МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных технологий Кафедра параллельных вычислений

ОТЧЕТ

О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

«Параллельная реализация метода Якоби в трехмерной области»

студента 2 курса, 19202 группы

Ивакина Александра Олеговича

Направление 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника»

Преподаватель: к.т.н., доцент А.Ю. Власенко

СОДЕРЖАНИЕ

<u>ЦЕЛЬ</u>	4
ЗАДАНИЕ	4
<u>ОПИСАНИЕ РАБОТЫ</u>	5
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	6
Приложение 1. Код программы	7

ЦЕЛЬ

Освоение методов распараллеливания численных алгоритмов на регулярных сетках на примере реализации метода Якоби в трехмерной области.

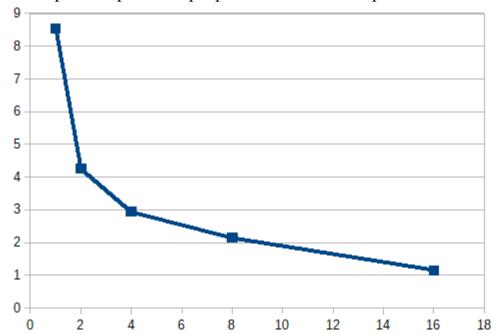
ЗАДАНИЕ

Написать параллельную программу с использованием MPI, реализующую решение уравнения методом Якоби в трёхмерной области. Измерить время работы программы на разном числе ядер.

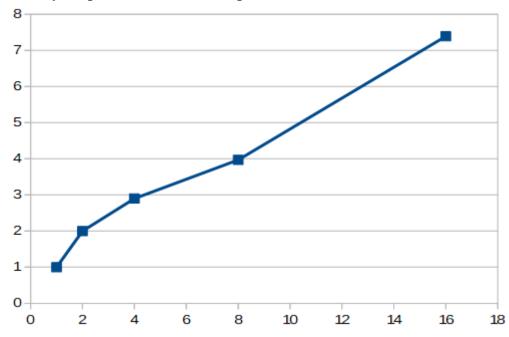
ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

Была написана параллельная программа, реализующая решение уравнения методом Якоби. Граничные значения блока вычислений процесса отправлялись соседним процессам и получались от них. Эти результаты ожидались одновременно с вычислением значений внутри блоков.

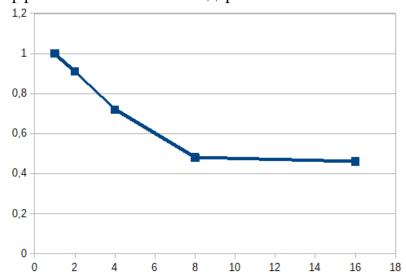
Зависимость времени работы программы от числа ядер:



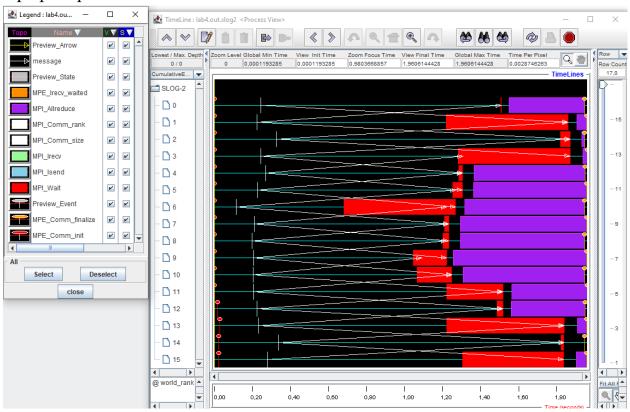
Зависимость ускорения от числа ядер:



Зависимость эффективности от числа ядер:



Профилирование:



ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате проделанной работы были освоены методы распараллеливания численных алгоритмов на регулярных сетках.

