

**Laporan Praktikum
Algoritma Dan Pemrograman**



2022131008

Alamsyah Wijaya Massie

**Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Komputer
Universitas Universal**

Pelaksana	
Nim	2022131008
Nama	Alamsyah Wijaya Massie

Program Studi	Teknik Informatika
Pertemuan Ke	Enam (6)
Tanggal Pelaksanaan	27 September 2022
Tempat Pelaksanaan	B.507
Judul Praktikum	Perulangan (looping)

Tujuan Praktikum
<p>Berisi capaian/ kemampuan apa yang diperoleh setelah melakukan praktikum Contoh:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memberikan pengetahuan dan pemahaman mengenai penggunaan perintah for, while, dan do..while dalam Bahasa C++ 2. Menjelaskan prinsip kerja bentuk-bentuk perulangan dengan tepat 3. Dapat menggunakan bentuk-bentuk perulangan dalam aplikasinya pada pembuatan prpgram secara tepat 4. Mampu membuat aplikasi dengan memanfaatkan perintah for, while dan do..whlie

Pembahasan
<p>Berisi penjelasan terkait semua percobaan yang telah kita lakukan, anda harus membahasnya satu per satu, mulai dari percobaan yang dilakukan, kesesuaian dan kesalahan yang terjadi.</p> <p>Contoh:</p> <p>Praktik 1.</p> <p>Pada saat dijalankan program akan memunculkan tulisan uvers keren sebanyak 5x tetapi jika kita membuat coding seperti ini maka akan muncul angka urutan dari 1 – 5 pada tulisan uvers</p> <pre>cout <<a<< " Uvers keren"<<endl;</pre>
<p>Praktik 2.</p> <p>Pada saat program dijalankan Program akan menampilkan sebuah pertanyaan untuk dimasukin angka genap dan bila yang masuk bilangan genap maka akan muncul tulisan angka ini termasuk genap sedangkan jika memasukan angka ganjil akan mengulang pertanyaannya</p>
<p>Praktik 3.</p> <p>Pada saat dijalankan program akan meminta kita memasukkan angka dan apabila angka tersebut ganjil maka akan muncul ganjil sedangkan jika memasukkan angka genap maka akan muncul hasil genap kemudian akan diminta apakah ingin memasukkan nilai ulang dengan jawab y atau n jika jawab y maka akan diulangkan sedangkan lain dari y maka langsung siap</p>
<p>Praktik 4.</p> <p>Pada saat program dijalankan maka akan langsung muncul angka bagian pertama dari 0 sampai 6 sedangkan dibawahnya muncul angka langsung tetapi hanya ganjil sampai 9</p>
<p>Praktik 5.</p> <p>Ketika Program dijalankan maka akan muncul tanda * secara berurutan dimana pertama hanya 1 kemudian baris ke2 muncul 2 dan seterusnya sampai baris 5</p>
<p>Praktik 6.</p> <p>Ketika program diajmlankan maka akan diminta memasukkan angka secara terus menerus tetapi jika ada angka 5 yang kita masukkan maka akan langsung berhenti programmnya</p>

Latihan
<p>Latihan 1. Modifikasi kode program pada praktik 4. Ubah penggunaan perintah while menjadi do... while dan perintah for menjadi while.</p> <p>Jawaban:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; main () { int i = 0; int a = 0; do { cout<<i<<" ";i++; if (i == 7) { break; } }</pre>

```

    } while (i < 10);

    cout<<endl<<"===== "<<endl;

    while (a < 10){
        if (a % 2 != 0)
            cout<<a<<" ";a++;
    }
    return 0;
}

```

Latihan 2. Buatlah aplikasi penjumlahan dan berikan opsi pengulangan seperti pada praktik 3.

