# 盈客通维码器socket协议文档v0.6

## 测试服务：

地址（Ip：端口）:47.94.208.29:7700

备注：最好自行搭建服务（较容易调试），我同样会给出服务程序同文档一起(程序使用nf 4.6.1，

务必使用win8及以上系统)

## 指令编码：

|  |  |
| --- | --- |
| 心跳 | 1000 |
| 出币 | 2000 |
| 出币完成 | 2001 |

指令要写在byte[]的前4位，每一位都为char类型转到byte类型，例如：[(byte)‘1’, (byte)‘0’, (byte)‘0’, (byte)‘0’]

## 心跳

### 过程解释：

当完成后，马上开启心跳线程（注意：服务端也会向客户端发起心跳，客户端必须处理服务端的心跳）

### 指令发送：

传递指令和设备ID数据为：{“ClientID”:”3234”}，将数据转为byte[]后追加到指令后面

## 接收出币

### 过程解释：

服务器会随时的向客户端发送此命令，客户端需要按照该设备做出出币的动作

### 指令接收：

末尾数据从byte[]转string为：{“ClientID”:”3234”,“CoinCount”:32}

### 指令发送：

## 反馈出币完成

### 过程解释：

当出币完成后，马上发送出币完成指令到服务端

### 指令发送：

传递指令和设备ID数据为：{“ClientID”:”3234”}，将数据转为byte[]后追加到指令后面

## 断开自动连接

### 过程解释：

当连接中断时，尝试再次连接，3次后3分钟后再执行该任务