RAIN+BOW

Player ==

**1. Head Type Rain : DONE**

**2. Head Type Bow : DONE**

**3. Head Type Cross : DONE**

**4. Body : DONE**

5. Shield :

Attacks ==

6. Bullet A :

7. Hit A :

8. Bullet B :

9. Hit B :

10. Bullet C :

11. Hit C :

Powerups ==

**Weapon A : DONE**

**Weapon B : DONE**

**Weapon C : DONE**

Enemies ==

13. Enemy A - Blockade : X

14. Enemy B - Typical : X

15. Enemy C - Carrier : X

16. Enemy D - Bomber : X

17. Enemy E - Shooter : X

18. Enemy F - Snake :

Boss ==

19. Boss A :

20. Boss B :

21. Boss C :