

Documentação

Sumário

1. Resumo	3
2. Descrição do projeto	3
3. Modelagem de Dados	3
Modelo Conceitual	3
Modelo Lógico	3
Modelo Físico	3
Cronograma	3

1. Resumo

Este documento descreve o processo de criação e desenvolvimento da aplicação proposta em contrato com a empresa Hroads, sobre um jogo de rpg online produzido pelos alunos do senai.

2. Descrição do projeto

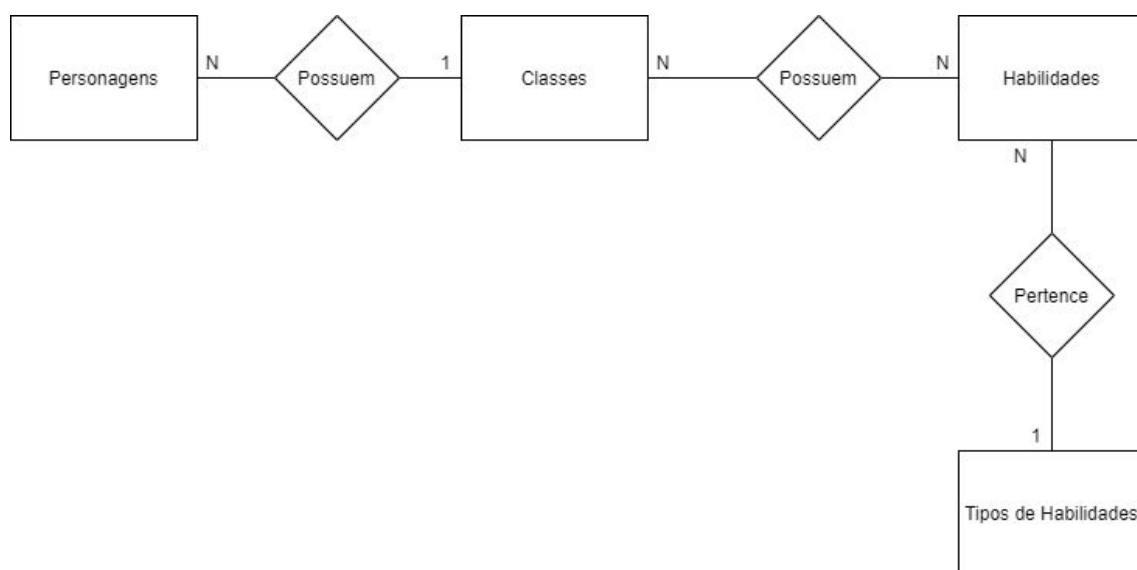
A aplicação representa um jogo de RPG online, onde o jogador cria um personagem e pode escolher entre diversas classes com as mais variadas habilidades. Cada classe tem sua capacidade de vida e mana máximos, e traz uma jogabilidade completamente nova sendo produzida apenas com o aplicativo SQL Server.

3. Modelagem de Dados

O jogo foi produzido inteiramente com SQL Server, logo ele é feito basicamente com banco de dados e para ser realizado um serviço preciso e sem erros é necessário a utilização de modelagens produzidas anteriormente. Foram criados 3 modelos para servir de base para a configuração do banco de dados, o modelo conceitual, lógico e físico.

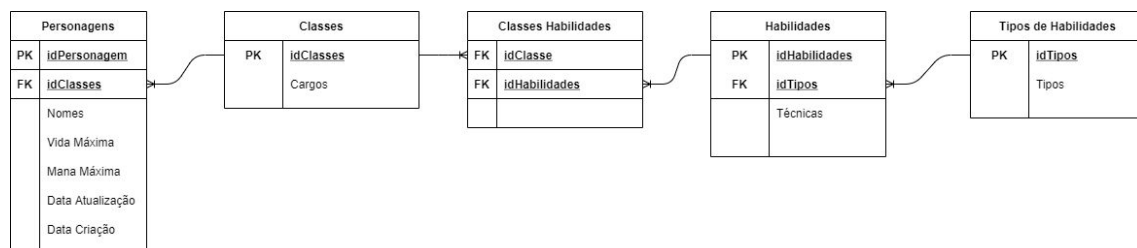
Modelo Conceitual

O modelo conceitual é a base de tudo, sendo feito com quadrados que representam as entidades, e a funcionalidade básica do aplicativo.



Modelo Lógico

O modelo lógico serviu como uma base mais concreta que o conceitual, deixando mais claro as relações entre as entidades.



Modelo Físico

O modelo físico serviu de exemplo e exemplificou toda a estrutura deixando mais simples o entendimento da aplicação.

Personagens							Classes		Classe Habilidade	
idPersonagem	Nomes	Vida Máxima	Mana Máxima	Data Atualização	Data Criação	idClasses	idClasses	Cargos	idclasse	idhabilidade
1	DeuBug	100	80	Data Atual	18/01/2019	1	1	Bárbaro	1	1
2	Aurion	80	100	Data Atual	20/02/2020	4	2	Cruzado	1	2
3	Klaus	120	50	Data Atual	25/12/1996	2	3	Caçadora	2	2
4	Valante	40	90	Data Atual	06/03/2022	3	4	Monge	3	1
5	Merlin	50	150	Data Atual	10/05/1250	7	5	Necromante	4	3
6	Alucard	250	200	Data Atual	12/12/2012	5	6	Feiticeiro	4	2
7	Conan	140	0	Data Atual	03/03/2000	1	7	Arcanista	6	3

Habilidades		Tipos Habilidades	
idHabilidades	Técnicas	idTipos	Tipos
1	Lança Mortal	1	Ataque
2	Escudo Supremo	2	Defesa
3	Recuperar Vida	3	Cura
		4	Magia

Cronograma

	Dia 1	Dia 2	Dia 3	Dia 4	Dia 5
Modelo Conceitual	X				
Modelo Lógico	x	x			
Modelo Físico		x	x		