

Identificación de sonidos de pájaros con Redes Convolucionales

Juan José Ruiz Arias

### Planteamiento del problema

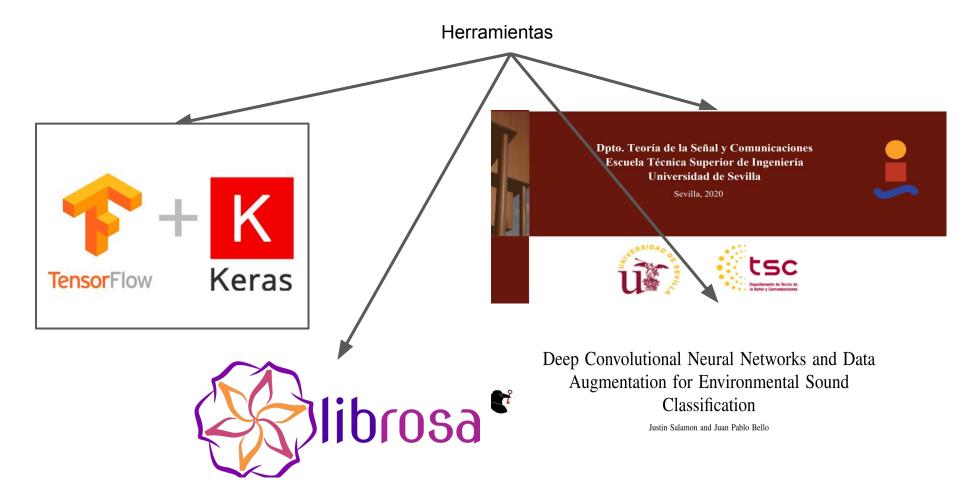
## Hawai la capital mundial de la extinción

- Monitoreo de poblaciones
- están aisladas en hábitats elevados y de difícil acceso

Bioacoustics Group, LifeCLEF, Listening Observatory for Hawaiian Ecosystems (LOHE) Bioacoustics Lab en la Universidad de Hawai'i en Hilo, y Xeno-Canto

monitoreo bioacústico

Estrategia pasiva, de bajo costo y rentable para estudiar poblaciones de aves en peligro de extinción.



#### Estructura de la red

Deep Convolutional Neural Networks and Data Augmentation for Environmental Sound Classification

Justin Salamon and Juan Pablo Bello

se agregó una capa más

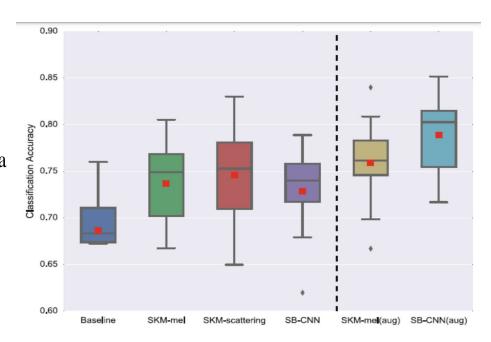
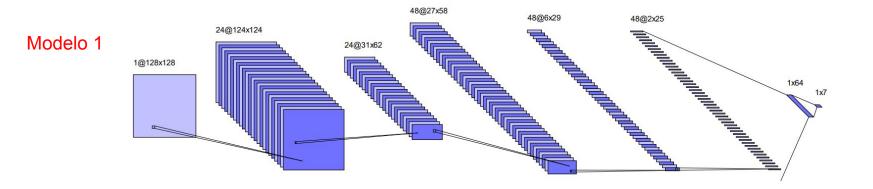
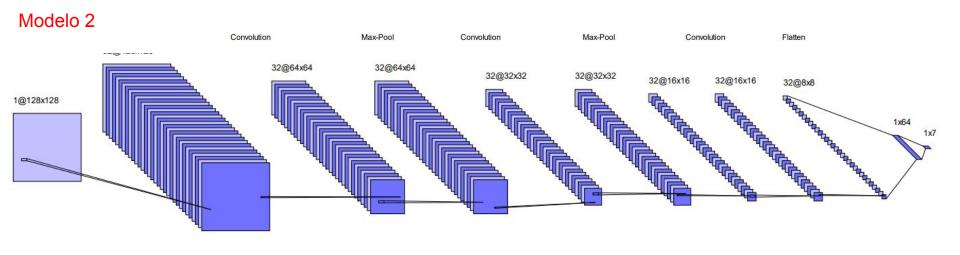


Figura 2-2. Resultados de precisión de los distintos modelos de Salamon et al.





