

# DESAFÍO 16: LOGGERS, GZIP Y ANÁLISIS DE PERFORMANCE



# LOGGERS, GZIP y ANÁLISIS DE PERFORMANCE

Retomemos nuestro trabajo para implementar compresión por Gzip, registros por loggueo, y analizar la performance de nuestro servidor.

**CODER HOUSE** 

Alumno: Alamo Gastón Lionel

**Curso:** Programación backend - NodeJs

**Año:** 2023



## ÍNDICE

- Consigna: Logger y Gzip	2
- Consigna: Análisis completo de performance	
Análisis de performance:prof	
Análisis de performance: artillery	5
- Consigna: Análisis completo de performance	7
Análisis de performance: autocannon	7
Análisis de performance:inspector	8
Análisis de performance: 0X	9
- Conclusión:	11

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Alumno: Alamo Gastón Lionel.		
16/02/2023	Tutor: Rodrigo Maestre.	0	1
	Profesor: Camilo.		



#### 1- CONSIGNA: LOGGER Y GZIP

#### LOGGERS Y GZIP

**Formato:** link a un repositorio en Github con el proyecto cargado. **Sugerencia:** no incluir los node\_modules



#### >> Consigna:

Incorporar al proyecto de servidor de trabajo la compresión gzip.

Verificar sobre la ruta /info con y sin compresión, la diferencia de cantidad de bytes devueltos en un caso y otro.

Luego implementar loggueo (con alguna librería vista en clase) que registre lo siguiente:

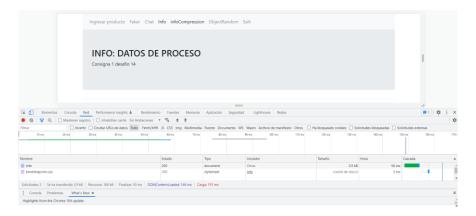
- Ruta y método de todas las peticiones recibidas por el servidor (info)
- Ruta y método de las peticiones a rutas inexistentes en el servidor (warning)
- Errores lanzados por las apis de mensajes y productos, únicamente (error)

Considerar el siguiente criterio:

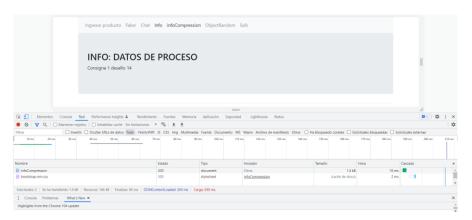
- Loggear todos los niveles a consola (info, warning y error)
- Registrar sólo los logs de warning a un archivo llamada warn.log
- Enviar sólo los logs de error a un archivo llamada error.log

**CODER HOUSE** 

Accediendo a info (sin compresión Gzip):



Accediendo a info (con compresión Gzip):



Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Alumno: Alamo Gastón Lionel		
16/02/2023	Tutor: Rodrigo Maestre.	0	2
	Profesor: Camilo.		



Errores guardados en "error.log":

```
meror.log

1 [2022-08-13T12:26:52.748] [ERROR] errorArchive -- Error ReferenceError: selectAllProucts is not defined
2 [2022-08-13T12:47:26.197] [ERROR] errorArchive -- Error ReferenceError: insertPoduct is not defined
3
```

Warn guardados en "warn.log":

Info por consola

```
[2022-08-14T11:18:31.382] [INFO] default -
Ruta consultada: /
Metodo GET
```

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Alumno: Alamo Gastón Lionel.		
16/02/2023	Tutor: Rodrigo Maestre.	0	3
	Profesor: Camilo.		



#### 2- CONSIGNA: ANÁLISIS COMPLETO DE PERFORMANCE

#### ANÁLISIS COMPLETO DE PERFORMANCE

**Formato:** link a un repositorio en Github con el proyecto cargado. **Sugerencia:** no incluir los node\_modules



>> Consigna: Luego, realizar el análisis completo de performance del servidor con el que venimos trabajando.

