1. 第 1 题

填空

var object = {}

object.\_\_proto\_\_ === ????填空1???? // 为 true

var fn = function(){}

fn.\_\_proto\_\_ === ????填空2???? // 为 true

fn.\_\_proto\_\_.\_\_proto\_\_ === ????填空3???? // 为 true

var array = []

array.\_\_proto\_\_ === ????填空4???? // 为 true

array.\_\_proto\_\_.\_\_proto\_\_ === ????填空5???? // 为 true

Function.\_\_proto\_\_ === ????填空6???? // 为 true

Array.\_\_proto\_\_ === ????填空7???? // 为 true

Object.\_\_proto\_\_ === ????填空8???? // 为 true

true.\_\_proto\_\_ === ????填空9???? // 为 true

Function.prototype.\_\_proto\_\_ === ????填空10???? // 为 true

```

1、Object.prototype

2、Function.prototype

3、Object.prototype

4、Array.prototype

5、Object.prototype

6、Function.prototype

7、Function.prototype

8、Function.prototype

9、Boolean.prototype

10 Object.prototype

```

1. 第 2 题

function fn(){

console.log(this)

}

new fn()

new fn() 会执行 fn，并打印出 this，请问这个 this 有哪些属性？这个 this 的原型有哪些属性？

1、this只有隐型属性 **\_\_proto\_\_**

2、this的原型的属性有constructor：function fn()和**\_\_proto\_\_**

(构造函数首字母一般是大写是吗？老师)

1. 第 3 题

JSON 和 JavaScript 是什么关系？  
JSON 和 JavaScript 的区别有哪些？

1、JSON是一种数据格式，JS的对象中，符合JSON数据格式规范的认为该JS对象是JSON对象

JSON对象是JS对象的一个子集

2、JSON是一种数据格式

Javascript是一门脚本语言，比较的应该是JavaScript对象的区别

JSON

键名必须为双引号，属性值：只能是10进制数值，字符串（加双引号），数组，布尔型，Null，符合JSON 的对象，不能是函数,NaN,Infinity,-Infinity和undefined

逗号问题  最后一个值后面不能有逗号

数值问题  前导不能为0，小数点后会有值

1. 第 4 题

前端 MVC 是什么？（10分）  
请用代码大概说明 MVC 三个对象分别有哪些重要属性和方法。（10分）

1、V是视图，C是控制器，M是模型

Model主要是操作数据，View是对象客户端的，Controller是M和V的纽带，监听View，操作，返回数据给View，请求Mode数据，Model再向服务器请求数据返回给Controller，Controller得到数据后操作View

2、

```

window.view = function(selector) {

return document.querySelector(selector)

}

window.controller = {

view:null,

model:null,

init:function() {

this.view = view

this.model = model

this.operatingData()

},

operatingData:function{}

}

window.model = {

init:function() {},

saveData:function() {},

getData:function() {}

}

```

1. 第 5 题

在 ES5 中如何用函数模拟一个类？（10分）

要求：函数构造一个造航母的类，公共属性是移动，停止和武器，不同点是ID，传入不同ID造出同功能的航母

```

function Hangmu(id) {

this.id = id

}

Hangmu.prototype.move = function() {console.log('移动')} /\*移动\*/

Hangmu.prototype.stop = function() {console.log('停止')} /\*停止\*/

Hangmu.prototype.weapon = function() {}/\*武器\*/

var hangmu1 = new Hangmu('liaoninghao')

```

1. 第 6 题

用过 Promise 吗？举例说明。  
如果要你创建一个返回 Promise 对象的函数，你会怎么写？举例说明。

1、用过，在链接leancloud时用过。当获取数据库内容成功或者后，可以通过Promise对象的属性then，成功执行then中的第一个函数，并且传入resolve函数中的参，失败执行then中的第二个函数，并且传入reject函数中的参。

```

var promise = new Promise(function(resolve,reject) {

console.log('已创建promise')

if(result === 1) {

resolve('成功')

}else{

reject('失败')

}

}.then(function(data){

console.log(data)

},function(data){

console.log(data)

})

```

2、

```

function promise() {

var p = new Promise(function(resolve,reject) {

console.log('成功创建promise')

if(result === 1) {

resolve('成功')

}else{

reject('失败')

}

})

return p

}

/\*调用函数\*/

promise().then(function(data){

console.log(data)

return '真的牛逼'

}).then(function(data2) {

console.log(data2)

})

```