Max-Pool

Convolution

Max-Pool

Convolution

Max-Pool

Flatten

Convolution

Convolution

Max-Pool

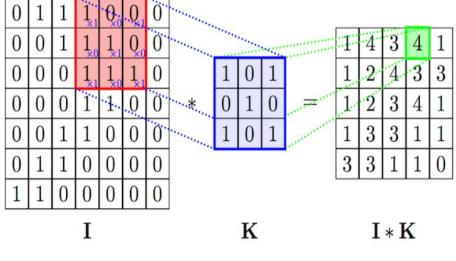


Figura 3-15. Operación de convolución



Figura 3-16. Operación de max pooling

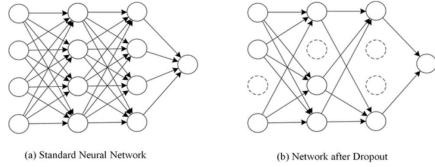
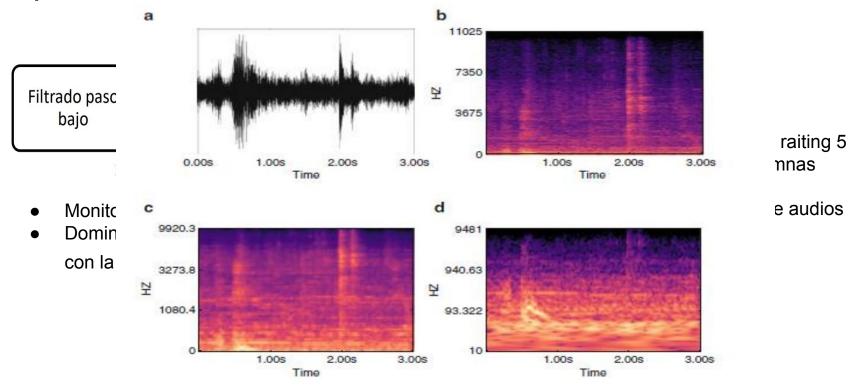
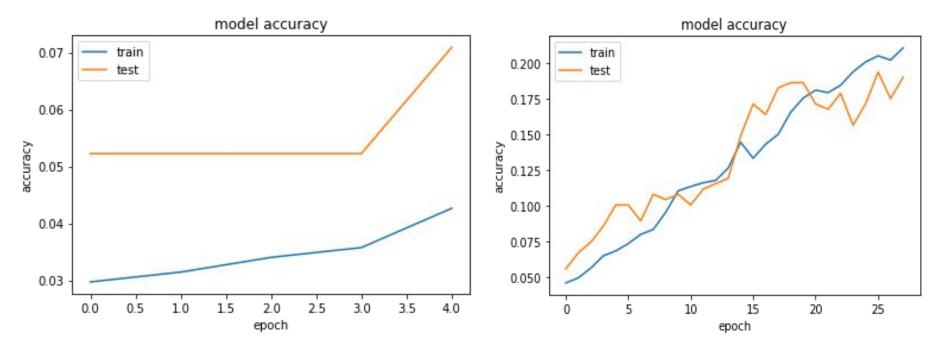


