

But du document

Ce document existe dans l'optique de nous donner une idée de ce que nous devons effectuer et quand nous devons le faire. Il est fortement possible que le document subisse certaines modifications au cours de la session.

Debut	Fin	Description	Principal Responsable	
			Simon	Alex
2015-01-05	2015-01-12	Choix du projet et rédaction des documents.	x	x
2015-01-05	2015-01-19	Se familiariser avec les technologies Unity.	x	x
2015-01-26	2015-02-21	Créer le contrôleur de joueur.	x	
2015-01-26	2015-02-21	Création du générateur de monde.		x
JALON 1	2015-02-21	Univers de base		
2015-02-21	2015-02-28	Semaine Examen		
2015-03-02	2015-03-06	Semaine de relâche		
2015-03-02	2015-03-23	Création du générateur de monde.		x
2015-03-02	2015-03-23	Créer des véhicules.		x
2015-03-02	2015-03-23	Créer des ressources exploitables par le joueur.	x	
		Créer un système d'artisanat utilisant les ressources.	x	
JALON 2	2015-03-23	Fonction principal complété		
2015-03-23	2015-04-02	Créer des donjons	x	x
2015-03-23	2015-04-10	Créer des NPC	x	x
JALON 3	2015-04-10	Le projet est complété		