# 盈客通维码器socket协议文档v1.0

## 测试服务：

### 地址（Ip：端口）:

47.94.208.29:7701

备注：最好自行搭建服务（较容易调试）

### 服务器出币：

<https://xcxh.360yingketong.com/LSSDeviceServer/server/sendoutcoin?id=11&count=10&chance=10>

参数解释：id：客户端id，count：出币数量，chance：该次概率

注意：连接后的client需要进行授权，授权后才可以进行出币

### 服务器设置默认概率：

<https://xcxh.360yingketong.com/LSSDeviceServer/server/senddefaultchance?id=11&chance=10>

参数解释：id：客户端id，chance：概率

### 授权页面：

<https://xcxh.360yingketong.com/LSSDeviceServer>

## 指令编码：

|  |  |
| --- | --- |
| 心跳 | 1000 |
| 接受出币 | 2000 |
| 出币完成 | 2001 |
| 执行失败 | 4000 |
| 设置默认概率 | 9000 |
| 设置默认概率成功 | 9001 |

指令要写在byte[]数据的前4位，其中每一位的转换顺序为int->string->char->byte

## 指令编码数据示例：

var type = 1000;

var arr = type.ToString().ToArray();

var head=new byte[] { (byte)(int)arr[0], (byte)(int)arr[1], (byte)(int)arr[2], (byte)(int)arr[3] };

## 消息关键词解释

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 解释 | 数据类型 |
| ClientID | 客户端ID | String |
| MessageID | 消息ID | String |
| CoinCount | 出币数量 | Int |
| Chance | 概率 | Int |

### 概率解释（Chance）

取值范围为0到100

0为永不中奖，100为每次都中奖

## 心跳

### 过程解释：

当完成后，马上开启心跳线程（注意：服务端也会向客户端发起心跳，客户端必须处理服务端的心跳）心跳速度为10s/次

### 指令发送：

传递指令和设备ID数据为：

{  
　　**"ClientID"**:**"3234"**  
}

将数据转为byte[]后追加到指令后面

### 指令接收：

接收服务端心跳指令，服务器只发送指令

## 接收出币

### 过程解释：

服务器会随时的向客户端发送此命令，客户端需要按照该设备做出出币的动作

注意：这里的概率是指当前投币后生效的概率，当前投币结束后再回到默认的概率

### 指令接收：

指令+携带数据

从byte[]转string为：

{  
　　**"MessageID"**:**"jfooejewfjiojfioeiie"**,  
　　**"ClientID"**:**"3234"**,  
　　**"CoinCount"**:**32**,  
　　**"Chance"**:**100**  
}

注意：接收到该数据后要核实该ClientID是否与本客户端ID一致，如果不一致则发送失败信息到服务端

## 出币完成

### 过程解释：

当出币完成后，马上发送出币完成指令到服务端

### 指令发送：

传递指令+携带数据

{  
　　**"MessageID"**:**"jfooejewfjiojfioeiie"**,  
　　**"ClientID"**:**"3234"**  
}

将数据转为byte[]后追加到指令后面）

## 设置默认概率

### 过程解释：

服务器向客户端发送此命令，客户端需要按照该设备设置默认概率

### 指令接收：

指令+携带数据

从byte[]转string为：

{  
　　**"MessageID"**:**"jfooejewfjiojfioeiie"**,  
　　**"ClientID"**:**"3234"**,  
　　**"Chance"**:**100**  
}

注意：接收到该数据后要核实该ClientID是否与本客户端ID一致，如果不一致则发送失败信息到服务端

## 设置默认概率成功

### 过程解释：

当概率设置完成后，马上发送完成指令到服务端

### 指令发送：

传递指令+携带数据

{  
　　**"MessageID"**:**"jfooejewfjiojfioeiie"**,  
　　**"ClientID"**:**"3234"**  
}

将数据转为byte[]后追加到指令后面）

## 执行失败

### 过程解释：

当概率设置完成后，马上发送完成指令到服务端

### 指令发送：

传递指令+携带数据

{  
　　**"MessageID"**:**"jfooejewfjiojfioeiie"**,  
　　**"ClientID"**:**"3234"**  
}

将数据转为byte[]后追加到指令后面）

## 断开自动连接

### 过程解释：

当连接中断时，尝试再次连接，3次后3分钟后再执行该任务