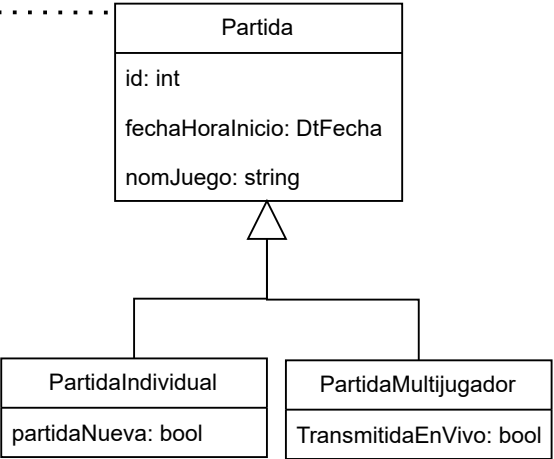


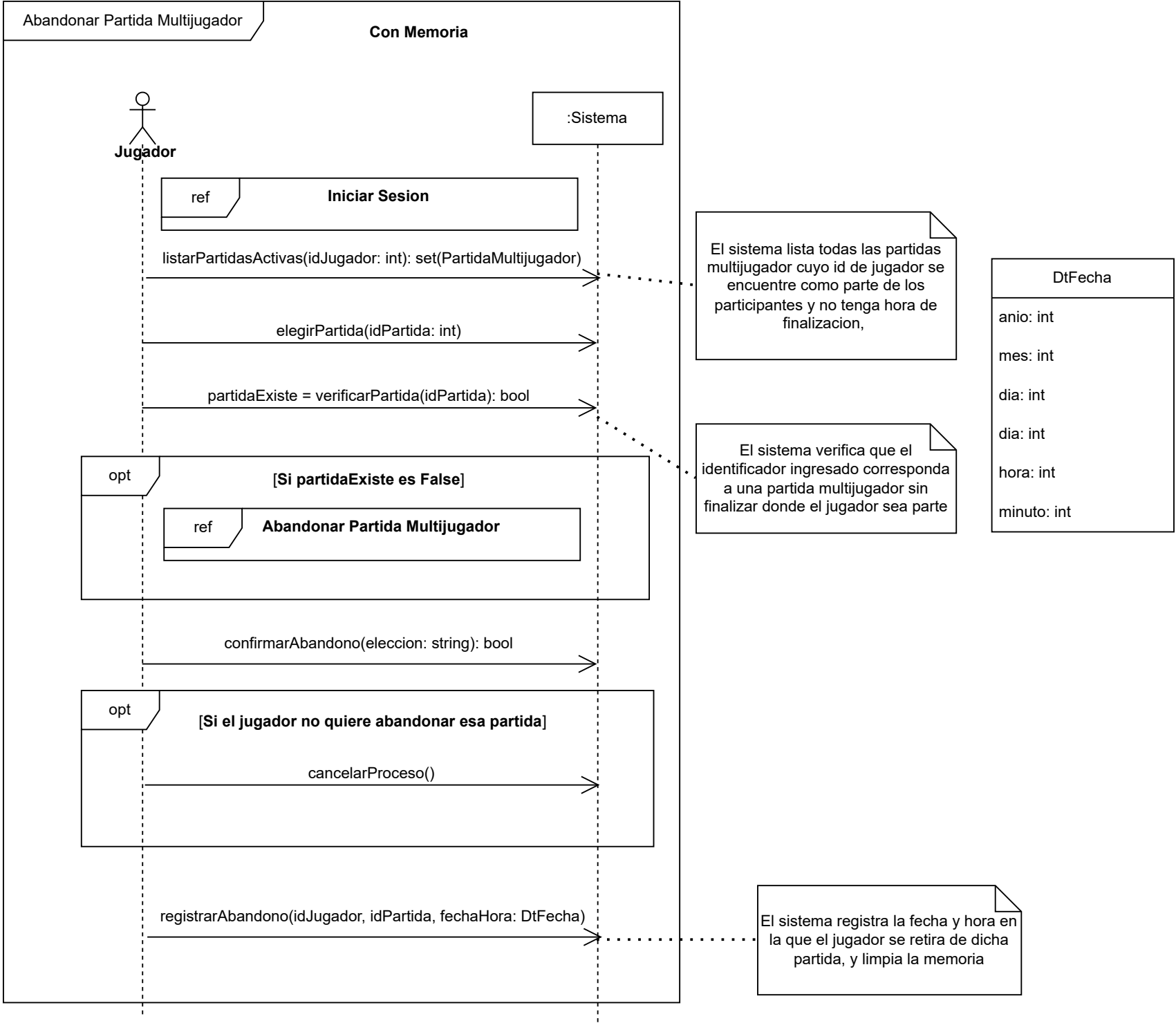
El sistema lista los nombres de los videojuegos para los que el jugador cuenta con una sub. activa

