

## Contact

[www.linkedin.com/in/yunjie-zhang-5aa66980](https://www.linkedin.com/in/yunjie-zhang-5aa66980) (LinkedIn)  
[achillessatan.github.io](https://achillessatan.github.io) (Personal)

## Top Skills

Microsoft Office

Linux

Java

## Languages

English (Full Professional)

Japanese (Professional Working)

Chinese (Native or Bilingual)

## Certifications

AWS Certified Cloud Practitioner

AWS Certified Solutions Architect - Professional

Tools for Data Science

# Yunjie Zhang

McKinsey & Company - Principal Architect II  
Tokyo, Japan

## Summary

Yunjie is a software engineer with 9+ years of experience in full-stack development in the IT industry. He has deep digital expertise in building solution architectures with complementary skills in E-Commerce, Supplier Chain, Logistics and Game Industry.

Yunjie has in-depth experience of Agile Development in several Languages/Frameworks, Coding in BE/FE, DevOps, Docker, CI/CD, Data Engineering, RESTful API, Serverless, Micro-Service, Cloud Service and Continuous Integration/Deployment etc.

---

## Experience

### 麦肯锡

5 years 11 months

#### Principal Architect II

January 2025 - Present (6 months)

Tokyo, Japan

### Expert

July 2022 - January 2025 (2 years 7 months)

日本 Tokyo 東京

### Specialist

January 2021 - July 2022 (1 year 7 months)

日本 東京

### Senior Analyst

August 2019 - December 2020 (1 year 5 months)

日本 東京

### Inagora, Inc.

#### Engineer Manager

June 2016 - July 2019 (3 years 2 months)

日本 東京都

【倉庫管理システム構築】

- ・ ピッキングシステム：注文集約と有向グラフの最短経路計算でバッチピッキングロジックの実装
- ・ 在庫管理システム
- ・ 荷主別在庫管理・ 原価計算・ 回転率計算の自動化
- ・ 滞留在庫・ 不明在庫の再利用の自動化
- ・ 見積・ 仕入・ 請求の業務フローシステム化
- ・ 商品情報のクローラ・ キーワード分析の実装
- ・ CI環境・ リリース作業の自動化 (Jenkins)
- ・ 梱包アプリ (JS・ Chrome APP)：梱包検品・ 監視機能の実装・ 物流会社との情報連携

#### 【社販システム構築】

- ・ 社内販売システムの設計・ 実装
- ・ 在庫・ 注文データの連携
- ・ クレジット決済機能の実装

#### 【サプライヤーチェン管理システム構築】

- ・ 開発チームの管理：開発の進捗管理・ タスクの割り振り・ コードレビュー・ 新人育成・ 評価
- ・ 要件定義のサポート
- ・ システムフレームワークの構築
- ・ 情報管理システムの構築・ 業務フローの自動化
- ・ 最適仕入価格の自動判別ロジックの実装

#### 【IPO 関連サポート】

- ・ 財務関連データの統計・ 分析
- ・ 開発フローの整備・ 情報セキュリティの強化
- ・ 業務フローの改善

Drecom Co., Ltd.

Software Engineer

October 2013 - June 2016 (2 years 9 months)

Tokyo, Japan

#### 【スマホゲーム開発】

- ・ 物理エンジンに基づいてクライアント開発 (C++・ cocos2d-x・ Box2D)
- ・ サーバーサイトの開発・ メンテ (RoR・ CentOS)
- ・ CI環境 & リリース作業の自動化 (Jenkins)

#### 【Unity技術研修・ 導入】

- ・ Unity ゲームプロトタイプ開発 (C#)

- ・ リアルタイム通信技術サーバー DEMOの実装 (C++)

---

## Education

Shanghai Jiao Tong University

Bachelor's Degree, Computer Software Engineering · (2009 - 2013)

---