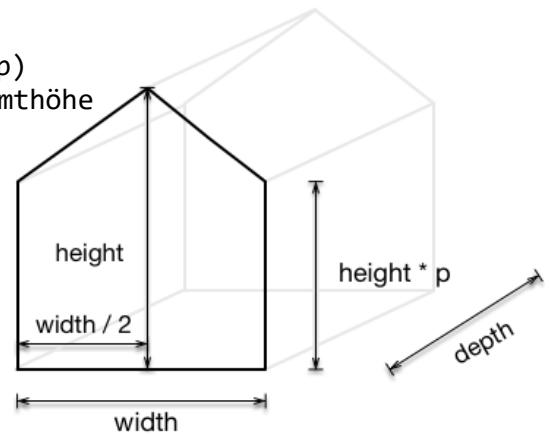
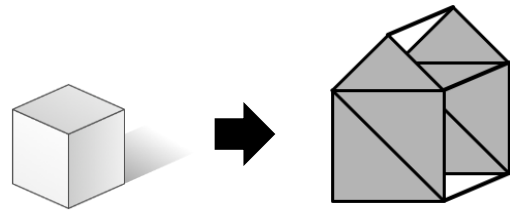


Projekt 5 - Cube2House

Das einfache Haus besteht aus:

- 4 float-Parameter
 - Width
 - Depth
 - Height
 - WallHeightParameter (in Skizze $\rightarrow p$)
 - Anteil der Wandhöhe zur Gesamthöhe (in Skizze $\rightarrow p=0.7$)
 - Werte zwischen 0..1
- 10 Positionen (P0 bis P9)
 - über Parameter berechnet
 - siehe Skizze unten
- 6 Faces
- 1 Mesh mit 3 Submeshes (je 2 Faces)
- 3 per Script geladene Texturen



Faces

Front	3 Triangles	5 Vertices
Back	3 Triangles	5 Vertices
Left	2 Triangles	4 Vertices
Right	2 Triangles	4 Vertices
RoofLeft	2 Triangles	4 Vertices
RoofRight	2 Triangles	4 Vertices
Gesamt	14 Triangles	26 Vertices

