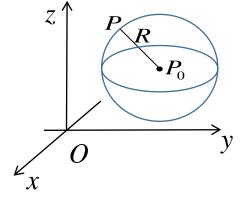


曲面与空间曲线



曲面方程的一般形式: F(x, y, z) = 0, $(x, y, z) \in V \subset \mathbb{R}^3$

例如球面方程
$$(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2 = R^2$$

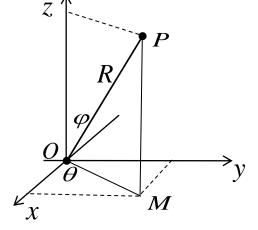


曲面方程的参数形式:
$$\begin{cases} x = x(u,v) \\ y = y(u,v) \quad (u,v) \neq b \end{cases}$$
$$z = z(u,v)$$

$$\begin{cases} x = R \sin \varphi \cos \theta \\ y = R \sin \varphi \sin \theta \end{cases}, \begin{pmatrix} 0 \le \varphi \le \pi \\ 0 \le \theta < 2\pi \end{pmatrix}$$

$$z = R \cos \varphi$$

【注】参数表示不唯一.



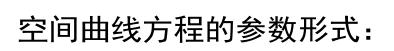


曲面与空间曲线

空间曲线方程的一般形式: $\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

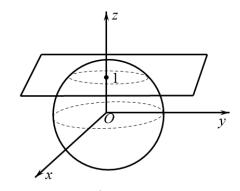
例如球面与平面的交线(圆周):
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 9 \\ z = 1 \end{cases}$$

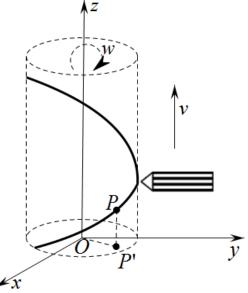


$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \quad (t 为 参 数) \\ z = z(t) \end{cases}$$



$$\begin{cases} x = a \cos \omega t \\ y = a \sin \omega t , (0 \le t < +\infty) \\ z = v t \end{cases}$$







旋转曲面方程



问题 求曲线 Γ:
$$\begin{cases} F(y,z)=0 \\ x=0 \end{cases}$$
绕 z 轴旋转一周所得曲面的方程

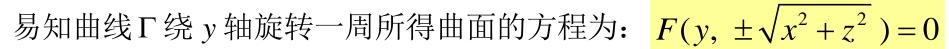
设Q为曲面上任意一点,它必是已知曲线

上某一点 P 绕 z 轴旋转而得,所以有

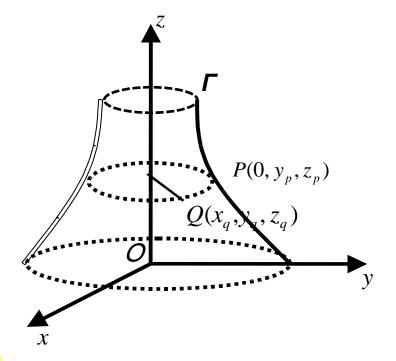
$$z_p = z_q, y_p = \pm \sqrt{x_q^2 + y_q^2} \implies F(\pm \sqrt{x_q^2 + y_q^2}, z_q) = 0$$



$$F(\pm\sqrt{x^2+y^2}, z)=0$$



同理可得曲线
$$\Gamma_1$$
:
$$\begin{cases} F(x,y)=0 \\ z=0 \end{cases}$$
 绕 x 或 y 轴、 Γ_2 :
$$\begin{cases} F(x,z)=0 \\ y=0 \end{cases}$$
 绕 x 或 z 轴旋转一周的曲面方程





旋转曲面方程

ψ 求曲线 Γ : $\begin{cases} z = y^2 \\ x = 0 \end{cases}$ 分别绕 z 轴和 y 轴旋转一周所得曲面的方程

解: 绕 z 轴 $z = \left(\pm\sqrt{x^2 + y^2}\right)^2$, 即 $z = x^2 + y^2$. 绕 y 轴 $\sqrt{x^2 + z^2} = y^2$, 即 $x^2 + z^2 = y^4$.

求过点(1,2,0)和(0,2,3)的直线绕z轴旋转一周所得曲面的方程

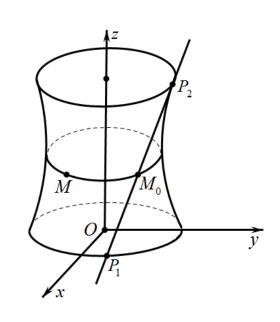
解: 直线方程为 x=1+t, y=2, z=-3t.

曲面上任意一点M由直线上某点M。而旋转而至,所以

设 M(x, y, z), $M_0(x_0, y_0, z_0)$, 则有 $z = z_0$, $x^2 + y^2 = x_0^2 + y_0^2$

记
$$z_0 = -3t_0$$
,则 $t_0 = -\frac{z_0}{3} = -\frac{z}{3}$,从而 $x_0 = 1 - \frac{z}{3}$, $y_0 = 2$

代入得所求曲面方程为 $x^2+y^2=\left(1-\frac{z}{3}\right)^2+4$.





