



RNE

- El email identifica a los usuarios
- El nombre identifica a los videojuegos
- El nombre identifica a las categorias
- Para jugar un videojuego, el usuario debe tener cualquier tipo de subscripcion contratada para ese juego
- Un jugador solo puede tener un tipo (temporal o vitalicia) de subscripcion activa por cada juego
- Para cambiar de tipo de subscripcion, el jugador primero debe cancelar el tipo activo anterior
- El costo de la subscripcion varia para cada videojuego
- La duracion total de una partida de tipo multijugador se calcula usando la hora de abandono del jugador que la inicio/creó
- El puntaje asignado por los jugadores a un videojuego debe de ser minimo 1 y máximo 5
- Un videojuego obligatoriamente debe pertenecer como minimo a una categoria de plataforma, a una de género y opcionalmente a alguna de otro
- Hay algunas categorias de plataforma y género ya incluidas en el sistema, a saber:
 - Plataforma: PC, Switch, PS4, Xbox One , Xbox X y PS5 (esPlataforma: True; esGenero: False)
 - Género: acción, aventura, estrategia y deporte (esPlataforma: False; esGenero: True)
 - Tambien existe una tercer tipo de Categoria "Otros" (esPlataforma: False; esGenero: True; esOtro: True)
- Si una nueva partida individual es una continuacion de una anterior, el usuario deberá indicar de cual de ellas
- La fecha y hora de inicio de una partida deben ser siempre anteriores o iguales a la fecha y hora actual