Jawaban:

```

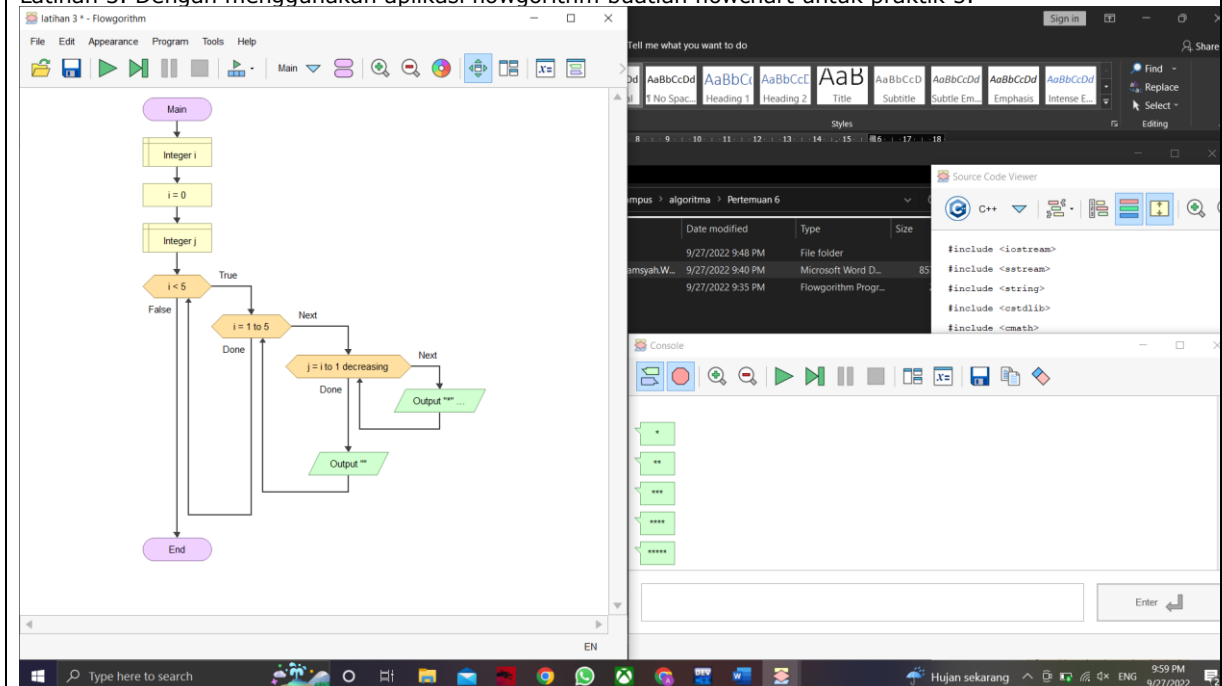
#include <iostream>
using namespace std;

main () {
    int a,b,total;
    char jawab;

    do {
        cout<<"Masukkan angka pertama: ";
        cin>>a;
        cout<<"Masukkan angka kedua: ";
        cin>>b;
        total = a + b;
        cout<<"Hasilnya : "<<total;
        cout<<endl<<"Coba lagi (Y/T) ?"; cin>>jawab;
    }
    while (jawab == 'y' || jawab == 'Y');
    return 0;
}

```

Latihan 3. Dengan menggunakan aplikasi flowgorithm buatlah flowchart untuk praktik 5.



Kesimpulan

Berisi kesimpulan dari praktikum yang telah dilakukan Contoh:

Kesimpulan praktik 1:

Dapat menganalisa kesalahan dan mengerjakan praktik 1 dengan baik dan lancar

Kesimpulan praktik 2:

Dapat mengerti cara kerja penggunaan rumus if else dengan baik dan benar

Kesimpulan praktik 3:

Dapat mengerti cara kerja penggunaan rumus switch dengan baik dan benar

Kesimpulan Latihan 1:

Dapat mengerjakan Latihan 1 dengan baik dan benar

Kesimpulan Latihan 2:

Dapat mengerjakan dan memahami soal Latihan 2 dengan baik dan benar serta teliti.

