

---

# STLC 开始的类型论入门

$\infty$ -type Café 暑期学校讲座

---

Alias Qli

July 02, 2023

# 什么是类型论

狭义类型论: STLC, MLTT, HoTT 等. (一个类型论)

广义类型论: 这些类型论的汇总, 一个学科.

# $\lambda$ 演算的动机

函数定义: 解析式

$$f(x) := M$$

注意: 并不存在“解析式不是本质的, 集合表示才是”. 类型论里面解析式就是本质的.

$x$  只在  $M$  里面有定义:

$$\frac{x \vdash M}{\lambda x. M}$$

# $\lambda$ 演算的动机

函数定义: 解析式

$$x \mapsto M$$

注意: 并不存在“解析式不是本质的, 集合表示才是”. 类型论里面解析式就是本质的.

$x$  只在  $M$  里面有定义:

$$\frac{x \vdash M}{\lambda x. M}$$

# $\lambda$ 演算的动机

函数定义: 解析式

$$\lambda x. M$$

注意: 并不存在“解析式不是本质的, 集合表示才是”. 类型论里面解析式就是本质的.

$x$  只在  $M$  里面有定义:

$$\frac{x \vdash M}{\lambda x. M}$$

## 函数应用: 代入

$$f(x) := M$$

$$f(3):$$

$$f(3) = M[x \mapsto 3]$$

## 函数应用: 代入

$$f(x) := M$$

$$f(3): \quad x = 3 \text{ 代入 } M$$

$$f(3) = M[x \mapsto 3]$$

## 函数应用: 代入

$$f(x) := M$$

$f(3)$ : 将  $M$  中的  $x$  替换成 3

$$f(3) = M[x \mapsto 3]$$



# 简单类型 $\lambda$ 演算

Simply Typed Lambda Calculus

简称 STLC

顾名思义, 简单

# 相继式演算

$$\frac{\text{Premise}_1 \quad \text{Premise}_2 \quad \dots \quad \text{Premise}_n}{\text{Conclusion}} (\text{Name})$$

Judgement  $\begin{cases} \text{Premise} \\ \text{Conclusion} \end{cases}$  是关于类型论中对象的命题

# 类型

什么是类型?

引入判断  $A \text{ type}$  表示 “ $A$  是类型”.

首先取一个基本类型的集合  $\mathcal{B} = \{\top, \perp, \text{Ans}\}$ .

$$\frac{A \in \mathcal{B}}{A \text{ type}} \text{Base}$$

$$\frac{A \text{ type} \quad B \text{ type}}{A \rightarrow B \text{ type}} \text{Func}$$

$\top : \text{top}$

$\perp : \text{bottom}$

# 语境

语境表示“哪些变量有定义, 类型是什么”.

引入判断  $\Gamma \text{ ctx}$  表示“ $\Gamma$  是语境”.

$$\frac{}{\emptyset \text{ ctx}}$$

$$\frac{\Gamma \text{ ctx}}{\Gamma, x : A \text{ ctx}}$$

“变量 : 类型”二元组组成的反向列表.  $\emptyset$  常常省略.

谓词  $x : A \in \Gamma$  表示“ $x$  是  $\Gamma$  中类型为  $A$  的变量”.

# 项

项: 类型所描述的东西, 那些具有类型的东西.

讨论项不能脱离类型和语境: 引入判断  $\Gamma \vdash M : A$  表示 “ $M$  是语境  $\Gamma$  下类型为  $A$  的项”.

取一个常量的集合  $\mathcal{C} = \{\text{tt}, \text{yes}, \text{no}\}$ .

$$\overline{\Gamma \vdash \text{tt} : \top}$$

$$\overline{\Gamma \vdash \text{yes} : \text{Ans}} \quad \overline{\Gamma \vdash \text{no} : \text{Ans}}$$

真正重要的规则们:

$$\frac{x : A \in \Gamma}{\Gamma \vdash x : A} \text{Var}$$

$$\frac{\Gamma, x : A \vdash M : B}{\Gamma \vdash \lambda(x : A). M : A \rightarrow B} \text{Lam}$$

$$\frac{\Gamma \vdash M : A \rightarrow B \quad \Gamma \vdash N : A}{\Gamma \vdash MN : B} \text{App}$$

多元函数:

规定  $\rightarrow$  右结合:  $A \rightarrow B \rightarrow C = A \rightarrow (B \rightarrow C)$

函数应用左结合:  $MNR = (MN)R$

$$\frac{\frac{f : A \rightarrow B \rightarrow C \quad a : A \quad b : B}{\dots}}{f \ a \ b : C}$$

$$f := \lambda x. \lambda y. \dots = \lambda x \ y. \dots$$

检查一个项的每一部分是用哪条规则构造出来的称为类型检查 (得名于计算机实现).

$$\begin{array}{c}
 \frac{f : A \rightarrow B \in f : A \rightarrow B, x : A}{f : A \rightarrow B, x : A \vdash f : A \rightarrow B} \text{Var} \quad \frac{x : A \in f : A \rightarrow B, x : A}{f : A \rightarrow B, x : A \vdash x : A} \text{Var} \\
 \hline
 \frac{\quad}{f : A \rightarrow B, x : A \vdash f x : B} \text{App} \\
 \hline
 \frac{\quad}{f : A \rightarrow B \vdash \lambda x. f x : A \rightarrow B} \text{Lam} \\
 \hline
 \frac{\quad}{\emptyset \vdash \lambda f x. f x : (A \rightarrow B) \rightarrow A \rightarrow B} \text{Lam}
 \end{array}$$



# 替换

替换: 将项  $M$  中的某个变量  $x$  全部换成另一个项  $N$ , 记作  $M[x \mapsto N]$ .

注意:  $N$  里面有个变量  $M$  正在用, 怎么办?

例子:  $(\lambda x. y)[y \mapsto x] \stackrel{?}{=} \lambda x. x$ , 能替换吗?

解决方法: 给  $x$  改名字:  $\lambda x. y = \lambda z. y, (\lambda z. y)[y \mapsto x] = \lambda z. x$

给函数参数和它的所有使用改名字, 只要这样不造成新的重名:  $\alpha$  转换. 我们认为转换前后的项等价.

总可以通过有限步  $\alpha$  转换使不同的变量两两不重名.

因此我们可以默认所有变量两两不重名: 替换可以直接换.

# 归约

归约就是化简. 归约的手段是两条规则, 归约的目标是既约形式.

$$\frac{x : A \vdash M : B \quad N : A}{(\lambda x. M)N \equiv M[x \mapsto N] : B} \beta \text{ rule}$$

$$\frac{f : A \rightarrow B}{f \equiv \lambda x. f x : A \rightarrow B} \eta \text{ rule}$$

例子:

$$\begin{aligned} & (\lambda(f : \text{Ans} \rightarrow \text{Ans}). f \text{ yes})(\lambda(x : \text{Ans}). x) \\ \equiv & (f \text{ yes})[f \mapsto \lambda(x : \text{Ans}). x] && (\beta \text{ reduction}) \\ \equiv & (\lambda(x : \text{Ans}). x) \text{ yes} && (\text{substitution}) \\ \equiv & x[x \mapsto \text{yes}] && (\beta \text{ reduction}) \\ \equiv & \text{yes} && (\text{substitution}) \end{aligned}$$

# 总结

- 类型讨论的是**语境中有类型的项**
- 一个项是不是良类型的?

尝试用项的规则构造它/类型检查

- 一个项的最简形式是什么?

归约.

方法?  $\beta/\eta$  规则

# STLC 的模型

模型, 也叫语义, 在计算机里面叫指称语义, 近似于解释器.

思想: 为理论中的每一个东西在模型中找一个对应 (映射, 解释), 使得原本成立的性质都成立 (模型中可以有多出来的性质).

