

DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Judul.....	i
Pernyataan Originalitas dan Publikasi.....	ii
Lembar Pengesahan.....	iii
Abstrak.....	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel.....	xiii
Daftar Lampiran	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Batasan Masalah.....	1
1.3 TujuanPenulisan.....	1
1.4 Metode Penelitian	2
1.5 Sistematika Penulisan	2
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Hyper Text Markup Language (HTML)	4
2.2 Hypertext Preprocessor (PHP)	5
2.3 Java Script	6
2.4 Sekilas Tentang Structured Query Language (SQL).....	6
2.4.1 Arsitektur SQL	7

2.4.2 MySQL	8
2.5 Cascading Style Sheet (CSS)	8
2.5.1 Sifat CSS.....	9
2.5.2 Fakta Menggunakan CSS	9
2.6 Macromedia Dreamweaver 8	10
2.6.1 Fitur Macromedia Dreamweaver 8	10
2.6.2 Interface Macromedia Dreamweaver 8	11
2.7 Struktur Navigasi	12
2.7.1 Struktur Navigasi Linier	12
2.7.2 Struktur Navigasi Hirarki	12
2.7.3 Stuktur Navigasi Non Linier	13
2.7.4 Struktur Navigasi Campuran	13
BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	15
3.1 Profil Usaha Dagang	15
3.2 UD RMJ Mushroom	15
3.3 Persiapan Perangkat Pembuatan Aplikasi	16
3.4 Struktur Navigasi Aplikasi	16
3.5 Rancangan Aplikasi	17
3.6 Struktur Tabel	21
3.7 Rancangan Interface	24
3.7.1 Rancangan Halaman Login.....	24
3.7.2 Rancangan Halaman Beranda	25
3.7.3 Rancangan Menu dan Submenu Petani	25
3.7.4 Rancangan Menu dan Submenu Pedagang	26
3.7.5 Rancangan Menu dan Submenu Reminder	26

3.7.6 Rancangan Menu dan Submenu Laporan	26
3.7.7 Rancangan Halaman Menu Input Master Petani	27
3.7.8 Rancangan Halaman Menu Input Order Petani	28
3.7.9 Rancangan Halaman Menu Liat Transaksi Petani	29
3.7.10 Rancangan Halaman Menu Input Master Pedagang	29
3.7.11 Rancangan Halaman Menu Input Order Pedagang	30
3.7.12 Rancangan Halaman Menu Liat Transaksi Pedagang ...	31
3.7.13 Rancangan Halaman Menu Reminder Petani	31
3.7.14 Rancangan Halaman Menu Reminder Pedagang	32
3.7.15 Rancangan Halaman Menu Laporan Petani	32
3.7.16 Rancangan Halaman Menu Laporan Pedagang	33
3.8 Pembuatan Aplikasi	33
3.8.1 Pembuatan Koneksi	35
3.8.2 Pembuatan Halaman Index	36
3.8.3 Pembuatan Halaman Beranda	38
3.8.4 Pembuatan Input Master Petani	40
3.8.5 Pembuatan Input Order Petani	41
3.8.6 Pembuatan Lihat Transaksi Petani	43
3.8.7 Pembuatan Input Master Pedagang	44
3.8.8 Pembuatan Input Order Pedagang	45
3.8.9 Pembuatan Lihat Transaksi Pedagang	47
3.8.10 Pembuatan Reminder Petani	48
3.8.11 Pembuatan Reminder Pedagang	49
3.8.12 Pembuatan Laporan Petani	50
3.8.13 Pembuatan Cetak Transaksi Petani	52

3.8.14 Pembuatan Cetak Transaksi Petani Perbulan	53
3.8.15 Pembuatan Cetak Transaksi Petani Tahun	54
3.8.16 Pembuatan Cetak Transaksi Petani Berdasarkan Range	56
3.8.17 Pembuatan Laporan Pedagang	57
3.8.18 Pembuatan Cetak Transaksi Pedagang	59
3.8.19 Pembuatan Cetak Transaksi Pedagang Perbulan	60
3.8.20 Pembuatan Cetak Transaksi Pedagang Tahun	62
3.8.21 Pembuatan Cetak Transaksi Pedagang Berdasarkan Range	63
3.9 Uji Coba dan Implementasi Aplikasi	65
BAB IV PENUTUP	72
4.1 Kesimpulan	72
4.2 Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN 1	L-1
LAMPIRAN 2	L-111