Vamos a trabajar sobre la ruta '/info', en modo fork, agregando ó extrayendo un console.log de la información colectada antes de devolverla al cliente. Además desactivaremos el child\_process de la ruta '/randoms'

Para ambas condiciones (con o sin console.log) en la ruta '/info' OBTENER:

1) El perfilamiento del servidor, realizando el test con --prof de node.js. Analizar los resultados obtenidos luego de procesarlos con --prof-process.

Utilizaremos como test de carga Artillery en línea de comandos, emulando 50 conexiones concurrentes con 20 request por cada una. Extraer un reporte con los resultados en archivo de texto.

**CODER HOUSE** 

#### ANÁLISIS DE PERFORMANCE: --PROF

#### infoController.js --> con console.log(data), sin child\_process en /randoms

- Terminal 1: node --prof server.js
- Desde postman: GET http://localhost:8080/info
- Terminal 2: node --prof-process infoConsoleLog.log > infoConsoleLog.txt

```
[Summary]:
- ticks total nonlib name
- 9 0.3% 100.0% JavaScript
- 0 0.0% 0.0% C++
- 5 0.2% 55.6% GC
- 2566 99.7% Shared libraries
```

#### infoController.js --> sin console.log(data), sin child\_process en /randoms

- Terminal 1: node --prof server.js
- **Desde postman**: GET http://localhost:8080/info
- Terminal 2: node --prof-process infoSinConsoleLog.log > infoSinConsoleLog.txt

```
[Summary]:
ticks total nonlib name
6 0.6% 100.0% JavaScript
0 0.0% 0.0% C++
4 0.4% 66.7% GC|
942 99.4% Shared libraries
```

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Alumno: Alamo Gastón Lionel.		
16/02/2023	Tutor: Rodrigo Maestre.	0	4
	Profesor: Camilo.		



#### ANÁLISIS DE PERFORMANCE: ARTILLERY

infoController.js --> con console.log(data), sin child\_process en /randoms

- Terminal 1: node server.js
- Terminal 2: artillery quick --count 50 -n 20 "http://localhost:8080/info" > result\_infoConConsoleLog.txt

```
Started phase 0, duration: 1s @ 10:12:13(-0300) 2022-08-14
Report @ 10:12:23(-0300) 2022-08-14
Elapsed time: 10 seconds
 Scenarios launched: 50
 Scenarios completed: 0
 Requests completed: 748
 Mean response/sec: 77.38
 Response time (msec):
   -min: 19
   -max: 1347
   median: 418
   p95: 763
   p99: 950
 Codes:
   200: 748
Report @ 10:12:26(-0300) 2022-08-14
Elapsed time: 13 seconds
 Scenarios launched: 0
  Scenarios completed: 50
 Requests completed: 252
 Mean response/sec: 73.46
 Response time (msec):
   min: 6
   -max: 878
   median: 377.5
   -p95: 577.6
   p99: 629.8
  Codes:
   200: 252
All virtual users finished
Summary report @ 10:12:26(-0300) 2022-08-14
 Scenarios launched: - 50
 Scenarios completed: 50
 Requests completed: 1000
 Mean response/sec: 76.28
 Response time (msec):
   min: 6
   -max: 1347
   -median: 398
   p95: 752
   p99: 918.5
  Scenario counts:
  0: 50 (100%)
  Codes:
    200: 1000
```

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Alumno: Alamo Gastón Lionel		
16/02/2023	Tutor: Rodrigo Maestre.	0	5
	Profesor: Camilo.		



#### infoController.js --> sin console.log(data), sin child\_process en /randoms

- **Terminal 1:** node server.js
- Terminal 2: artillery quick --count 50 -n 20 "http://localhost:8080/info" > result\_infoSinConsoleLog.txt

```
Started phase 0, duration: 1s @ 10:08:46(-0300) 2022-08-14
Report @ 10:08:53(-0300) 2022-08-14
Elapsed time: 7 seconds
  Scenarios launched: 50
 Scenarios completed: 50
 Requests completed: 1000
 Mean response/sec: 142.65
 Response time (msec):
   -min: -7
   max: 478
   median: 201
   p95: 298.5
   p99: 440
 Codes:
   200: 1000
All virtual users finished
Summary report @ 10:08:53(-0300) 2022-08-14
 Scenarios launched: 50
 Scenarios completed: 50
 Requests completed: 1000
 Mean response/sec: 142.45
 Response time (msec):
   -min: -7
   max: 478
   -median: 201
   p95: 298.5
   -p99: 440
 Scenario counts:
   0: 50 (100%)
 Codes:
   200: 1000
```

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Alumno: Alamo Gastón Lionel.		
16/02/2023	Tutor: Rodrigo Maestre.	0	6
	Profesor: Camilo.		