柱面方程

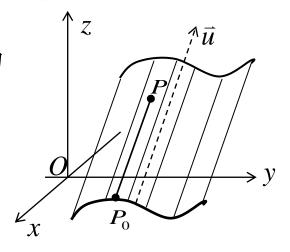
一 一条直线沿某固定曲线平行移动所生成的曲面称为**柱面**。 其中直线称为柱面的**母线**,固定曲线称为柱面的**准线**。



准线为 Γ: $\begin{cases} F(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$, 母线方向为 $\vec{u} = (a, b, c)$ $(c \neq 0)$ 的柱面方程为

$$F\left(x - \frac{a}{c}z, \ y - \frac{b}{c}z\right) = 0.$$

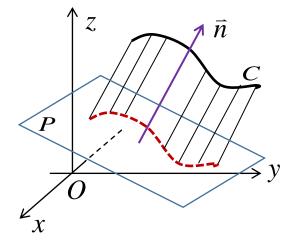
特别, 若母线方向为 $\bar{u} = (0, 0, 1)$, 则上述柱面方程为F(x, y) = 0.





投影柱面与投影曲线

以曲线C为准线,以平面P的法向为母线方向的柱面 称为曲线C到平面P的投影柱面;此投影柱面与平面 P的交线称为曲线C到平面P的投影曲线。





曲线 Γ : $\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$ 消去 z 所得方程 H(x, y) = 0 即为曲线 Γ 到 xoy 平面 x

的投影柱面; 曲线 H(x, y) = 0 为曲线 Γ 到 xoy 平面的投影曲线。



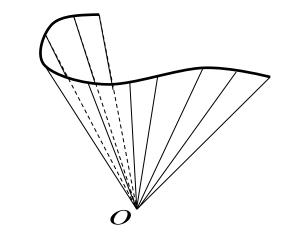
曲线 $\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 25 \\ x^2 + y^2 + (z - 3)^2 = 16 \end{cases}$ 分别投影到 xoy 平面和 2x + 3y + z = 0 的

投影曲线方程为 $\begin{cases} x^2 + y^2 = 16 \\ z = 0 \end{cases}$ 和 $\begin{cases} (x - 2z + 6)^2 + (y - 3z + 9)^2 = 16 \\ 2x + 3y + z = 0 \end{cases}$.



锥面方程

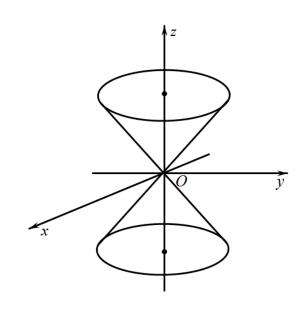
定义 过某定点的动直线沿不过此定点的曲线移动所生 成的曲面称为锥面。其中直线称为锥面的母线. 曲线称为柱面的准线, 定点称为锥面的顶点。



准线为 Γ:
$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1, \text{ 顶点为原点的锥面方程为} \\ z = c \end{cases}$$

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = \frac{z^2}{c^2}$$
,称为**椭圆锥面。**

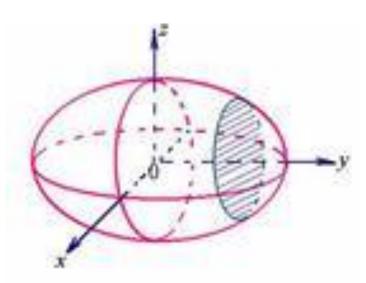
特别, 当
$$a = b$$
时, $x^2 + y^2 = \frac{a^2}{c^2}z^2$ 称为**圆锥面**。

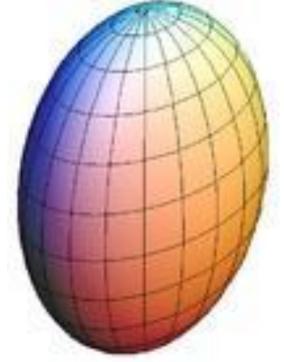


$$a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + a_{33}z^2 + a_{12}xy + a_{13}xz + a_{23}yz + a_{1}x + a_{2}y + a_{3}z + a_{0} = 0$$

(1) **TEXES**
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$

- 有界性: $|x| \le a$, $|y| \le b$, $|z| \le c$
- 与平面 $x = x_0$, $y = y_0$, $z = z_0$ 的 交线 $(|x_0| < a$ 等) 皆为椭圆
- 当a = b 时称为旋转椭球面

