains de ses éléments à intervalle régulier, sans intervention de l'utilisateur, avec des infos venant d'un serveur.

Applications

- Suivi en temps réel : bourse, actualité, météo, trafic, ..
- Réseaux sociaux
- Outils collaboratifs : chat, partage de fichiers, ...

• ¡Query

définir le "timer" (cf chapitre jQuery)

définir la requête AJAX

AJAX

aller chercher l'info sur le serveur

Serveur

- fournir l'info en base de données
- aller chercher l'info sur un serveur externe

DOW JONES INDUSTRIAL **AVERAGE**

21 602.56 PTS | +4.34%

Politique d'exécution



AJAX, timer & event: exo 31

Exemple:

- Afficher quelques cours de la bourse de New-York
- Rafraichir ces cours à intervalle régulier, par ex. chaque 15 minutes
- Fichiers, à installer et à tester :
 - exo31_timer_client.php
 - jQuery, setInterval, AJAX, .append(),
 JSON
 - exo31_timer_server.php
 - PHP, JSON, CURL, site web externe

Cours de la Bourse

20:52:06	
Facebook, Inc.	173.65 USD
Alphabet Inc.	1208.155 USD
Dow Jones	23070.1 pts
21:07:07	
Facebook, Inc.	173.86 USD
Alphabet Inc.	1212.32 USD
Dow Jones	23377.8 pts
21:22:07	
Facebook, Inc.	173.46 USD
Alphabet Inc.	1207.86 USD
Dow Jones	23377.8 pts
21:37:07	
Facebook, Inc.	173.7 USD
Alphabet Inc.	1209.26 USD
Dow Jones	23377.8 pts
21:52:07	
Facebook, Inc.	174.45 USD
Alphabet Inc.	1211.35 USD

AJAX, timer & event: exo 31: client

```
function RefreshQuote()
  $.post(
      'timer_server.php',
     function(quote) {
        $.each( quote, function( i, o )
           s += o.name + o.value ;
        $("div#quote").append(s);
   au chargement de la page
$( function() {
   setInterval(RefreshQuote, 1000*60*15);
});
```

Remarque : code incomplet, cf fichier pour le code complet.

- 1. La fonction RefreshQuote() est appelée toutes les 15 minutes grâce à setInterval().
- 2. RefreshQuote() lance une requête AJAX vers le serveur timer_server.php
- 3. Celui-ci renvoie les données attendues quote sous format JSON.
- 4. Ces données **JSON** sont **traduites en HTML** puis **dispatchées sur la**page web.

AJAX, timer & event: exo 31: serveur

```
$url = "https://financialmodeling.....";
$channel = curl_init();
curl_setopt($channel, CURLOPT_URL, $url);
$json_o = curl_exec($channel);
$qa = json_decode($json_o);
$facebook_o = some_processing($qa);
$final a = array(
  array(
      'ticker'=> $facebook_o->symbol,
      'name' => $facebook_o->name,
      'value' => $facebook_o->price,
echo json_encode($final_a);
```

Remarque : code incomplet, cf fichier pour code complet.

- 1. L'API du serveur <u>financialmodelingprep</u> fournit les cours des actions d'entreprises cotées en bourse (*quote*).
- 2. La <u>technologie CURL</u> permet d'échanger des données avec différents serveurs et de <u>télécharger les données</u> du serveur <u>financialmodelingprep</u>.
- 3. Les données récupérées sous **format JSON sont traitées** en PHP et un **array**est composé et retourné avec les
 informations nécessaires.
- 4. Cet array final est converti en JSON et retourné au navigateur.

Fetch

implantation dans Vanilla JS



Architecture

- Pour définir complètement une requête Fetch, on spécifie
 - 1. L'évènement déclenchant l'appel Fetch
 - addEventListener()
 - 2. L'URL à charger
 - avec le header approprié
 - avec des paramètres éventuels, sous format JSON
 - 3. Les codes de retour .then()
 - traitement des données retournées
 - mise à jour de la page
 - 4. Les codes de retour .catch()
 - traitement des erreurs
- Serveur web indispensable (p.ex. WAMP)



- •Fichier: exo5X_main.html
- Chargement d'un contenu HTML statique (fichier HTML)
 - Même si tous les fichiers sont HTML, il faut malgré tout un serveur web
 - Fonction fetch() avec
 - arguments : URL
 - chaînage des promesses



- évènement déclenchant le Fetch
- Élément à mettre à jour
- URL à charger
- code des promesses
- code d'erreur
- objet "response"

```
// add event on button
getElementById('maj1').addEventListener('click', () => fetchResponse('maj1'));
function fetchResponse(button_id)
   fetch('exo maj1.html')
   .then(response => {
     // get response
     if (!response.ok) throw new Error(`Erreur HTTP : ${response.status}`);
     return response.text(); // Récupère le contenu HTML
   .then(html => {
     // process response
     document.getElementById(button id).innerHTML = html; // Insère le HTML
     alert('La première zone a été mise à jour');
   })
   .catch(erreur => {
     alert('Erreur :', erreur);
   });
```



- •Fichier: exo5X_main.html
- Chargement d'un contenu HTML dynamique (fichier PHP)
 - Fichier PHP appelé (avec params)
 - Fonction **fetch()** avec arguments:
 - URL à charger
 - method (POST ou GET)
 - headers
 - body (paramètres, par ex. d'un formulaire)
 - chaînage des promesses



```
....addEventListener(... fetchResponse('maj2')); // add event on button
function fetchResponse(button id)
  // 1. Récupérer la valeur de l'input
   const param = { number: document.getElementById('ref2').value };
   const param_s = new URLSearchParams(param).toString() // Conversion "clé=valeur"
  // 2. Envoyer la requête avec Fetch
   fetch('exo_proverbe.php', {
     method : 'POST',
      headers : {
         'Content-Type': 'application/x-www-form-urlencoded', // form & $_POST
      body
             : param s,
                                                Évènement déclenchant l'appel Fetch
                                                Élément à mettre à jour
```

URL à charger avec params JSON

paramètres de Fetch

- Élément à mettre à jour
- code des promesses
- code d'erreur
- objet "response"

```
./..
  fetch(...)
  .then(response => {
     // 3. get response
     if (!response.ok) throw new Error(`Erreur HTTP : ${response.status}`);
     return response.text(); // Récupère le contenu HTML
  })
  .then(html => {
     // 4. Insérer la réponse dans l'élément button id
     document.getElementById(button_id).innerHTML = html; // Insère Le HTML
     alert('La première zone a été mise à jour');
  })
  .catch(erreur => {
     alert('Erreur :', erreur);
  });
```





Bachelier en Informatique de Gestion

Projet de Développement Web