#### 3- CONSIGNA: ANÁLISIS COMPLETO DE PERFORMANCE

### ANÁLISIS COMPLETO DE PERFORMANCE

**Formato:** link a un repositorio en Github con el proyecto cargado. **Sugerencia:** no incluir los node\_modules



#### >> Consigna:

Luego utilizaremos Autocannon en línea de comandos, emulando 100 conexiones concurrentes realizadas en un tiempo de 20 segundos. Extraer un reporte con los resultados (puede ser un print screen de la consola)

2) El perfilamiento del servidor con el modo inspector de node.js --inspect. Revisar el tiempo de los procesos menos performantes sobre el archivo fuente de inspección.

3) El diagrama de flama con 0x, emulando la carga con Autocannon con los mismos parámetros anteriores.

Realizar un informe en formato pdf sobre las pruebas realizadas incluyendo los resultados de todos los test (texto e imágenes).

👉 Al final incluir la conclusión obtenida a partir del análisis de los datos.

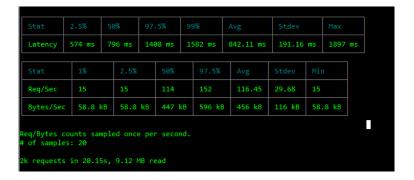
CODER HOUSE

#### ANÁLISIS DE PERFORMANCE: AUTOCANNON

#### infoController.js --> con console.log(data), sin child\_process en /randoms

Terminal 1: node server.js

Terminal 2: autocannon -c 100 -d 20 http://localhost:8080/info



#### infoController.js --> sin console.log(data), sin child\_process en /randoms

Terminal 1: node server.js

Terminal 2: autocannon -c 100 -d 20 http://localhost:8080/info

Latency	375 ms	538 ms	1028 ms	1300 ms	586.16 m	ıs 185.	67 ms	1508 ms
Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min	
Req/Sec	85	85	163	253	168.5	47.58	85	
Bytes/Sec	333 kB	333 kB	638 kB	991 kB	660 kB	186 kB	333	kB

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Alumno: Alamo Gastón Lionel		
16/02/2023	Tutor: Rodrigo Maestre.	0	7
	Profesor: Camilo.		



#### ANÁLISIS DE PERFORMANCE: --INSPECTOR

#### infoController.js --> con/sin console.log(data) , sin child\_process en /randoms

- **Terminal 1:** node -inspect server.js
- Acceder: chrome://inspect
- Terminal 2: artillery quick --count 50 -n 20 "http://localhost:8080/info" > result\_infoConConsoleLog.txt
- **Terminal 3:** artillery quick --count 50 -n 20 "http://localhost:8080/info" > result\_infoSinConsoleLog.txt

Gruesa (de abajo hacia	arriba) ▼			
Tiempo individua	ıl	Tiempo total		Función
233922.7 ms		233922.7 ms		(idle)
3905.2 ms	20.81 %	6631.7 ms	35.34 %	▶ consoleCall
2078.5 ms	11.08 %	2078.5 ms	11.08 %	▶ writeUtf8String
482.6 ms	2.57 %	482.6 ms	2.57 %	▶ stat
377.4 ms	2.01 %	377.4 ms	2.01 %	(garbage collector)
359.7 ms	1.92 %	359.7 ms	1.92 %	▶ open
346.8 ms	1.85 %	346.8 ms	1.85 %	▶ access
342.0 ms	1.82 %	342.0 ms	1.82 %	▶ getCPUs
298.3 ms	1.59 %	298.3 ms	1.59 %	(program)
291.1 ms	1.55 %	876.0 ms	4.67 %	▶ compile
182.6 ms	0.97 %	182.6 ms	0.97 %	▶ writev
172.5 ms	0.92 %	172.5 ms	0.92 %	▶ writeBuffer
171.1 ms	0.91 %	276.3 ms	1.47 %	▶ scanLine
163.7 ms	0.87 %	2097.6 ms	11.18 %	▶ session

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Alumno: Alamo Gastón Lionel		
16/02/2023	Tutor: Rodrigo Maestre.	0	8
	Profesor: Camilo.		