Figura 3-17. Funcionamiento del *Dropout* 

## Preparación de los datos



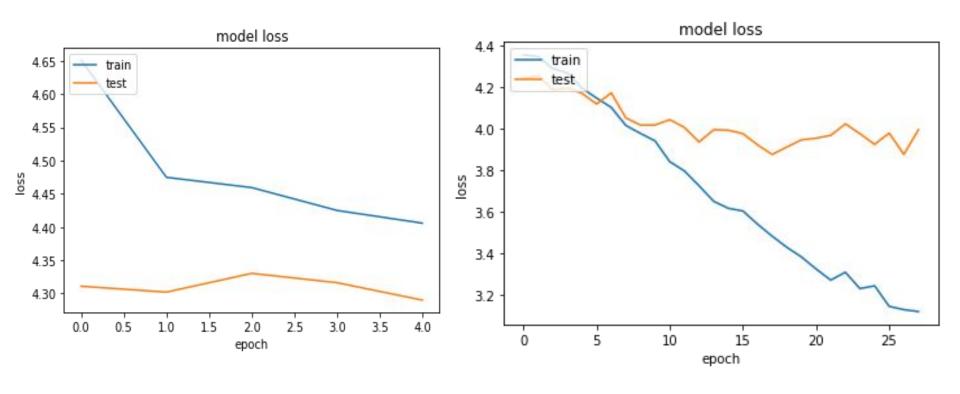
#### Resultados modelo 1



tiempo de ejecución = 27min

tiempo de ejecución = 1hora

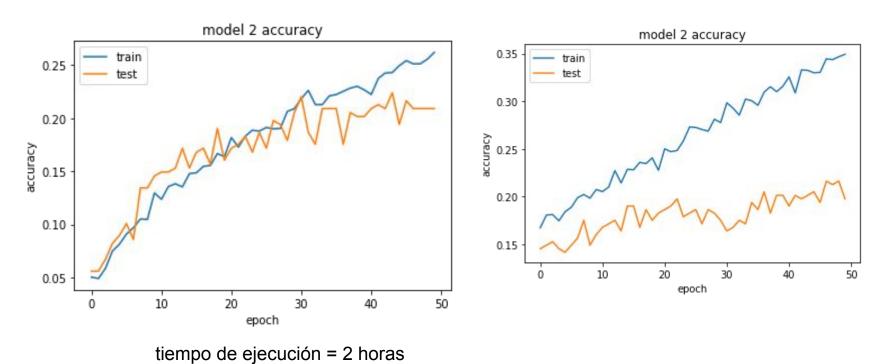
### Resultados modelo 1

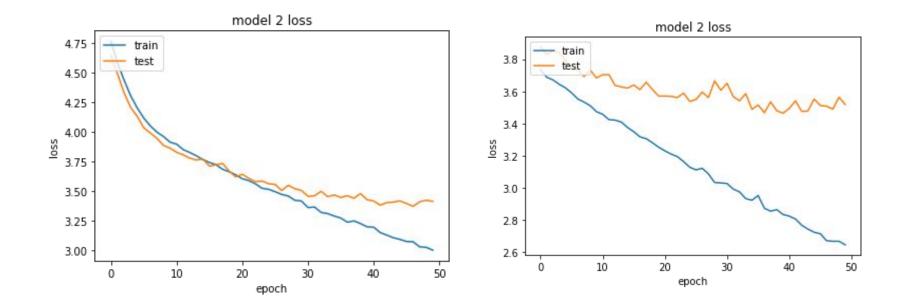


tiempo de ejecución = 27min

tiempo de ejecución = 1hora

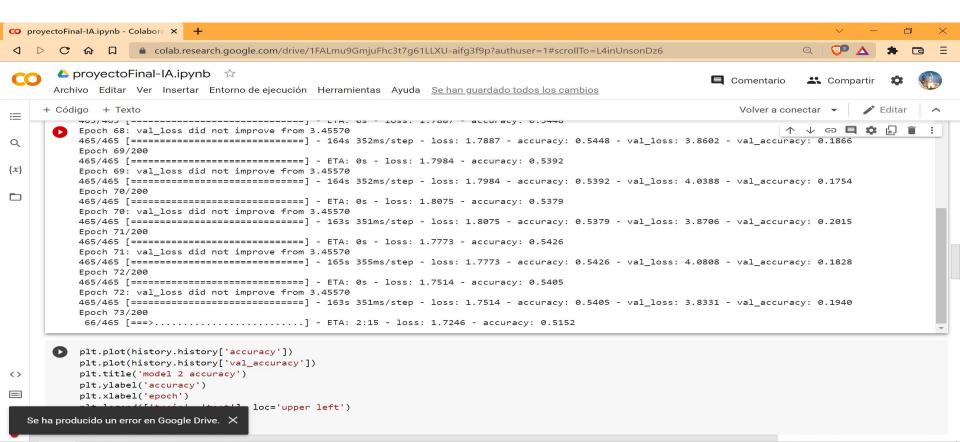
### Modelo 2





tiempo de ejecución = 2 horas

# quitando la detención temprana en modelo 2 y 200 epoch



#### Conclusiones

- Un muestreo más amplio de los audios
- una selección de la sección de audio que tenga más actividad y a esa parte sacarle el espectrograma
- Utilización de mayor músculo computacional de GPU

Para el futuro:

- Quitar el dropout para aumentar la memorización de los audios y mejorar el acurracy
- Normalizar los datos con BachNormalization antes de meterlo a la red
- Obtener primero una intuición que identifique un pájaro del otro antes de montar a la red toda la información