

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Bases de Datos

Clave 1644

Profesor: Ing. Fernando Arreola

Alumno: Bernal Téllez Luis Gustavo

Grupo 1

Tarea 01

MODELO ORIENTADO A OBJETOS

La orientación a objetos representa el mundo real y resuelve problemas a través de objetos, ya sean tangibles o digitales. Este paradigma tecnológico considera un sistema como una entidad dinámica formada de componentes. Un sistema sólo se define por sus componentes y la manera en que éstos interactúan. En una base de datos orientada a objetos (DBMS), los componentes se almacenan como objetos con clases, objetos, variables y métodos. Y no como datos, tal y como hace una base relacional, cuya representación son las tablas.

Es por ello que se toman en consideración las siguientes operaciones:

- Capacidad de definir sus propios tipos de datos.
- El tamaño de los datos puede ser muy grande.
- La duración de las transacciones puede ser muy larga.
- Recuperar rápidamente objetos complejos.
- Lenguajes de consulta de objetos, un ejemplo es OQL (Object Query Language).
- Mecanismos de seguridad basados en la noción de objeto.
- Funciones para definir reglas deductivas.

MODELO NO SQL

Las bases de datos NoSQL son aquellos que no utilizan un modelo relacional como lenguaje de consulta y o modificación. Tiene una característica en común llamada orientación agregada. La orientación agregada es una estructura más compleja, la cual permite listas y anidaciones.

- Clave-valor.
- Documentos
- Orientados a columnas.
- Grafos
- Orientados a objetos.

BIBLIOGRAFÍA.

SUAyED (2017) MODELO ORIENTADO A OBJETOS , UNAM, consultado el 10 de septiembre del 2022 de:

https://programas.cuaed.unam.mx/repositorio/moodle/pluginfile.php/782/mod_resource/content/8/contenido/index.html

SA (2019) MANEJADORES DE BASES DE DATOS, Facultad de estadística e informática, consultado el 10 de septiembre del 2022 de:

<https://www.uv.mx/personal/ermeneses/files/2019/02/Clase-BasesDeDatosNoEstructuradas-II.pdf>