# Projektantrag

# **Projektname: JAM-Kart**

**Lernende: Jan Henke, Alain Roser, Marino von Wattenwyl**

## Projektbeschreibung

JAM-Kart ist ein Top-Down Racing-Game, bei dem jeder versucht, als erster ins Ziel zu gelangen. Die Spieler werden durch einen Server miteinander verbunden. Die Karts starten alle auf einer gemeinsamen Startlinie. Nach einem Countdown fahren dann alle gleichzeitig los und müssen die Strecke dreimal umrunden, um ins Ziel zu gelangen. Das Ganze wird schwieriger gemacht durch Ölpfützen, die sich auf der Strecke befinden, und die das Kart kurz unkontrollierbar machen, wenn darübergefahren wird. Auf der Strecke sind auch “Turbostreifen” verteilt, die das Kart bei Berührung kurz schneller machen.

## Ziele / User Stories

* Als Spieler möchte ich beim Starten des Spiels einen Screen sehen, bei dem ich wählen kann, ob ich ein Spiel erstellen oder einem beitreten möchte.
* Als Spieler möchte ich ein Spiel erstellen, dem andere Spieler beitreten und das Spiel dann starten können.
* Als Spieler möchte ich mein Kart mit den Pfeiltasten auf der Strecke kontrollieren können.
* Als Spieler möchte ich bei Kontakt mit einer Ölpfütze die Kontrolle über mein Kart verlieren, damit das Ganze eine Herausforderung wird.
* Als Spieler möchte ich, dass ich langsamer werde, wenn ich die Strasse verlasse, damit es für mich schwieriger wird, ins Ziel zu gelangen.
* Als Spieler möchte ich, wenn ich über einen “Turbostreifen” fahre, schneller werden, damit ich die anderen Spieler besser überholen kann.
* Als Spieler möchte ich die Partie gewinnen, wenn ich als erster nach drei Umrundungen ins Ziel gelangen.
* Als Spieler möchte ich, wenn ich im Ziel bin, mit einem Klick auf einen Knopf zum Startmenü zurückkehren.

Optionale Ziele:

* Als Spieler möchte ich in der oberen rechten Ecke sehen, welchen Rang ich momentan einnehme.
* Als Spieler möchte ich am Ende des Spiels sehen, wie viel Zeit ich benötigt habe.

Freigegeben von / Unterschrift: