

Coq、Lean 及构造演算入门

大西王

July 4, 2023

以依值类型论为基础的计算机证明助理有很多，其中最常见的三种为 Coq、Lean 和 Agda. Agda 基于 Martin-Löf 类型论 (MLTT)，其用法也已经在之前的课程中简单介绍，而 Coq 和 Lean 都基于**构造演算** (calculus of constructions, CoC) 的变体. 构造演算是 MLTT 的扩张，但其独特的特性使得它和 MLTT 有着不小的区别，并且和后续课程将介绍的同伦类型论 (homotopy type theory, HoTT) 不甚兼容. 同时，Coq 缺乏一些后续课程中需要的特性，而 Lean 的一些特性使得其与 HoTT 不兼容，因此我们只在这里简单介绍 CoC 以及基于 CoC 的 Coq 和 Lean，并说明 CoC 及其变体与 MLTT、Coq 和 Lean 与 Agda 的不同之处.

1 Martin-Löf 类型论回顾

在之前的课程中，各位应当已经学到了 Martin-Löf 类型论 (MLTT) 的一些基础知识，以及 MLTT 在证明助理 Agda 中的实现. 我们在此简单回顾一下 Martin-Löf 类型论的相关知识.

Martin-Löf 类型论只有四类基本类型：**依值函数** (即 Π) 类型、**依值对子** (即 Σ) 类型、**同一类型** (identity type) 以及**宇宙** (universe)，但我们一般还允许定义新的**归纳类型** (inductive type). 这使得 MLTT 的表达力大大增强，因很多常见的结构都可作为归纳类型定义.

譬如自然数类型 \mathbb{N} ，其为拥有两个构造器的归纳类型：其构造器分别为 0 和 $\text{succ}(n : \mathbb{N})$. Σ 类型和同一类型实际上亦可实现为归纳类型，因此，若我们允许定义新的归纳类型，则只需要 Π 类型和宇宙即足矣.

1.1 关于宇宙谱系

宇宙谱系 (universe hierarchy) 在之前的课程中已经简单提到，但我们在此更加详细地说明.

熟悉基础集合论的朋友应当清楚集合论中并不存在“包含所有集合的集合”，因为这种集合的存在将会导致理论不一致. 这便是集合论中知名的罗素 (Russell) 悖论. 同样，类型论中也有类似于罗素悖论的 Girard 悖论，因此下面的朴素类型规则会导致不一致，因而并不可行：

$$\frac{\text{TYPEINTYPE}}{\vdash \mathcal{U} : \mathcal{U}}$$

Figure 1: 会导致不一致的朴素规则

对于这个问题，罗素提出了一个简单地解决方案：只要有可数多个叠套的宇宙，使得小的宇宙“包含”于大的宇宙中，问题便应刃而解。用现代的记号，我们可以将其写为如下的规则：

$$\begin{array}{c} \text{UNIV} \\ \hline \vdash \mathcal{U}_i : \mathcal{U}_{i+1} \end{array} \qquad \begin{array}{c} \text{CUMUL} \\ \Gamma \vdash A : \mathcal{U}_i \\ \hline \Gamma \vdash A : \mathcal{U}_{i+1} \end{array}$$

Figure 2: Russell 式的宇宙

设问 1.1. 试证明

$$\frac{\text{CUMUL}' \quad \Gamma \vdash A : \mathcal{U}_i \quad i \leq j}{\Gamma \vdash A : \mathcal{U}_j}$$

规则是可容许的（即其可自其它规则推出）。

这种“套叠”的宇宙谱系被称为**渐增的** (cumulative)，其特征是上面的 CUMUL 规则。渐增的宇宙谱系很容易使用，但其实现相当困难，因为很难判断类型究竟应当居留于何层宇宙之中。因此，我们亦可以放弃渐增性，即舍弃 CUMUL 规则而只保留 UNIV 规则。这是可行的，但将导致一些定义过分繁琐；实际上，Agda 就缺乏渐增性，各位可能会在之后的课程中亲身体会其导致的种种麻烦。

2 类型与命题

在之前的课程中，我们曾经提到如下的观点：

论 2.1 (Curry-Howard 对应). 在类型论中，“类型”对应着“命题”。

但实际上，这一观点有着一定的瑕疵。显然，并不是所有类型都能看作命题： \mathbb{N} 固然就不适合也不应当看作命题。那么，究竟有哪些类型对应着命题呢？在类型论的历史中，不同的流派给出了迥然不同的答案，而在此我们将会介绍一个最简单直接的答案：在语法层面上，直接将对应命题的类型和不对应命题的类型做出区分；这便是构造演算 (CoC) 的开端。

2.1 命题的宇宙

刚刚已经提到，在 MLTT 中有可数多个宇宙，其构成一个宇宙谱系： $\mathcal{U}_0 : \mathcal{U}_1 : \dots : \mathcal{U}_i : \dots, i \in \mathbb{N}$ 。该宇宙谱系可能渐增亦可能并非渐增，在此并无显著区别。

