

盈客通维码器 socket 协议文档 v0.8

测试服务：

地址 (Ip: 端口) :47.94.208.29:7701

备注：最好自行搭建服务（较容易调试）

服务器出币：

<https://xcxh.360yingketong.com/LSSDeviceServer/server/sendoutcoin?id=11&count=10>

参数解释：id：客户端 id，count：出币数量

注意：连接后的 client 需要进行授权，授权后才可以进行出币

授权页面：

<https://xcxh.360yingketong.com/LSSDeviceServer>

指令编码：

心跳	1000
接受出币	2000
出币完成	2001

指令要写在 byte[] 的前 4 位，每一位都为 char 类型转到 byte 类型，例如：[(byte)'1', (byte)'0', (byte)'0', (byte)'0']

1. 心跳

过程解释：

当完成后，马上开启心跳线程（注意：服务端也会向客户端发起心跳，客户端必须处理服务端的心跳）心跳速度为 10s/次

指令发送：

传递指令和设备 ID 数据为：{"ClientID": "3234"}，将数据转为 byte[] 后追加到指令后面

指令接收：

接收服务端心跳指令

2. 接收出币

过程解释:

服务器会随时的向客户端发送此命令, 客户端需要按照该设备做出出币的动作

指令接收:

指令+携带数据 (从 byte[]转 string 为:

{“MessageID”:”jfooejewfjiojfioeiie”, “ClientID”:”3234”, “CoinCount”:32})

3. 出币完成

过程解释:

当出币完成后, 马上发出币完成指令到服务端

指令发送:

传递指令+携带数据 ({“MessageID”:”jfooejewfjiojfioeiie”, “ClientID”:”3234”}, 将数据转为 byte[]后追加到指令后面)

4. 断开自动连接

过程解释:

当连接中断时, 尝试再次连接, 3 次后 3 分钟后再执行该任务