Lampiran

Latihan 1=

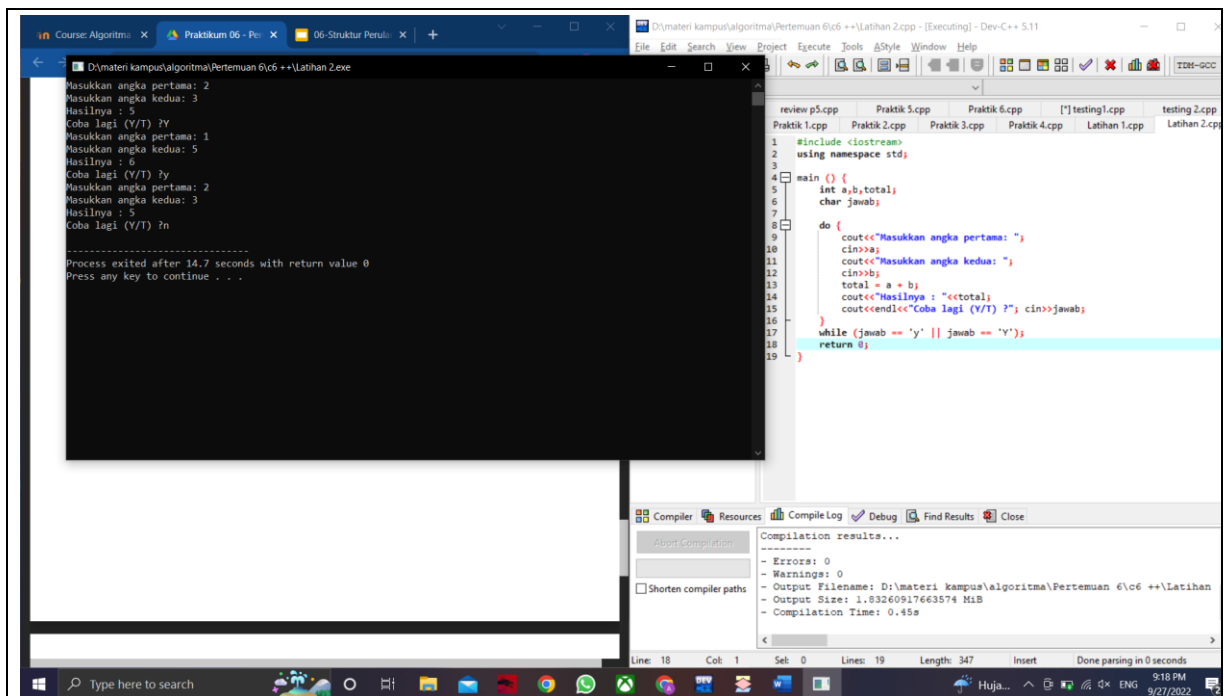
The screenshot displays a C++ development environment. On the left, a console window shows the output of a program: a sequence of numbers 1 through 9, followed by a message indicating the process exited after 0.05878 seconds with a return value of 0. On the right, the source code of the program is visible. The code includes the `<iostream>` header and uses the `std` namespace. The `main` function initializes two variables, `i` and `a`, both set to 0. It then enters a `do-while` loop that prints the value of `i` and increments it by 1, continuing until `i` reaches 10. After the loop, it prints a separator line and enters another `while` loop that prints the value of `a` and increments it by 1, continuing until `a` reaches 10. The program concludes by returning 0. Below the code editor, a 'Compilation results' window shows that the compilation was successful with no errors or warnings. The output file is named `D:\materi kampus\algoritma\Pertemuan 6\c6 ++\Latihan 1.exe` and the compilation time was 0.44s.

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 main () {
5     int i = 0;
6     int a = 0;
7     do {
8         cout<<i<<" ";i++;
9         if (i == 7) {
10             break;
11         } while (i < 10);
12     } while (i < 10);
13     cout<<endl<<"="<<endl;
14     while (a < 10){
15         if (a % 2 != 0)
16             cout<<a<<" ";a++;
17     }
18     return 0;
19 }
```

Compilation results...

- Errors: 0
- Warnings: 0
- Output Filename: D:\materi kampus\algoritma\Pertemuan 6\c6 ++\Latihan 1.exe
- Output Size: 1.83260917663574 MiB
- Compilation Time: 0.44s

Latihan 2=



Latihan 3=