**在理论中成立的在每个模型中都成立; 在某个模型里不成立的在理论中不成立.**

注意: 命题不成立和命题的否定成立是两个概念, 后者能推出前者.

STLC 的模型: 将类型, 语境, 项分别映射到模型, 使得  $\alpha$   $\beta$   $\eta$  规则在模型里也成立. 惯例: 用同一个记号  $\llbracket - \rrbracket$  表示这三个映射.

STLC 的集合模型: 将大家都解释到集合. 对各自的结构归纳定义.

类型:

$$\llbracket \perp \rrbracket = \emptyset$$

$$\llbracket \top \rrbracket = \{*\}$$

$$\llbracket \text{Ans} \rrbracket = \{0, 1\}$$

$$\llbracket A \rightarrow B \rrbracket = \llbracket A \rrbracket \rightarrow \llbracket B \rrbracket$$

语境:

$$\llbracket \emptyset \rrbracket = \{*\}$$

$$\llbracket \Gamma, x : A \rrbracket = \llbracket \Gamma \rrbracket \times \llbracket A \rrbracket$$

项  $\Gamma \vdash M : A$  解释到  $\llbracket \Gamma \rrbracket \rightarrow \llbracket A \rrbracket$  的函数.

$$\llbracket \Gamma \vdash \text{tt} : \top \rrbracket = - \mapsto *$$

$$\llbracket \Gamma \vdash \text{yes} : \text{Ans} \rrbracket = - \mapsto 1$$

$$\llbracket \Gamma \vdash \text{no} : \text{Ans} \rrbracket = - \mapsto 0$$

$$\llbracket \Gamma \vdash x : A \rrbracket = \pi_{i+1} \quad (x : A \text{ 是 } \Gamma \text{ 中的第 } i \text{ 项})$$

$$\frac{\llbracket \Gamma \vdash M : A \rightarrow B \rrbracket = m \quad \llbracket \Gamma \vdash N : A \rrbracket = n}{\llbracket \Gamma \vdash MN : B \rrbracket = \gamma \mapsto m(\gamma)(n(\gamma))}$$

$$\frac{\llbracket \Gamma, x : A \vdash M : B \rrbracket = m}{\llbracket \Gamma \vdash \lambda x. M : A \rightarrow B \rrbracket = \gamma \mapsto (x \mapsto m(\gamma, x))}$$



集合模型能证明一些简单的推论.

更复杂的模型能证明更复杂的推论!

模型可以照搬到代码里当解释器.

# Bool 类型

$\text{Ans}$  类型的项没法使用: 不存在从  $\text{Ans}$  类型出发的非平凡的常函数.  
缺少消去规则!

- 如何构造一个类型的项: 引入规则
- 如何使用一个类型的项: 消去规则

形成规则:

$$\overline{\mathbb{B} \text{ type}}$$

引入规则:

$$\overline{\text{true} : \mathbb{B}} \quad \overline{\text{false} : \mathbb{B}}$$

消去规则:

$$\frac{b : \mathbb{B} \quad c_t : C \quad c_f : C}{\text{elim}_{\mathbb{B}}(b, c_t, c_f) : C}$$

计算规则:

$$\frac{c_t : C \quad c_f : C}{\text{elim}_{\mathbb{B}}(\text{true}, c_t, c_f) \equiv c_t : C} \quad \frac{c_t : C \quad c_f : C}{\text{elim}_{\mathbb{B}}(\text{false}, c_t, c_f) \equiv c_f : C}$$

计算规则描述了消去规则如何抵消引入规则, 反过来, 引入规则如何抵消消去规则呢?

