



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
CENTRO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIAS
CURSO DE GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

PEDRO DA SILVA VIANA - 2022000270
ALAN GABRIEL SILVA OLIVEIRA - 2022002589
JEFERSON ALVES DE JESUS - 2022001026

Instruções para a execução:

O jogo foi desenvolvido em Java, portanto, é necessário ter uma versão atualizada do Java instalada para executá-lo.

Comandos do jogo:

A tecla "Espaço" move o jogador pelo mapa, desde que não esteja ocorrendo uma batalha.

A tecla "L" inicia uma luta com o monstro, se houver um monstro para atacar.

A tecla "F" permite ao jogador fugir de um monstro, se houver um monstro para atacar.

A tecla "C" permite ao jogador pegar um item do chão.

A tecla "B" abre o baú.

A tecla "O" serve para pegar ou trocar o item do chão com o da sua mão.

A tecla "S" serve para sair da opção de pegar a arma do chão.