

**Laporan Praktikum
Algoritma Dan Pemrograman**



2022131008

Alamsyah Wijaya Massie

**Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Komputer
Universitas Universal**

Pelaksana	
Nim	2022131008
Nama	Alamsyah Wijaya Massie

Program Studi	Teknik Informatika
Pertemuan Ke	Dua (2)
Tanggal Pelaksanaan	30 Agustus 2022
Tempat Pelaksanaan	B.507
Judul Praktikum	Pengantar flowgorithm & pseudocode

Tujuan Praktikum
<p>Berisi capaian/ kemampuan apa yang diperoleh setelah melakukan praktikum Contoh:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memahami apa itu flowgaritma, flowgorithm, pseudocode dan serta pengertian 2. Dapat merepresentasikan flowchart dan flowgorithm 3. Dapat merepresentasikan algoritma kedalam bentuk narasi dan pseudocode

Pembahasan
<p>Berisi penjelasan terkait semua percobaan yang telah kita lakukan, anda harus membahasnya satu per satu, mulai dari percobaan yang dilakukan, kesesuaian dan kesalahan yang terjadi.</p> <p>Contoh:</p> <p>Praktik 1. Pada praktikum ini hanya diperlukan memahami cara mengerjakan atau membuat pseudocode dan flowchart dari soal yang dikasih.</p> <p>Praktik 2. Pada praktikum ke2 ini membuat flowchart menggunakan flowgorithm sesuai dengan instruksi yang diberikan dan berjalan tanpa kendala.</p> <p>Praktik 3. Pada praktikum ke3 ini, hanya perlu menekan f5 agar bisa run flowgorithmnya, kemudian tinggal masukan angka dan enter. Jika ingin reset hasil cukup tekan f5 lagi. Praktik berjalan dengan lancar</p> <p>Praktik 4. Pada praktikum ke4, membuat pseudocode dari algoritma praktik 2 dan 3 minggu 1. Bisa membuat pseudocode dengan lancar.</p> <p>Praktik 5. Pada praktikum ke5, membuat flowchart dengan menggunakan flowgorithm dari praktik 2 dan 3 minggu 1. Bisa mengerjakan praktik dengan lancar.</p>

Latihan
<p>Latihan 1. Apa perbedaan membuat flowchart dengan menggunakan aplikasi flowgorithm?</p> <p>Jawaban: Apa bila menggunakan flowchart maka kita tidak perlu menggunakan declare, sedangkan untuk flowgorithm perlu menggunakan declare. Kemudian untuk variable apabila kita menggunakan tanda koma(,) maka flowchart akan menganggapnya variable baru.</p>

Latihan 2 Buatlah pseudocode dari kasus berikut:

◦ Anda diminta untuk membuat aplikasi untuk mencari luas segitiga
Aplikasi mencari luas segitiga

Deklarasi

$A, t, \text{Luas} = \text{integer}$

Deskripsi

Read (A)

Read (t)

$\text{Luas} = \frac{1}{2} * A * t$

Write (Luas)

◦ Anda diminta untuk membuat aplikasi untuk mencari volume kerucut
Aplikasi algoritma mencari volume kerucut

Deklarasi

$R, t, V = \text{Integer}$

Deskripsi

Read (R)

Read (t)

$V = \frac{1}{2} * \frac{22}{7} * R * R * t$

Write (V)

◦ Anda diminta untuk membuat aplikasi menentukan bilangan terbesar dari dua inputan
User

Algoritma aplikasi menentukan bilangan terbesar dari 2 inputan user

Deklarasi

$A, B = \text{Integer}$

Deskripsi

Read (A)

Read (B)

If ($A \geq B$)

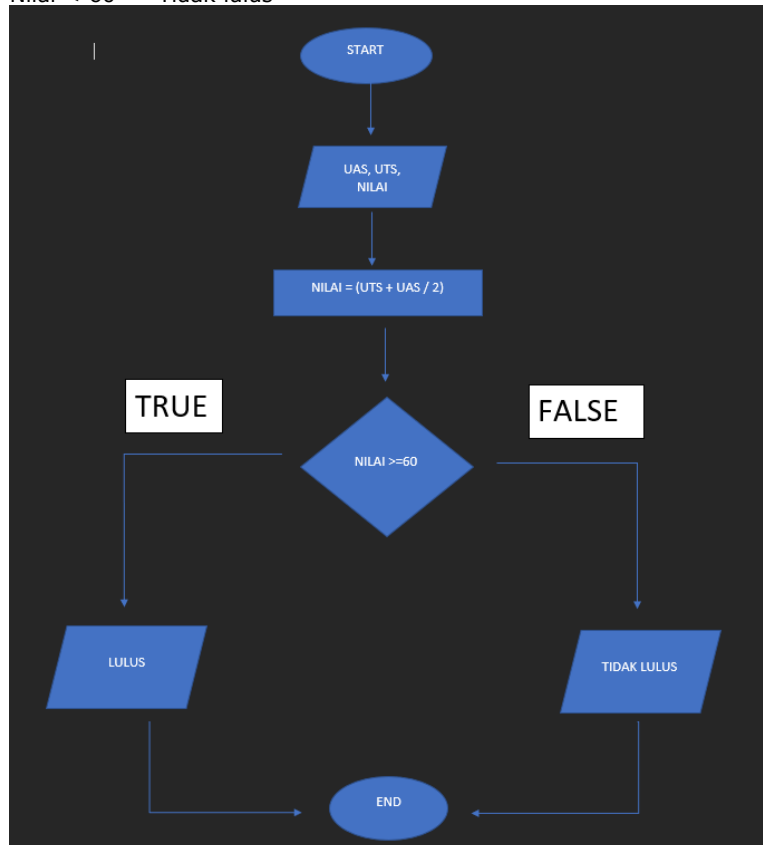
Write("Bilangan A lebih besar")

