# 盈客通维码器socket协议文档v1.4

## 测试服务：

### 地址（Ip：端口）类型：TCP:

47.94.208.29:7701（协议1.1该服务不支持）

备注：最好自行搭建服务（较容易调试），

## 后台发送指令接口（供测试客户端接收指令）

### 客户端相关：url：<http://47.94.208.29:5543/api/client/>

#### 查看所有客户端：方式：get

参数：无

#### 授权客户端：方式：Put

参数（x-www-form-urlencoded）：id(客户端列表中客户端的ID)

#### 取消授权客户端：方式：Delete

参数（x-www-form-urlencoded）：id(客户端列表中客户端的ID)

### 出币：url: <http://47.94.208.29:5543/api/coin> 方式：Post

参数（x-www-form-urlencoded）：CoinCount （出币数量）、clientid（客户端ID，识别号）、chance（概率）、voltage（电压）

### 设置概率和电压：url: <http://47.94.208.29:5543/api/chance> 方式：Put

参数（x-www-form-urlencoded）： clientid（客户端ID，识别号）、chance（概率）、voltage（电压）

## 数据头和尾

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 数据 | 数据类型 |
| 头 | +-cmd-+ | string |
| 尾 | -+end+- | string |

## 指令编码：

|  |  |
| --- | --- |
| 心跳 | 1000 |
| 接受出币 | 2000 |
| 出币完成 | 2001 |
| 任务进行中 | 2002 |
| 任务完成 | 2003 |
| 执行失败 | 4000 |
| 繁忙中 | 4001 |
| 设置默认概率和电压 | 9000 |
| 设置默认概率和电压成功 | 9001 |
| 上报信息 | 7000 |
| 上报故障 | 7001 |

指令直接转为byte[]

## 特定数据规定

### 数据类型最大长度

|  |  |
| --- | --- |
| 数据类型 | 长度 |
| String | 100 |
| json |  |

## 消息关键词解释

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | 解释 | 数据类型 | 长度 |  |  |
| ClientID | 客户端ID | String |  |  |  |
| MessageID | 消息ID | String | 24(max) |  |  |
| CoinCount | 出币数量 | Int | 1-99 |  |  |
| Chance | 概率 | Int | 1-99 |  |  |
| Voltage | 电压 | Int | 1-99 |  |  |

### 概率解释（Chance）

取值范围为0到100

0为永不中奖，100为每次都中奖

## 心跳

### 过程解释：

当完成后，马上开启心跳线程（注意：服务端也会向客户端发起心跳，客户端必须处理服务端的心跳）心跳速度为10s/次

### 指令发送：

传递[心跳]指令和设备ID数据为：

{  
　　**"ClientID"**:**"3234"**  
}

将数据转为byte[]后追加到指令后面

### 指令接收：

接收服务端[心跳]指令(*服务器只发送指令*)

## 接收出币

### 过程解释：

服务器会随时的向客户端[接受出币]指令，客户端需要按照该设备做出出币的动作

注意：这里的概率是指当前投币后生效的概率，当前投币结束后再回到默认的概率

### 指令接收：

[接受出币]+携带数据

从byte[]转string为：

{  
　　**"MessageID"**:**"jfooejewfjiojfioeiie"**,  
　　**"ClientID"**:**"3234"**,  
　　**"CoinCount"**:**32**,

**"Voltage"**:**32**,  
　　**"Chance"**:**80**  
}

注意：接收到该数据后要核实该ClientID是否与本客户端ID一致，如果不一致则发送失败信息到服务端

CoinCount、Voltage、Chance最值都为1-99

## 出币完成

### 过程解释：

当出币完成后，马上发送[出币完成]指令到服务端

### 指令发送：

传递[出币完成]指令+携带数据

{  
　　**"MessageID"**:**"jfooejewfjiojfioeiie"**,  
　　**"ClientID"**:**"3234"**  
}

将数据转为byte[]后追加到指令后面）

## 任务进行中

### 过程解释：

当执行出币完成并开始执行任务时，马上发送[任务进行中]指令到服务端

### 指令发送：

传递[任务进行中]指令+携带数据

{  
　　**"MessageID"**:**"jfooejewfjiojfioeiie"**,  
　　**"ClientID"**:**"3234"**  
}

将数据转为byte[]后追加到指令后面）

## 繁忙中

### 过程解释：

当任务执行中,收到出币指令时，马上发送[繁忙中]指令到服务端

### 指令发送：

传递[繁忙中]指令+携带数据

{  
　　**"MessageID"**:**"jfooejewfjiojfioeiie"**,  
　　**"ClientID"**:**"3234"**  
}

将数据转为byte[]后追加到指令后面）

## 任务完成

### 过程解释：

当执行任务完成后，马上发送[任务完成]指令到服务端

### 指令发送：

传递[任务完成]指令+携带数据

{  
　　**"MessageID"**:**"jfooejewfjiojfioeiie"**,  
　　**"ClientID"**:**"3234"**  
}

将数据转为byte[]后追加到指令后面）

## 设置默认概率和电压

### 过程解释：

服务器向客户端发送[设置默认概率]指令，客户端需要按照该设备设置默认概率

### 指令接收：

[设置默认概率]指令+携带数据

从byte[]转string为：

{  
    **"MessageID"**:**"jfooejewfjiojfioeiie"**,  
    **"ClientID"**:**"3234"**,  
    **"Chance"**:**100**,  
    **"Voltage"**:**10**  
}

注意：接收到该数据后要核实该ClientID是否与本客户端ID一致，如果不一致则发送失败信息到服务端

Chance最值为1-99

## 设置默认概率和电压成功

### 过程解释：

当概率设置完成后，马上发送[设置默认概率成功]指令到服务端

### 指令发送：

传递[设置默认概率成功]指令+携带数据

{  
　　**"MessageID"**:**"jfooejewfjiojfioeiie"**,  
　　**"ClientID"**:**"3234"**  
}

将数据转为byte[]后追加到指令后面）

## 执行失败

### 过程解释：

当执行失败后，马上发送[执行失败]指令到服务端

### 指令发送：

传递[执行失败]指令+携带数据

{  
　　**"MessageID"**:**"jfooejewfjiojfioeiie"**,  
　　**"ClientID"**:**"3234"**  
}

将数据转为byte[]后追加到指令后面）

## 上报信息

### 过程解释：

当客户端有特殊日志信息后，马上发送[上报信息]指令到服务端

### 指令发送：

传递[上报信息]指令+携带数据

{  
　　**"ClientID"**:**"3234",**

**"LogInfo"**:{

**"Content"**:**"日志详情内容",**

}  
}

将数据转为byte[]后追加到指令后面）

## 上报故障

### 过程解释：

当客户端有特殊故障信息后，马上发送[上报故障]指令到服务端

### 指令发送：

传递[上报故障]指令+携带数据

{  
　　**"ClientID"**:**"3234",**

**"BugInfo"**:{

**"Content"**:**"日志详情内容",**

}  
}

将数据转为byte[]后追加到指令后面）

## 断开自动连接

### 过程解释：

当连接中断时，尝试再次连接，3次后3分钟后再执行该任务