

下面是 v3.4 的简体中文版本，便于直接拷贝使用。

给 F_c (推力) 与 F_i (阻力/刹车) 的简单标注指南

0) 指南目的

目标：阅读一段短文本，先识别其 telos (指向/要达成的事)，然后给出两项评分：

- F_c = 针对该 telos 的推力；
- F_i = 针对该 telos 的阻力/刹车。

最重要的是关系。看 F_c 与 F_i 的关系：

- 是否一方明显占上风，
- 或者两者大致均衡。

测验规则(Quiz)：只有当一方至少比另一方高 3 格时，才算“**占优/主导** (dominance)”；否则判为**均衡**。

容差：只要关系对，测验对每个滑块接受 ± 1 格的误差。

1) 三条关键思路

1. 从 telos 出发：文本是在**推动**这个目标，还是在**阻碍**它？
 2. F_c 不是“好”、 F_i 不是“坏”——两者仅是相对 telos 的**推与阻**。
 3. 按对“**普通读者**”的实际影响来标注，而不是揣测作者动机。
-

2) 滑块刻度(0–5, 整数)

0 无、1 很低、2 低、3 中、4 高、5 很高。

3) 操作步骤

1. 先读清楚问题顶部给出的 **telos**。
2. 完整阅读短文本。
3. 先给 **Fc**, 再给 **Fi**。
4. 写出 1–2 个线索（词语/句式）来支撑你的评分。
5. 进入下一题。

提示：若文本是“**很难，但必须做**”，常见情况是 **Fc** 较高、**Fi** 较低。

4) 常见模式

- **Fc 高、Fi 低** → 号召行动、动员语气、强调收益。
例：“现在就该做。”
 - **Fi 高、Fc 低** → 强调障碍/风险/不可能、劝阻语气。
例：“做不了/不在职权范围内。”
 - **Fc ≈ Fi** → 矛盾/摇摆，“是的，但是……”。
例：“这很好，但困难很多。”
-

5) 测验的简单规则(无需公式)

- **占优/主导(dominance)** : 一方至少高 3 格才算占上风。

- **推力主导示例**：5–2、4–1、3–0；
- **阻力主导示例**：2–5、1–4、0–3。
- **均衡 (balanced)**：差距为 0、1 或 2 → 判为 $F_c \approx F_i$ 。

强度容差：只要关系正确，系统对 F_c 与 F_i 各自允许 ± 1 格偏差（相对其内部参考）。

界面显示：只显示**期望的关系**（“ $F_c > F_i$ ”“ $F_c \approx F_i$ ”“ $F_c < F_i$ ”），不显示目标数值。

6) 快速示例

- **动员型文本**：“必须立刻行动。”→ 令 F_c 远高于 F_i （如 4–1 或 5–2）。
 - **劝阻型文本**：“做不到/不归我们管。”→ 令 F_i 远高于 F_c （如 1–4 或 2–5）。
 - **矛盾型文本**：“想做，但限制很大。”→ 令 F_c 与 F_i 接近（如 3–3 或 4–3）。
-

7) 常见误区

- **提到障碍并不一定就该把 F_i 拉高**：如果文本最终仍在**推动行动**， F_c 仍可能占优。
 - **中性语气 ≠ 中性效果**。
 - **反讽/讥讽**：按对读者的**真实影响**来标注，而非只看字面。
-

8) 提交前自检

- 我已重读 **telos**。
- 我将 F_c/F_i 当作**推/阻**来打分。
- 若一方 ≥ 3 格高于另一方，我判为**占优**。
- 否则，我判为**均衡**。

- 我写下了 1-2 个文本线索。
-

9) 应用流程

- 首先看到欢迎页。
 - 测验只会在你点击“开始标注”且尚未通过时弹出。
 - 通过测验后，进入正式标注。
-

10) 快速问答

为什么是“ ≥ 3 格”？因为 1-2 格的差距常常主观且不稳定。只有差距够明显才算占优。

需要精确数字吗？不需要。优先保证关系（占优 vs 均衡），数字允许 ± 1 格。

做错了怎么办？系统会给出提示；根据“推 vs 阻”的思路微调滑块即可。

11) 更新记录

v3.4 —— 明确规则：差距 ≥ 3 才算占优，否则均衡；容差 ± 1 格；提供实用示例；不显示目标数值。