唯一性规则:

$$\frac{b : \mathbb{B} \quad c : \mathbb{B} \rightarrow C}{\text{elim}_{\mathbb{B}}(b, c \text{ true}, c \text{ false}) \equiv c \ b : C}$$

# 积类型

元组, 笛卡尔积

形成规则:

$$\frac{A \text{ type} \quad B \text{ type}}{A \times B \text{ type}}$$

引入规则:

$$\frac{a : A \quad b : B}{(a, b) : A \times B}$$

消去规则:

$$\frac{p : A \times B}{\text{fst}(p) : A} \quad \frac{p : A \times B}{\text{snd}(p) : B}$$

计算规则:

$$\frac{a : A \quad b : B}{\text{fst}((a, b)) \equiv a : A} \quad \frac{a : A \quad b : B}{\text{snd}((a, b)) \equiv b : B}$$

唯一性规则:

$$\frac{p : A \times B}{p \equiv (\text{fst}(p), \text{snd}(p)) : A \times B}$$

# 余积类型

和类型, 具名联合. 积类型的对偶.

形成规则:

$$\frac{A \text{ type} \quad B \text{ type}}{A + B \text{ type}}$$

引入规则:

$$\frac{a : A}{\text{inl}(a) : A + B} \quad \frac{b : B}{\text{inr}(b) : A + B}$$

消去规则:

$$\frac{s : A + B \quad c_l : A \rightarrow C \quad c_r : B \rightarrow C}{\text{elim}_{A+B}(s, c_l, c_r) : C}$$

# 自然数类型

一个递归的类型!

引入规则:

$$\frac{}{\text{zero} : \mathbb{N}} \quad \frac{n : \mathbb{N}}{\text{suc}(n) : \mathbb{N}}$$

消去规则:

$$\frac{n : \mathbb{N} \quad c_0 : C \quad c_s : \mathbb{N} \rightarrow C \rightarrow C}{\text{elim}_{\mathbb{N}}(n, c_0, c_s) : C}$$



计算规则:

$$\frac{c_0 : C \quad c_s : \mathbb{N} \rightarrow C \rightarrow C}{\text{elim}_{\mathbb{N}}(\text{zero}, c_0, c_s) \equiv c_0 : C}$$

$$\frac{n : \mathbb{N} \quad c_0 : C \quad c_s : \mathbb{N} \rightarrow C \rightarrow C}{\text{elim}_{\mathbb{N}}(\text{suc}(n), c_0, c_s) \equiv c_s \ n \ \text{elim}_{\mathbb{N}}(n, c_0, c_s) : C}$$

$$\text{elim}_{\mathbb{N}}(n, c_0, c_s) \equiv \underbrace{c_s(n-1)(c_s(n-2) \dots (c_s \ \text{zero} \ c_0))}_{n \text{ times}}$$

# 模式匹配

消去规则的另一种语法: 对引入规则分情况讨论

$\text{elim}_{\mathbb{B}}(b, c_t, c_f)$	case $b$ of
	$\text{true} \rightarrow c_t$
	$\text{false} \rightarrow c_f$

$f \text{ fst}(p) \text{ snd}(p)$	case $p$ of
	$(a, b) \rightarrow f a b$

$\text{elim}_{A+B}(s, c_l, c_r)$	case $s$ of
	$\text{inl}(a) \rightarrow c_l a$
	$\text{inr}(b) \rightarrow c_r b$

## 自然数的模式匹配

$$\begin{aligned}
 f &:= \lambda n. \text{elim}_{\text{Nat}}(n, c_0, c_s) & f \text{ zero} &:= c_0 \\
 & & f \text{ suc}(m) &:= c_s \ m \ (f \ m)
 \end{aligned}$$

定义自然数加法试试看:

$$\begin{aligned}
 \text{add} &: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \\
 \text{add } m \ n &:= \text{elim}_{\mathbb{N}}(m, n, \lambda_. \lambda n. \text{suc}(n)) \\
 \text{add zero } n &:= n \\
 \text{add suc}(m) \ n &:= \text{suc}(\text{add } m \ n)
 \end{aligned}$$

我们允许任意递归吗? 停机性检查

# 函数类型的 5 种规则

形成规则:

$$\frac{A \text{ type} \quad B \text{ type}}{A \rightarrow B \text{ type}}$$

引入规则:

$$\frac{x : A \vdash M : B}{\lambda x. M : A \rightarrow B} \text{Lam}$$

消去规则:

$$\frac{M : A \rightarrow B \quad N : A}{MN : B} \text{App}$$

计算规则:

$$\frac{x : A \vdash M : B \quad N : A}{(\lambda x. M)N \equiv M[x \mapsto N] : B} \beta$$

唯一性规则:

$$\frac{f : A \rightarrow B}{\lambda x. f x \equiv f : A \rightarrow B} \eta$$

这些规则就是我们对于函数的要求.

