

盈客通维码器 socket 协议文档 v0.6

测试服务：

地址 (Ip: 端口) :47.94.208.29:7700

备注：最好自行搭建服务（较容易调试），我同样会给出服务程序同文档一起(程序使用 nf 4.6.1, 务必使用 win8 及以上系统)

指令编码：

心跳	1000
出币	2000
出币完成	2001

指令要写在 byte[] 的前 4 位，每一位都为 char 类型转到 byte 类型，例如：
如：[(byte)'1', (byte)'0', (byte)'0', (byte)'0']

1. 心跳

过程解释：

当完成后，马上开启心跳线程（注意：服务端也会向客户端发起心跳，客户端必须处理服务端的心跳）

指令发送：

传递指令和设备 ID 数据为：{"ClientID":"3234"}，将数据转为 byte[] 后追加到指令后面

2. 接收出币

过程解释：

服务器会随时的向客户端发送此命令，客户端需要按照该设备做出出币的动作

指令接收：

末尾数据从 byte[] 转 string 为：{"ClientID":"3234","CoinCount":32}

指令发送：

3. 反馈出币完成

过程解释:

当 3 过程完成后, 马上发送出币完成指令到服务端

指令发送:

传递指令和设备 ID 数据为: {"ClientID":"3234"}, 将数据转为 byte[]后追加到指令后面

4. 断开自动连接

过程解释:

当连接中断时, 尝试再次连接, 3 次后 3 分钟后再执行该任务