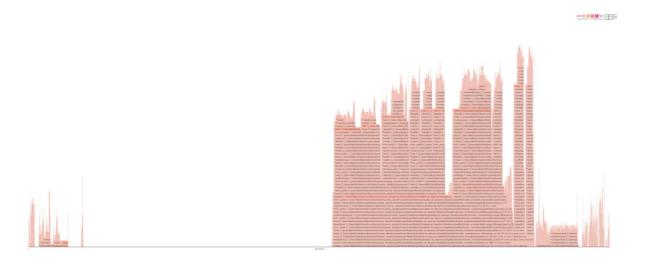


#### ANÁLISIS DE PERFORMANCE: 0X

#### infoController.js --> con console.log(data) , sin child\_process en /randoms

- Terminal 1: 0x server.js
- Terminal 2: autocannon -c 100 -d 20 http://localhost:8080/info
- Obtengo el gráfico

Latency	302 ms	473 ms	800 ms	944 ms	504.69 ms	120.16	ns	1343 m
Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Mi	in
Req/Sec	98	98	196	295	194.5	41.85	98	3
Bytes/Sec	384 kB	384 kB	768 kB	1.16 M	IB 762 kB	164 kB	38	34 kB



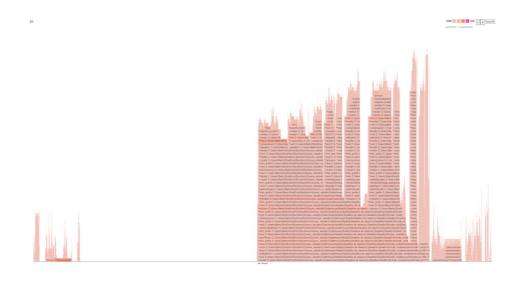
Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Alumno: Alamo Gastón Lionel		
16/02/2023	Tutor: Rodrigo Maestre.	0	9
	Profesor: Camilo.		



#### infoController.js --> sin console.log(data) , sin child\_process en /randoms

- Terminal 1:0x server.js
- Terminal 2: autocannon -c 100 -d 20 http://localhost:8080/info
- Obtengo el gráfico

Stat 1% 2.5% 50% 97.5% Avg Stdev Min	97.5% 99% Avg Stdev Max	99%	97.5%	50%	2.5%	Stat
	663 ms 722 ms 361.72 ms 100.68 ms 1107 ms	722 ms	663 ms	342 ms	241 ms	Latency
	50% 97.5% Avg Stdev Min	97.5	50%	2.5%	1%	Stat
Req/Sec   152   152   294   377   273.3   52.17   152	294 377 273.3 52.17 152	377	294	152	152	Req/Sec
Bytes/Sec 596 kB 596 kB 1.15 MB 1.48 MB 1.07 MB 204 kB 596 kB	(B 1.15 MB 1.48 MB 1.07 MB 204 kB 596 kB	3 1.48	1.15 M	596 kB	596 kB	Bytes/Sec



Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
16/02/2023	Alumno: Alamo Gastón Lionel		10
	Tutor: Rodrigo Maestre.	0	
	Profesor: Camilo.		



#### 4- CONCLUSIÓN:

Como se puede ver en los ejemplos anteriores, siempre es recomendable no utilizar funciones bloqueantes, ya que las mismas empeoran la performance del servidor. También, es muy importante correr el servidor en modo Cluster, así el mismo corre en varios procesadores.

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Autor: Gastón Lionel Alamo.		
16/02/2023	Tutor: Rodrigo Maestre.	0	11
	Profesor: Camilo.		