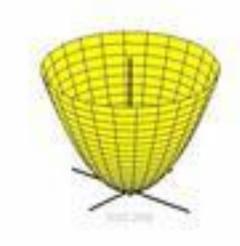




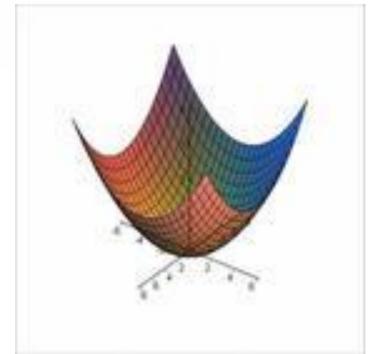


(2) #
$$z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$$

$$z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$$



- $z \ge 0$
- •与平面 $z=z_0>0$ 的交线为椭圆 与平面 $x = x_0$ 或 $y = y_0$ 的交线 皆为抛物线
- 当a = b 时称为旋转抛物面

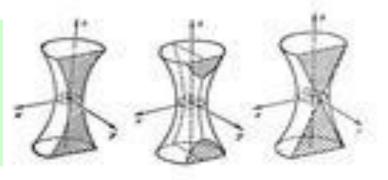




(3) **FIXE**
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$

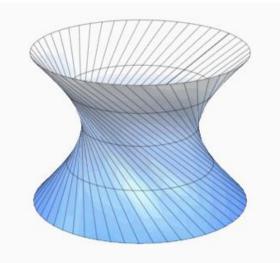
- 与平面 $z=z_0$ 的交线为椭圆
- 与平面 $x = x_0$ 或 $y = y_0$ 的交线 皆为双曲线

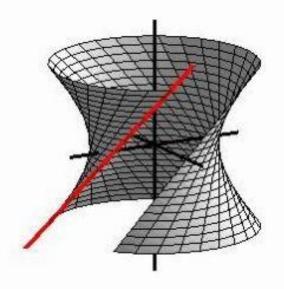
(与 x = a或 y = b的交线为两条相交直线》



直纹面:
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 \iff \left(\frac{y}{b} - \frac{z}{c}\right) \left(\frac{y}{b} + \frac{z}{c}\right) = \left(1 - \frac{x}{a}\right) \left(1 + \frac{x}{a}\right)$$

⇔ 两族直线:
$$\begin{cases} \lambda \left(\frac{y}{b} - \frac{z}{c} \right) = \mu \left(1 - \frac{x}{a} \right) \\ \mu \left(\frac{y}{b} + \frac{z}{c} \right) = \lambda \left(1 + \frac{x}{a} \right) \end{cases} \qquad \qquad \qquad \begin{cases} \lambda \left(\frac{y}{b} - \frac{z}{c} \right) = \mu \left(1 + \frac{x}{a} \right) \\ \mu \left(\frac{y}{b} + \frac{z}{c} \right) = \lambda \left(1 - \frac{x}{a} \right) \end{cases}$$

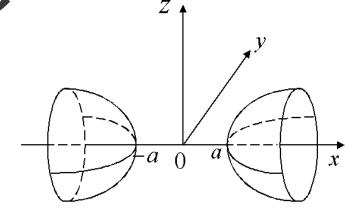






(4) **XHX**

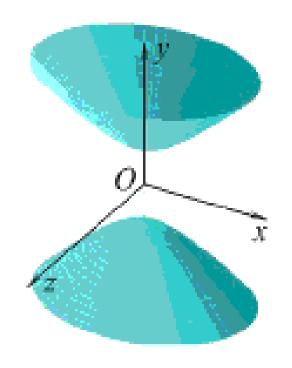
$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$



- 与平面 $x = x_0(|x_0| > a)$ 的交线为椭圆
- •与平面 $y = y_0$ 或 $z = z_0$ 的交线皆为双曲线



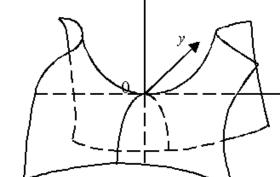
$$-\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$





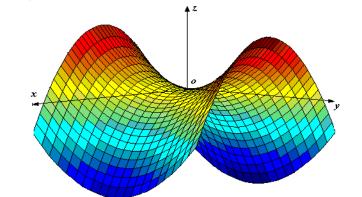
(5) 双曲脚物面(马鞍面) $z = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}$

$$z = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}$$



- 与平面 $z=z_0 ≠ 0$ 的交线为双曲线
- 与平面 $x = x_0$ 或 $y = y_0$ 的交线 皆为抛物线

(与z=0的交线为两条相交直线)



$$z = -\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$$

直纹面:
$$z = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}$$
 \Leftrightarrow $z \cdot 1 = \left(\frac{x}{a} - \frac{y}{b}\right) \left(\frac{x}{a} + \frac{y}{b}\right)$

$$\Leftrightarrow$$
 两族直线:
$$\begin{cases} \lambda z = \mu \left(\frac{x}{a} - \frac{y}{b} \right) \\ \mu = \lambda \left(\frac{x}{a} + \frac{y}{b} \right) \end{cases}$$
 或
$$\begin{cases} \lambda z = \mu \left(\frac{x}{a} + \frac{y}{b} \right) \\ \mu = \lambda \left(\frac{x}{a} - \frac{y}{b} \right) \end{cases}$$