Else

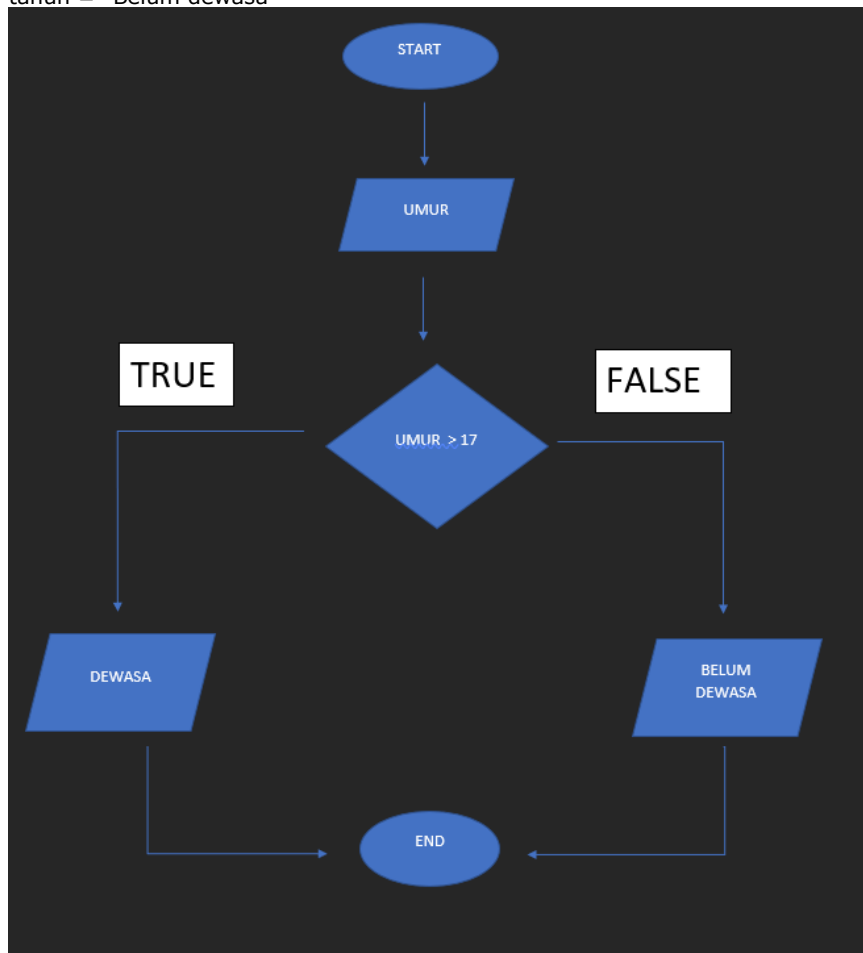
Write("Bilangan B lebih besar")

Latihan 3 Buatlah flowchart untuk kasus berikut:

◦ Menentukan kelulusan dari nilai ujian ($\text{nilai} = (\text{uts} + \text{uas} / 2)$). jika nilai ≥ 60 = "lulus".
Nilai < 60 = "Tidak lulus"



- Menentukan umur dari inputan user. Jika umur > 17 tahun = "Dewasa", umur <= 17 tahun = "Belum dewasa"



Kesimpulan

Berisi kesimpulan dari praktikum yang telah dilakukan Contoh:

Kesimpulan praktik 1:

Membuat sesuatu dengan pseudocode atau flowchart dapat memudahkan kita dalam membuat alur pekerjaan/proses.

Kesimpulan praktik 2:

Dapat menggunakan aplikasi flowgorithm dengan baik dan lancar

Kesimpulan praktik 3:

Dapat mengerti cara memulai proses/ hasil jadi suatu flowgorithm

Kesimpulan praktik 4:

Dapat membuat pseudocode dengan baik dan benar. Serta teliti

Kesimpulan praktik 5:

Bisa membuat flowchart dengan flowgorithm dengan benar dan lancar.

Kesimpulan Latihan 1:

Bisa membedakan antara flowchart dan flowgorithm seperti dari diagram airnya

Kesimpulan Latihan 2:

Dengan menggunakan pseudocode pada Latihan minggu lalu, dapat mempermudah pekerjaan/proses kinerjanya. Serta bisa memahami pseudocode lebih baik.

Kesimpulan Latihan 3:

Dapat membedakan cara membuat flowchart dan flowgorithm,serta mengetahui cara membuat flowchart melalui word dengan baik.

Lampiran

*Berisi foto atau screenshot dari praktikum yang dilakukan Bersifat
Optional (tidak wajib ada)*