# 特殊的类型

太简单了, 没有完整的 4 种规则

$\top$  只有引入规则和计算规则:

$$\frac{}{tt : \top} \quad \frac{e : \top}{e \equiv tt : \top}$$

$\perp$  只有消去规则和唯一性规则:

$$\frac{e : \perp}{\text{elim}_{\perp}(e) : C} \quad \frac{e : \perp \quad c : C}{\text{elim}_{\perp}(e) \equiv c : C}$$

# Curry-Howard 同构

直觉主义自然演绎: 不包含排中律的命题逻辑系统.

记  $\Gamma$  为一个命题的有限集合, 称为假设 (或公理). 定义仅在下列情况中, 命题  $P$  可由  $\Gamma$  推出, 记为  $\Gamma \vdash P$ :

- $P$  是  $\Gamma$  中的一个命题: 引入假设或使用公理

$$\frac{P \in \Gamma}{\Gamma \vdash P} \text{Ax}$$

- $P$  具有  $A \rightarrow B$  的形式, 并且  $\Gamma, A \vdash B$ : 演绎定理

$$\frac{\Gamma, A \vdash B}{\Gamma \vdash A \rightarrow B} \rightarrow I$$

$$\frac{P \in \Gamma}{\Gamma \vdash P} \text{Ax}$$

- 存在  $A$  使得有  $\Gamma \vdash A \rightarrow P$  和  $\Gamma \vdash A$ : 肯定前件

$$\frac{\Gamma \vdash A \rightarrow P \quad \Gamma \vdash A}{\Gamma \vdash P} \rightarrow E$$

这东西怎么和 Var, Lam, App 这么像? 不是偶然



- 函数类型对应蕴含
- 类型对应命题
- 项对应证明

类型论就对应逻辑系统. 这就是 CH 同构.

证明  $(P \rightarrow Q) \rightarrow (Q \rightarrow R) \rightarrow P \rightarrow R$ :

$$\text{proof} : (P \rightarrow Q) \rightarrow (Q \rightarrow R) \rightarrow P \rightarrow R$$
$$\text{proof} := \lambda f \, g \, x. g \, (f \, x)$$

这个对应能推得更广:

- $\top$  对应真命题,  $\text{tt}$  是它的证明.
- $\perp$  对应假命题,  $\text{elim}_\perp$  是谎言爆炸原理.
- $A \times B$  对应  $A \wedge B$ : 如果命题  $A$  有证明  $a$ , 命题  $B$  有证明  $b$ , 那么  $A \wedge B$  有证明  $(a, b)$ .
- $A + B$  对应  $A \vee B$ : 如果命题  $A$  有证明  $a$ , 那么  $A \vee B$  有证明  $\text{inl}(a)$ ; 如果命题  $B$  有证明  $b$ , 那么  $A \vee B$  有证明  $\text{inr}(b)$ .

“ $P$  的否定” 就是 “ $P$  能推出假”.

$A \rightarrow B \rightarrow A + B$  有两个项, 对应两个证明?

是的

更高级的类型论里面能够精确表达“命题”的概念

# 直觉主义逻辑

直觉主义逻辑讲究构造

还能做数学吗? 能

Godel 嵌入

# 总结

- 研究类型论性质的方法: 构造模型
- 更多类型: Bool 类型, 积类型, 余积类型, 自然数类型
- 形成规则, 引入规则, 消去规则 (模式匹配), 计算规则, 唯一性规则
- CH 同构, 直觉主义