Laporan Praktikum Algoritma Dan Pemrograman



2022131008 Alamsyah Wijaya Massie

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Komputer Universitas Universal

Pelaksana	
Nim	2022131008
Nama	Alamsyah Wijaya Massie

Program Studi	Teknik Informatika
Pertemuan Ke	Tiga (3)
Tanggal Pelaksanaan	6 September 2022
Tempat Pelaksanaan	Online
Judul Praktikum	Berkenalan dengan Bahasa C++

Tujuan Praktikum

Berisi capaian/ kemampuan apa yang diperoleh setelah melakukan praktikum Contoh:

- 1. Mahasiswa mampu untuk membuat aplikasi sederhana dengan menggunakan Bahasa pemrogramman c++
- 2. Mahasiswa mampu menjalankan struktur Bahasa pemgrogamman c++
- 3. Mahasiswa mampu menjelaskan tipe data dan variable

Pembahasan

```
Berisi penjelasan terkait semua percobaan yang telah kita lakukan, anda harus membahasnya satu per satu,
mulai dari percobaan yang dilakukan, kesesuaian dan kesalahan yang terjadi.
Contoh:
Praktik 1.
#include <iostream>
Using namespace std;
Int main() {
Cout < "Hello uvers" < < endl;
Return 0;
Praktik 2.
#include <iostream>
Using namespace std;
Int main() {
Int bilangan = 0, hasil = 0;
Cout << "masukan bilangan" << ;cin>>bilangan;
Hasil = bilangan * 2;
Cout<<"hasil dari "<<bilangan<<" X 2 adalah"<<hasil;
Return 0;
Praktik 3.
#include <iostream>
using namespace std;
#define tinggi 10
#define garis "-----"
int main ()
const double pi = 3.14;
double vol,r;
cout < < "mencari volume kerucut";
cout < < garis;
cout<<"input jari-jari:"; cin>>r;
vol = (pi * r * r * tinggi) / 3;
cout < < "Hasilnya: " < < vol;
return 0;
```

```
Praktik 4.
#include <iostream>
Using namespace std;

Int main() {
String pesan = "selamat belajar di youtube.com, kalimat = ""

Cout<<pesan;
Getline(cin, kalimat);
Cout<<kalimat<<endl;

Return 0;
}
```

```
Latihan
Latihan 1. Buatlah aplikasi untuk mencari volume kerucut
#include <iostream>
using namespace std;
#define tinggi 10
#define garis "-----"
        int main ()
        {
                 const double pi = 3.14;
                 double vol,r;
                 cout < < "mencari volume kerucut";</pre>
                 cout < < garis;
                 cout<<"input jari-jari:"; cin>>r;
                 vol = (pi * r * r * tinggi) / 3;
                 cout < < "Hasilnya: " < < vol;
                 return 0;
```

```
Latihan 2 Buatlah aplikasi untuk mencari berat badan ideal
#include <iostream>
using namespace std;
#define a 100
#define garis "-----"
        int main ()
        {
                const double b = 0.1;
                double tinggi, hasil;
                cout < < "mencari berat badan ideal";
                cout < < garis;
                cout<<"input tinggi badan:"; cin>>tinggi;
                hasil = (tinggi - a) - (tinggi - a) * b;
                cout < < "Hasilnya: " < < hasil;
                return 0;
        }
Latihan 3 Buatlah aplikasi untuk Menghitung Kebutuhan Kalori (sesuaikan dengan jenis kelamin
anda)
#include <iostream>
using namespace std;
#define garis "-----"
        int main ()
        {
                int kg,cm,usia,cowok,cewek,gender = 0;
                cout<<"input berat=";cin>>kg;
                cout<<"input tinggi=";cin>>cm;
                cout<<"input usia=";cin>>usia;
                cout<<"Pilih salah satu gender\n1. laki-laki\n2. perempuan"<<endl;
                cout<<"masukan pilihan=";cin>>gender;
                if(gender == 1) {
                         cowok = (88.4 + 13.4 * kg) + (4.8 * cm) - (5.68 * usia);
                         cout<<"hasilnya adalah="<<cowok;
                else if (gender == 2){
                         cewek = (447.6 + 9.25 * kg) + (3.10 * cm) - (4.33 * usia);
                         cout < < "hasilnya adalah = " < < cewek;
                else {
                         cout<<"hasilnya adalah= FIX ANTUM ALIEN"<<endl;</pre>
                }
                return 0;
        }
```

Berisi kesimpulan dari praktikum yang telah dilakukan Contoh:

Kesimpulan praktik 1:

Dapat mengerjakan praktik 1 dengan aplikasi dev c++ dengan benar dan baik

Kesimplan praktik 2:

Dapat mengerti penggunaan rumus hasil bilangan * 2 dengan c++

Kesimpulan praktik 3:

Dapat mengerti penggunaan rumus mencari volume kerucut dengan Bahasa c++

Kesimpulan praktik 4:

Dapat memahami penggunaan string dengan menggunakan c++ dengan baik

Kesimpulan praktik 5:

Bisa membuat flowchart dengan flowgorithm dengan benar dan lancar.

Kesimpulan Latihan 1:

Dapat mengerjakan Latihan 1 dengan baik dikarenakan soalnya sama seperti praktik

Kesimpulan Latihan 2:

Dapat mengerjakan soal Latihan dengan baik dan lancer

Kesimpulan Latihan 3:

Dapat mengerjakan soal Latihan dengan baik, namun disini saya menambahkan rumus if dan dapat memahami penggunaan rumus if dengan baik dan benar (seharusnya if tidak diwajibkan "?")







