

**UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA  
FACULTAD DE INGENIERIA**

**CATEDRATICO: ZENaida CHACÓN**

**CURSO: LABORATORIO IPC1**

**SECCIÓN: F**



**MANUAL USUARIO PROYECTO 1**

**ALUMNO: MARVIN ALAN VLADIMIR MUJ GONZÁLEZ**

**CARNÉ: 202401634**

**13 DE SEPTIEMBRE DE 2025**

# MANUAL USUARIO SISTEMA DE INVENTARIO TIENDA DE ROPA

La aplicación se ejecuta en la consola y el usuario interactúa mediante menús y opciones numéricas.

## INICIO DE SESIÓN

Al iniciar la aplicación, se solicita ingresar el nombre de usuario y el carné. Estos datos se registran y se muestran en la opción de datos del estudiante.

## MENÚ PRINCIPAL

Después del inicio, el sistema muestra el siguiente menú:

1. Agregar Producto
2. Buscar Producto
3. Eliminar Producto
4. Registrar Venta
5. Generar Reportes
6. Ver Datos del Estudiante
7. Bitácora
8. Salir

El usuario debe ingresar el número de la opción para proceder.

## Opciones del Menú

**1. Agregar Producto:** Permite registrar un nuevo producto indicando nombre, categoría, precio, cantidad en stock y código único. Una vez agregado el producto el usuario va a tener la opción de agregar otro producto o regresar al menú principal.

**2. Buscar Producto:** Permite localizar un producto por nombre, categoría o código único. El sistema mostrará sus detalles si existe. Una vez encontrado el producto el usuario va a tener la opción de buscar otro producto o regresar al menú principal.

**3. Eliminar Producto:** Permite eliminar un producto existente ingresando su código único. Se solicita confirmación antes de eliminarlo. Una vez eliminado el producto el usuario va a tener la opción de eliminar otro producto o regresar al menú principal.

**4. Registrar Venta:** Permite registrar la venta de uno o varios productos, descontando el stock y guardando fecha y hora de la transacción. Una vez registrada la venta el producto el usuario va a tener la opción de registrar otra venta o regresar al menú principal.

**5. Generar Reportes:** Genera reportes en PDF con el inventario actual o con las ventas realizadas.

**6. Ver Datos del Estudiante:** Muestra la información del autor del sistema y los datos del usuario ingresados al inicio.

**7. Bitácora:** Opción no implementada.

**8. Salir:** Finaliza la aplicación.

## Ejemplo

```
-----GESTION DE PRODUCTOS-----
INGRESAR NOMBRE DE USUARIO
Alan_Muj
INGRESAR CARNET
202401634
-----MENU GESTION DE PRODUCTOS-----
1. Agregar Producto
2. Bucar Producto
3. Eliminar Producto
4. Registrar Venta
5. Generar Reportes
6. Ver Datos del Estudiante
7. Bitacora
8. Salir
1
---AGREGAR PRODUCTO---
INGRESAR NOMBRE DEL PRODUCTO
Goku
INGRESAR CATEGORIA DEL PRODUCTO
Camisetas y blusas
Pantalones y jeans
Faldas y vestidos
Chamarras y abrigos
Sueteres y sudaderas
Ropa interior
Calzado
Accesorios
Ropa deportiva
Ropa de dormir
INGRESAR CATEGORIA:
Calzado
INGRESAR EL PRECIO DEL PRODUCTO
1000
INGRESAR CANTIDAD EN STOCK
5
INGRESAR CODIGO UNICO DEL PRODUCTO:
12345
1. AGREGAR OTRO PRODUCTO
2. RETROCEDER
2
-----MENU GESTION DE PRODUCTOS-----
1. Agregar Producto
2. Bucar Producto
3. Eliminar Producto
4. Registrar Venta
5. Generar Reportes
6. Ver Datos del Estudiante
7. Bitacora
8. Salir
```