CoC 在此基础上增加了一个新的宇宙 Prop (本文中亦写作 \mathcal{P})，谓之**命题宇宙** (universe of propositions)。顾名思义，该宇宙里的类型被称为“命题”，且都对应着并可以被看作是命题。Coq 和 Lean 中都有一个不同于类型宇宙 \mathcal{U}_i ¹ 的命题宇宙 Prop。例如，在 Coq 和 Lean 中，同一类型 $x =_A y$ 就居留在 Prop 之中。

细心的读者可能发现，上文提到的是“一个”命题宇宙而非“谱系”。这并不是疏漏或错误：Prop 的性质和 Type_i 迥然不同，因此并不需要宇宙谱系。在下面一节，我们将着重描述这点。

¹本文中为了和命题宇宙更易区别，亦作 Type_i 。

注. Coq 的宇宙谱系是渐增的, 因此 Coq 的 Prop 宇宙实际也是宇宙谱系的一部分. 更具体地, 在 Coq 中我们有 $\text{Prop} : \text{Type}_1$, 而 Type_0 和 Prop 则相互独立. Lean 的宇宙谱系并非渐增的, 因此在 Lean 中 Prop 确实是完全独立于 Type_i 宇宙谱系之外的.

此外, 若我们构造的项的类型是命题, 我们常将 Π 写为 \forall , Σ 写作 \exists , \times 写作 \wedge . 在下文中, 若一个项的类型是命题, 则我们都使用 \forall 、 \exists 和 \wedge , 以利读者清晰区分. 类型为命题的项也常直接被叫做“证明”.

2.2 直谓性与非直谓性

让我们回到之前关于宇宙谱系的论述. 在之前的课程中, 我们提到过: 如果我们有 $T = \Pi(x : A).B$, 则 T 所居留的宇宙谱系级不可能低于 A 所居留的宇宙谱系. 更具体地, 假设 $A = \mathcal{U}_i$, 那么 T 所居留的宇宙谱系将至少为 $i + 1$. 如果我们构造一个取值于 \mathcal{U}_i 的 Π 类型, 则该类型本身不可能在 \mathcal{U}_i 中, 我们称 \mathcal{U} 的这一性质为**直谓性** (predicativity).

而 \mathcal{P} 与此相反; \mathcal{P} 是**非直谓** (impredicative) 的. 换言之, 一个取值于所有命题的类型仍然是一个命题. 让我们用一个例子说明之.

例 2.1. 考虑这个项: $\text{conj} = \lambda(p : P).\lambda(q : Q).(p, q)$, 这里 $P, Q : \mathcal{P}$. 它的类型是 $\forall(P : \mathcal{P}).\forall(Q : \mathcal{P}).P \wedge Q$. 这个类型取值于所有的 \mathcal{P} , 但由于 \mathcal{P} 的非直谓性, 它仍然可以居留于 \mathcal{P} 中.

换言之, 量化命题的命题仍然是命题. 这当然是符合我们对命题的直觉的.

到此时, 大部分读者可能心存疑惑: 为何 Coq 和 Lean 能够允许非直谓的 Prop 而不导致不一致呢? 这是因为 Coq 和 Lean 都有一个特殊的规则限制 Prop 的使用; 这个规则常被称为**命题消去规则** (proposition elimination rule).

该规则的完整表述较为复杂, 但其内涵比较简单, 所以我们在此用自然语言描述它. 设有两个项 $a : A$ 和 $p : P$, 其中 $P : \mathcal{P}$, 且 P 是一归纳类型. 在 a 的定义中, 我们可能使用了对 p 的归纳 (即 a 含有 P 的归纳子 ind_P). 此时, 命题消去规则要求 $A : \mathcal{P}$; 换言之, 我们可以对证明进行归纳, 但只能用来构造其它证明. 这防止了利用 \mathcal{P} 的非直谓性来构造类似罗素悖论的不一致性的可能.

例如, 在 Coq 里, $x =_A y : \mathcal{P}$, 所以我们没法通过对 $p : x =_A y$ 进行归纳来构造函数, 只能用来证明别的命题.

按. 实际上, Lean 对此规则提供了一个例外, 称为单子消去规则 (singleton elimination). 该规则指出, 若一个归纳定义的命题只有一个构造器, 那么可以不受命题消去规则的限制. 虽然这个规则已被证明是一致的, 但它和同伦类型论 (HoTT) 的公理并不兼容, 因而也无法使用 Lean 来进行 HoTT 中的证明.

Prop 的非直谓性和命题消去规则的存在间接导致 Prop 具有一些特殊的性质, 我们接下来将简单讨论.