Приложение 1. Код программы

```
#include <stdio.h>
1.#include <stdlib.h>
2.#include <math.h>
 3.#include <time.h>
4.#include <string.h>
5.#include <mpi.h>
6.
7.MPI Request send request[2];
8.MPI Request recieve request[2];
9.
10.int old = 0;
11.int new = 1;
13.double a = 100000;
14.double epsilon = 0.00000001;
16.double get coordinates(int proc amount, int coord) {
17.\text{return} -1 + \text{coord} * (2 / (\text{proc amount}));
18.}
19.
20.double phi(int Nx, int Ny, int Nz, double x, double y, double z)
21.int coord x = get coordinates(Nx, x);
22.int coord y = get coordinates(Ny, y);
23.int coord z = get_coordinates(Nz, z);
25.return coord x * coord x + coord y * coord y + coord z * coord z;
26.}
28.double right part(int Nx, int Ny, int Nz, double x, double y,
double z) {
29.return 6 - a * phi(Nx, Ny, Nz, x, y, z);
30.}
32.int fill_matrix(double** matrix, int Nx, int Ny, int Nz, int
rank, int proc num) {
33.for (int i = 0; i < Nz; i++) {
34.for (int j = 0; j < Ny; j++) {
35.for (int k = 0; k < Nx; k++) {
36.if (k == 0 | | j == 0 | | k == Nx - 1 | | j == Ny - 1) {
37.matrix[0][i * Nx * Ny + j * Nx + k] = phi(Nx, Ny, Nz, i, j, k);
38.matrix[1][i * Nx * Ny + j * Nx + k] = phi(Nx, Ny, Nz, i, j, k);
39.}
40.else if ((i == 0 \&\& rank == 0) || ((i == Nz / proc num - 1) \&\&
rank == proc num - 1)) {
41.matrix[0][i * Nx * Ny + j * Nx + k] = phi(Nx, Ny, Nz, i, j, k);
42.matrix[1][i * Nx * Ny + j * Nx + k] = phi(Nx, Ny, Nz, i, j, k);
43.}
 44.else {
 45.matrix[0][i * Nx * Ny + j * Nx + k] = 0;
```

```
46.matrix[1][i * Nx * Ny + j * Nx + k] = 0;
47.}
48.}
49.}
50.}
51.}
52.
53.void send recv jacobi(double** send matrix, double** recv matrix,
int Nx, int Ny, int Nz, int rank, int proc num) {
54.if (rank != proc_num - 1) {
55.MPI Isend(send matrix[old], Nx * Ny, MPI DOUBLE, rank + 1, 1,
MPI COMM WORLD, &send request[1]);
56.MPI Irecv(recv matrix[1], Nx * Ny, MPI DOUBLE, rank + 1, 0,
MPI COMM WORLD, &recieve request[0]);
57.}
58.if (rank != 0) {
59.MPI Isend(send matrix[old], Nx * Ny, MPI DOUBLE, rank - 1, 0,
MPI COMM WORLD, &send request[0]);
60.MPI Irecv(recv matrix[0], Nx * Ny, MPI DOUBLE, rank - 1, 1,
MPI COMM WORLD, &recieve request[1]);
61.}
62.}
63.
64.void count center(double** matrix, int Nx, int Ny, int Nz, int*
keep calc, int rank, int proc num) {
65.double hx = 2 / (Nx - 1);
66.double hy = 2 / (Ny - 1);
67.double hz = 2 / (Nz - 1);
69.for (int i = 1; i < Nz - 1; i++) {
70.for (int j = 1; j < Ny - 1; j++) {
71.for (int k = 1; k < Nx - 1; k++) {
72.matrix[new][i * Nx * Ny + j * Ny + k] = ((matrix[old][(i - 1) * Ny + k])
Nx * Ny + j * Nx + k] + matrix[old][(i + 1) * Nx * Ny + j * Nx + k])
/ (hx * hx)
73.+ (matrix[old][i * Nx * Ny + (j + 1) * Nx + k] + matrix[old][i *
Nx * Ny + (j - 1) * Nx + k]) / (hy * hy)
74.+ (matrix[old][i * Nx * Ny + j * Nx + k + 1] + matrix[old][i * Nx
* Ny + j * Nx + k - 1) / (hz * hz)
75.- right part(Nx, Ny, Nz, i, j, k)) /
76.(2 / (hx * hx) + 2 / (hy * hy) +
77.2 / (hz * hz) + a);
78.if (abs(matrix[new][i * Nx * Ny + j * Nx + k] - matrix[old][i *
Nx * Ny + j * Nx + k]) > epsilon) {
79.*keep calc = 1;
80.}
81.}
82.}
83.}
84.
85.}
87.void wait data(int rank, int proc num) {
```

```
88.if (rank != proc num - 1) {
89.MPI Wait(&send request[1], MPI STATUS IGNORE);
90.MPI Wait(&recieve request[0], MPI STATUS IGNORE);
91.}
92.if (rank != 0) {
93.MPI Wait(&send request[0], MPI_STATUS_IGNORE);
