



ALAN DANIEL IXTLAHUACA CASAS

CONTACTO

+52 33 1574 5851

Metalbuckets@outlook.com



EDUCACION

Ingeniería en Sistemas Computacionales (En curso) Instituto Tecnológico Superior de Zacatecas Sur (ITSZAS) | Agosto 2022 - Actualidad

HABILIDADES BLANDAS

- Liderazgo de equipos.
- Resolución de problemas.
- Trabajo en equipo.
- Aprendizaje autónomo (capacidad de aprender nuevas tecnologías).
- Comunicación asertiva.
- Gestión del tiempo.
- Pensamiento analítico.
- Adaptabilidad.

HABILIDADES DURAS

- Desarrollo Backend
- Bases de Datos
- Control de Versiones
- Metodologías Ágiles
- IA Aplicada al Desarrollo

TECNOLOGIAS

- **Lenguajes:** Java, Python, Node.js y JavaScript.
- **Bases de Datos:** SQL y MySQL (Diseño y Administración).
- **IA para Desarrollo:** Uso avanzado de Copilot, Gemini y Claude para optimización de código y depuración.
- **Herramientas:** Git, GitHub.
- **Metodologías:** Scrum y KANBAN.

IDIOMAS

- Español
- Inglés Básico

ACERCA DE MI

Estudiante con sólida base técnica en ingeniería de software y redes, con un enfoque especializado como desarrollador Backend. He liderado proyectos académicos, que incluyen desde la arquitectura de sistemas ERP hasta el desarrollo de la lógica y base de datos de plataformas tipo red social, enfocándome en automatización de procesos. Busco mi primera oportunidad profesional para aplicar mis conocimientos técnicos, aportando compromiso y una alta capacidad de aprendizaje.

EXPERIENCIA

● Proyecto en Fabrica de software

2025-2026

Líder de Proyecto ERP | SOLTECH - ITSZAS Responsable de la dirección integral del proyecto, desde la planificación estratégica de tareas hasta la gestión de todo el ciclo de desarrollo. Lideré la organización de los equipos de trabajo y la toma de decisiones técnicas, asegurando el cumplimiento de objetivos y la entrega final del sistema en el servidor del cliente.

● Proyectos escolares

Líder de Backend y Diseñador de Base de Datos | Proyecto LinkedTec Red Social En este proyecto, desempeñé el rol de líder del área de Backend, asumiendo la responsabilidad del diseño y la arquitectura de la base de datos para garantizar la integridad y escalabilidad de la información.

Red Code (Videojuego FPS): Desarrollo de un shooter de primera persona en Unreal Engine 5. Programación de mecánicas de disparo, inteligencia artificial básica para enemigos, diseño de mapas y la experiencia de juego.

Compilador: Diseño y desarrollo de un lenguaje de programación propio, incluyendo el análisis léxico, sintáctico y semántico para la ejecución de instrucciones personalizadas.

Estructuras de Datos: Implementación y optimización de algoritmos complejos y estructuras de datos para la gestión eficiente de memoria y procesos.

Prototipo Móvil ESP32: Desarrollo de un vehículo controlado vía Bluetooth mediante microcontroladores, integrando programación de hardware con electrónica aplicada.