2.3 证明无关性

考虑一个命题 $P : \mathcal{P}$ 及其两个证明 $p, q : P$. 在许多情况下, 我们并不在意同一个命题的两个证明 p, q 到底有何不同, 而只关心其是否同一命题的证明. 让我们考虑一个数学中较为现实的例子.

例 2.2. 考虑一个么半群（或其它代数结构，为图简洁我们只考虑么半群）。在类型论中，我们可以把一个么半群描述为这样一个类型：

$$\begin{aligned} \text{Mon}_M = & (M : \mathcal{U}) \\ & \times (\cdot : M \rightarrow M \rightarrow M) \\ & \times (e : M) \\ & \times (\text{assoc} : \forall (a, b, c : M). a \cdot (b \cdot c) =_M (a \cdot b) \cdot c) \\ & \times (1_l : \forall (a : M). e \cdot a =_M a) \\ & \times (1_r : \forall (a : M). a \cdot e =_M a). \end{aligned}$$

假设我们有两个类型 Mon_M 和 Mon_M' ，它们的基类型都是 M ，所携带的二元运算 \cdot 和单位元 e 也相同，那么我们自然认为它们描述的是同一个么半群。但如果我们想证明 Mon_M 和 Mon_M' 是同一的类型，这将会非常繁琐，因为我们将不得不证明 $\text{assoc} = \text{assoc}'$ 等等！如果我们采取了不同方法证明 \cdot 的结合性，那么我们可能无法证明 $\text{assoc} = \text{assoc}'$ ；因为采取了不同的证明方法，我们会得到两个不同（或者至少是无法证明同一）的么半群。显然，这不符合我们的数学直觉！

让我们注意到 assoc 的类型是命题（也就是说 assoc 是一个证明）。那么，为了防止被这些无关紧要的细节妨碍，我们可以加入这样一条规则：

$$\frac{\text{PROFIRREL} \quad \Gamma \vdash P : \mathcal{P} \quad \Gamma \vdash p, q : P}{\Gamma \vdash p \equiv q}$$

Figure 3: 定义证明无关

亦即一个命题的所有证明都是定义等同的。这一规则被称为（定义的）**证明无关性**（proof irrelevance）。显然，这需要我们有一个单独的命题宇宙（如果给非命题的类型也加上这样的规则，那当然是十分荒谬的）。并且，由于命题消去规则的存在，在命题宇宙之外无法“看到”一个证明的内部，所以我们知道这条规则应当是一致的。

当然，我们也可以不加入这条规则，而是改用公理的形式，以避免改动类型论本身：

公理 2.3 (命题证明无关). 对于一个命题 P ，其任两个证明均命题等同。用形式的语言描述即： $\forall (P : \mathcal{P}). \forall (p, q : P). p =_P q$ 。

由于相同的原因，我们知道这个公理也当是一致的。

Lean 的 Prop 宇宙是定义证明无关的。Coq 的 Prop 宇宙没有这个规则，但有另一个宇宙 SProp 拥有这条规则（除此之外， SProp 和 Prop 并无二致）。当然，也可以给 Coq 的 Prop 加入命题证明无关性，这当然是一致的。

3 语用学的区别

上面一节已经大致概括 CoC 和 MLTT 的区别；这也是 Coq 和 Lean 与 Coq 在理论层面上的主要区别。但实际上，Coq 和 Lean 与 Agda 最大的区别是语用

的：两者的实际操作范式有着截然的不同。由于我们主要关注理论上的区别，在此只做简单的叙述，辅助以实际演示。当然，这一区别也和理论层面上的不同不无关系。

Coq 和 Lean 的操作范式是通过**策略** (tactic) 间接构造项，而 Agda 主要是通过直接书写项的内容来构造项。让我们先通过例子进行一个直观の説明。

例 3.1. 我们想证明自然数加法的交换律，即 $+-comm : (m : \mathbb{N}) \rightarrow (n : \mathbb{N}) \rightarrow m + n = n + m$ 。

一个直接式（即 Agda 式）的证明可能如此：

证明。

$$\begin{aligned} +-comm(0, 0) &= \dots \\ +-comm(succ(m'), 0) &= \dots \\ +-comm(0, succ(n')) &= \dots \\ +-comm(succ(m'), succ(n')) &= \dots \end{aligned}$$

具体的证明留作练习。 □

而一个间接式的证明可能如此：

证明。同时对 n 和 m 做归纳。

1. $n = m = 0$ ，即证。
2. $n = 0, m = succ(m')$ ，由归纳法有 $m' + 0 = 0 + m'$ 。则我们有：

$succ(m') + 0 = succ(m' + 0)$	由加法的定义
$= succ(0 + m')$	由归纳假设
$= 0 + succ(m')$	由加法定义。

其余情形留作证明。 □

可见前者更接近类型论本身，而后者更接近我们一般数学证明的范式。也因此，Coq 和 Lean 被广泛用于分析等传统（主流）数学的形式化当中，而 Agda 较多被用来形式化综合同伦论、范畴论等领域。