

# Class test 1

Rowzatus Salihin Alim Madrasah

তোমার নাম কি? \*

md jobaer

তোমার রোল?

২০

কম্পিউটার এর জন্য কোন ভাষা সহজতর? \*

2 points

- ☒ Machine Language
- ☐ Assembly Language
- ☐ High Level Language
- ☐ Natural Language

তৃতীয় প্রজন্মের ভাষা কোনগুলো? \*

2 points

- ☐ C, C++ , SQL
- ☐ Oracle, SQL
- ☒ Java, Python, C++
- ☐ কোনোটিই নয়

মানুষের এর জন্য কোন ভাষা সহজতর? \*

2 points

- ☐ Machine Language
- ☐ Assembly Language
- ☐ High Level Language
- ☒ Natural Language

কম্পাইলার ও ইন্টারপ্রেটার এর পার্থক্য লিখ. \*

5 points

কম্পাইলার:

১. কম্পাইলার সম্পূর্ণ প্রোগ্রামটি এক সাথে অনুবাদ করে।
২. কম্পাইলার প্রোগ্রামের সবগুলো ভুল এক সাথে প্রদর্শন করে।
৩. কম্পাইলার এর মাধ্যমে প্রোগ্রাম রূপান্তরের পর পুনঃরূপান্ত্রের প্রয়োজন হয় না।
৪. কম্পাইলারের মাধ্যমে রূপান্তরিত প্রোগ্রাম পূর্ণাঙ্গ যান্ত্রিক প্রোগ্রামে রূপান্তরিত হয়। এই প্রোগ্রামকে অবজেক্ট প্রোগ্রাম বলে
৫. প্রোগ্রাম নির্বাহের জন্য কম সময় প্রয়োজন।

ইন্টারপ্রেটার:

১. ইন্টারপ্রেটার এক লাইন করে পড়ে এবং অনুবাদ করে।
২. ইন্টারপ্রেটার প্রতি লাইনের ভুল প্রদর্শন করে অনুবাদ করে।
৩. ডিবাগিং ও টেস্টিং এর ক্ষেত্রে দ্রুত গতি সম্পন্ন।
৪. ইন্টারপ্রেটারের মাধ্যমে রূপান্তরিত প্রোগ্রাম পূর্ণাঙ্গ যান্ত্রিক প্রোগ্রামে রূপান্তরিত হয়।
৫. প্রোগ্রাম নির্বাহের জন্য বেশি সময় প্রয়োজন

দুটি সংখ্যা গুণ করার একটি প্রোগ্রাম লিখ. \*

9 points

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int a=6;
    int b=5;
    int jubu=a*b;
    printf("the result is:%d\n",jubu);

    return 0;
}
```

This content is neither created nor endorsed by Google.

# Google Forms

# Class test 1

Rowzatus Salihin Alim Madrasah

তোমার নাম কি? \*

মাহবুব হাসান

তোমার রোল?

03

কম্পিউটার এর জন্য কোন ভাষা সহজতর? \*

2 points

- ☒ Machine Language
- ☐ Assembly Language
- ☐ High Level Language
- ☐ Natural Language

তৃতীয় প্রজন্মের ভাষা কোনগুলো? \*

2 points

- ☐ C, C++ , SQL
- ☐ Oracle, SQL
- ☒ Java, Python, C++
- ☐ কোনোটিই নয়

মানুষের এর জন্য কোন ভাষা সহজতর? \*

2 points

- ☐ Machine Language
- ☐ Assembly Language
- ☐ High Level Language
- ☒ Natural Language

কম্পাইলার ও ইন্টারপ্রেটার এর পার্থক্য লিখ. \*

5 points

compiler,,,

- ১.সম্পূর্ণ প্রোগ্রামটিকে একসাথে অনুবাদ করে
- ২.সবগুলো ভুল একসাথে প্রদর্শন করে
- ৩.প্রোগ্রাম নির্বাহে কম সময় লাগে
- ৪.প্রধান মেমোরিতে জায়গা কম লাগে
- ৫.কাজের প্রক্রিয়া জটিল

Interpreter,,,

- ১.এক লাইন করে পড়ে এবং অনুবাদ করে
- ২.ডিবাগিং ও টেস্টিং এর ক্ষেত্রে দ্রুত গতিসম্পন্ন
- ৩.প্রোগ্রাম নির্বাহে বেশি সময় লাগে
- ৪.প্রধান মেমোরিতে জায়গা কম লাগে
- ৫.কাজের প্রক্রিয়া অপেক্ষাকৃত সহজ

দুটি সংখ্যা গুণ করার একটি প্রোগ্রাম লিখ. \*

9 points

```
#include<studio.h>
int main ()
{
a=2;
b=4;
int =a*b
printf("the result is:%d/n",mah)
```

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms

# Class test 1

Rowzatus Salihin Alim Madrasah

তোমার নাম কি? \*

জুনায়েদ মাসুদ

তোমার রোল?

০২

কম্পিউটার এর জন্য কোন ভাষা সহজতর? \*

2 points

- ☒ Machine Language
- ☐ Assembly Language
- ☐ High Level Language
- ☐ Natural Language

তৃতীয় প্রজন্মের ভাষা কোনগুলো? \*

2 points

- ☒ C, C++ , SQL
- ☐ Oracle, SQL
- ☐ Java, Python, C++
- ☐ কোনোটিই নয়

মানুষের এর জন্য কোন ভাষা সহজতর? \*

2 points

- ☐ Machine Language
- ☐ Assembly Language
- ☐ High Level Language
- ☒ Natural Language

কম্পাইলার ও ইন্টারপ্রেটার এর পার্থক্য লিখ. \*

5 points

#কম্পাইলা:

১. সম্পূর্ণ প্রোগ্রামকে একসাথে অনুবাদ করে।
২. সবগুলো ভুল একসাথে প্রদর্শন কর।
৩. ডিবাগিং ও টেস্টিং এর ক্ষেত্রে ধীর গতিসম্পন্ন।
৪. প্রোগ্রাম নির্বাহে কম সময় লাগ।

#ইন্টারনেট:

১. এক লাইন করে পড়ে এবং অনুবাদ করে।
২. এক লাইন করে ভুল প্রদর্শন করে অনুবাদ বন্ধ করে দে।
৩. ডিবাগিং ও টেস্টিং এর ক্ষেত্রে ধীর দ্রুত গতিসম্পন্ন।
৪. প্রোগ্রাম নির্বাহে বেশি সময় লাগে।

দুটি সংখ্যা গুণ করার একটি প্রোগ্রাম লিখ. \*

9 points

```
/* program of summation and average */
#include<stdio.h>
main(){
int a,b,sum
float avg;
printf ("Enter two integer value:");
scanf("%d%d",&a&b);
sum=a*b
avg=(float)sum/2;
printf("\n the summation of two number are=%d",sum);
printf("\ average of two number are=%.2f",avg);
}
```

This content is neither created nor endorsed by Google.

# Google Forms