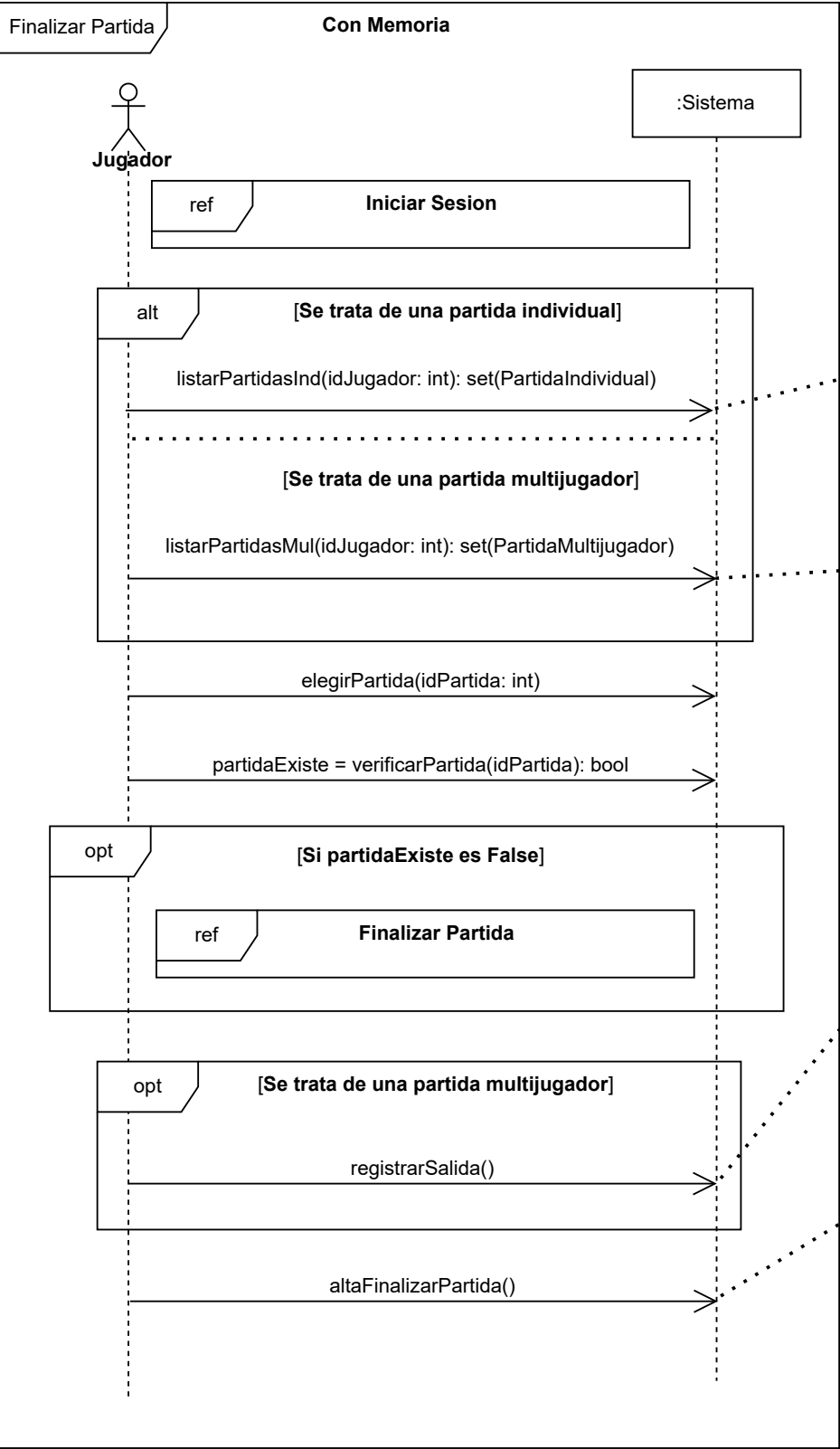
El sistema lista el historial de partidas indivuales finalizadas del jugador cronologicamente

El sistema lista el resto de jugadores en el sistema con una sub. activa para dicho juego

El sistema da de alta una nueva partida con los datos ingresados y ademas limpia la memoria







El sistema lista las partidas individuales iniciadas por el jugador que no fueron finalizadas, mostrando además de la información básica de la misma, si es continuación de una anterior o no

El sistema lista las partidas multijugador iniciadas por el jugador que no fueron finalizadas, mostrando además de la información básica de la misma, si fue transmitida en vivo y el nombre del resto de participantes

El sistema registra la hora y fecha a la que se retira cada jugador en la partida en función a la fecha y hora actual

El sistema calcula su duración en función a la hora y fecha actual y la registra como finalizada, y además libera la memoria

id: int
fechaHora: DtFecha
contenido: texto

Jugador

:Sistema

ref

Iniciar Sesion

listarPartidasActivas(idJugador: int): set(PartidaMultijugador)

elegirPartida(idPartida: int)

partidaExiste = verificarPartida(idPartida): bool

opt

[Si partidaExiste es False]

ref

Realizar Comentario

opt

[El Jugador quiere responder a un comentario]

listarComentarios(idPartida): set(Comentario)

seleccionarComentario(idComentario: int)

ingresarComentario(texto: string)

alt

[El Jugador quiere cancelar el envio]

cancelarEnvio();

[El Jugador quiere confirmar el envio]

confirmarEnvio();

registrarComentario(idPartida, idJugador, texto, fechaHora)

El sistema lista todas las partidas multijugador en vivo a las que el jugador está participando

El sistema le permite al jugador seleccionar una partida ingresando su identificador, y recuerda el dato

El sistema verifica que el identificador sea valido para una partida multijugador sin finalizar en la que el usuario sea parte

El sistema lista todos los comentarios existentes en la partida seleccionada

El sistema le permite al jugador seleccionar un comentario existente ingresando su identificador

El sistema le permite al jugador ingresar el texto del comentario, y recuerda el texto

El sistema le permite al jugador cancelar el envío del comentario, y ademas libera la memoria

El sistema le permite al jugador confirmar el envío del comentario

El sistema registra el comentario en con la fecha y hora actuales, asignándole un identificador no usado, y ademas libera la memoria