94.MPI_Wait(&recieve_request[1], MPI_STATUS_IGNORE);
95.}
96.}
97.
98.void count edges(double** matrix, double** recv matrix, int Nx,
int Ny, int Nz, int* keep calc, int rank, int proc num) {
99.double hx = 2 / (Nx - 1);
100.double hy = 2 / (Ny - 1);
101.double hz = 2 / (Nz - 1);
102.
103.if (rank != proc num - 1) {
104.int i = proc num - 1;
105.for (int j = 1; j < Ny - 1; j++) {
106.for (int k = 1; k < Nx - 1; k++) {
107.matrix[new][i * Nx * Ny + j * Ny + k] = ((matrix[old][(i - 1) * Vy + k])
Nx * Ny + j * Nx + k] + recv matrix[1][j * Ny + k]) / (hx * hx)
108.+ (matrix[old][i * Nx * Ny + (j + 1) * Nx + k] + matrix[old][i *
Nx * Ny + (j - 1) * Nx + k]) / (hy * hy)
109.+ (matrix[old][i * Nx * Ny + j * Nx + k + 1] + matrix[old][i *
Nx * Ny + j * Nx + k - 1]) / (hz * hz)
110.- right part(Nx, Ny, Nz, i, j, k)) /
111.(2 / (hx * hx) + 2 / (hy * hy) +
112.2 / (hz * hz) + a);
113.if (abs(matrix[new][i * Nx * Ny + j * Nx + k] - matrix[old][i *
Nx * Ny + j * Nx + k]) > epsilon) {
114.*keep calc = 1;
115.}
116.}
117.}
118.}
119.if (rank != 0) {
120.int i = 0;
121.for (int j = 1; j < Ny - 1; j++) {
122.for (int k = 1; k < Nx - 1; k++) {
123.matrix[new][i * Nx * Ny + j * Nx + k] = ((recv matrix[0][i * Nx
* Ny + j * Nx + k] + matrix[old][(i + 1) * Nx * Ny + j * Nx + k]) /
(hx * hx)
124.+ (matrix[old][i * Nx * Ny + (j + 1) * Nx + k] + matrix[old][i *
Nx * Ny + (j - 1) * Nx + k]) / (hy * hy)
125.+ (matrix[old][i * Nx * Ny + j * Nx + k + 1] + matrix[old][i *
Nx * Ny + j * Nx + k - 1]) / (hz * hz)
126.- right part(Nx, Ny, Nz, i, j, k)) /
127.(2 / (hx * hx) + 2 / (hy * hy) +
128.2 / (hz * hz) + a);
129.if (abs(matrix[new][i * Nx * Ny + j * Nx + k] - matrix[old][i *
Nx * Ny + j * Nx + k]) > epsilon) {
130.*keep calc = 1;
```

```
131.}
132.}
133.}
134.}
135.
136.}
137.
138.int main(int argc, char** argv) {
139.// SETTING UP
140.MPI Init(&argc, &argv);
141.int proc num;
142.MPI Comm size (MPI COMM WORLD, &proc num);
143.int rank;
144.MPI Comm rank (MPI COMM WORLD, &rank);
145.
146.int Nx = 480;
147.int Ny = 480;
148.int Nz = 480 / proc num;
149.double** matrix = (double**)malloc(2 * sizeof(double*));
150.double** rec matrix = (double**)malloc(2 * sizeof(double*));
151.for (int i = 0; i < 2; i++) {
152.matrix[i] = (double*)malloc(Nx * Ny * Nz * sizeof(double));
153.rec matrix[i] = (double*)malloc(Nx * Ny * Nz * sizeof(double));
154.}
155.
156.fill matrix (matrix, Nx, Ny, Nz, rank, proc num);
158.double start = MPI Wtime();
159.
160.int keep calc = 1;
161.while (keep calc) {
162.keep calc = 0;
163.// sending and recieving data
164.send recv jacobi (matrix, rec matrix, Nx, Ny, Nz, rank,
proc num);
165.
166.// calculating middle values
167.count center(matrix, Nx, Ny, Nz, &keep calc, rank, proc num);
168.
169.// waiting for data
170.wait data(rank, proc num);
172.// calculating edge values
173.count edges(matrix, rec matrix, Nx, Ny, Nz, &keep calc, rank,
proc num);
174.
175.old = 1 - old;
176.\text{new} = 1 - \text{new};
177.
178.int keep calc tmp;
179.MPI Allreduce(&keep calc, &keep calc tmp, 1, MPI INT, MPI MAX,
MPI COMM WORLD);
180.keep calc = keep calc tmp;
```

```
181.}
182.
183.double finish = MPI_Wtime();
184.if (rank == 0) {
185.printf("Time taken: %lf\n", finish - start);
186.}
187.
188.for (int i = 0; i < 2; i++) {
189.free(matrix[i]);
190.free(rec_matrix[i]);
191.}
192.free(matrix);
193.free(rec matrix);
195.MPI_Finalize();
196.return 0;
197.}
198.
```