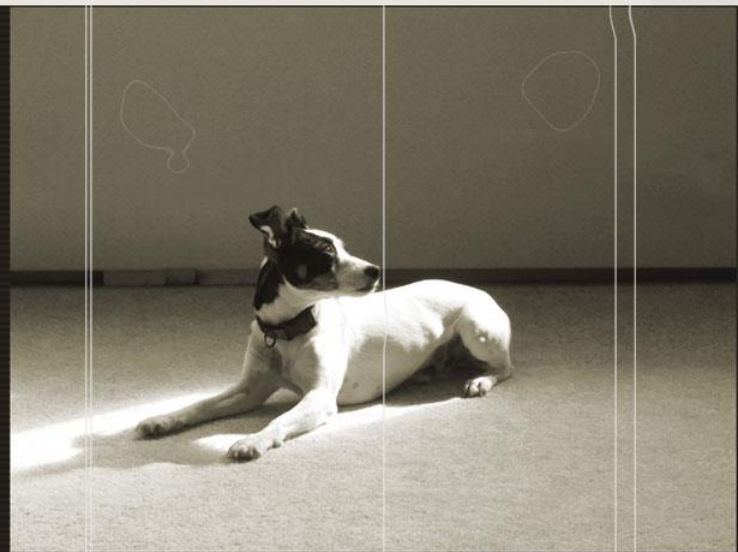




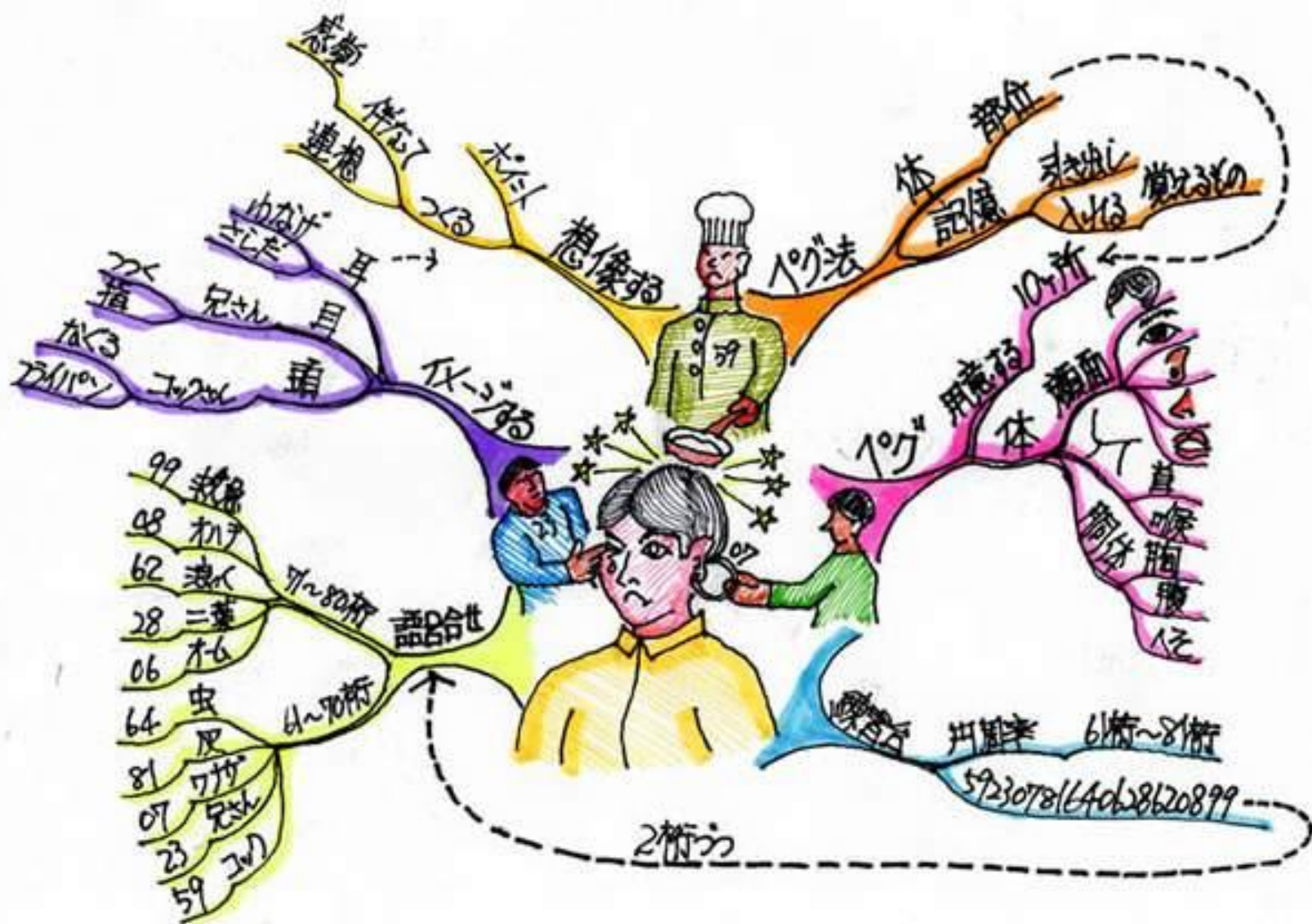
感觉

——只是简单的生理过程吗？

张萌 Ph.D



第一节 感觉



一、感觉的基本特性

- 适宜刺激
 - 你能像海豚那样捕鱼吗？



1. 适宜刺激

- 根据生存的需要
 - 感觉系统能够察觉对机体而言重要的环境刺激，获得必要信息，排除无用信息
- 大多数感官只对一种刺激特别敏感
- 对单一感官而言，只能对一定强度范围内的特定类型刺激做出反应，并引起一定强度的感觉
 - 可见光 波长380~780纳米
 - 可听声 16~20000赫兹（[我们来尝试一下？](#)）
 - 适宜刺激=能够使某个感觉器官特别敏感并产生兴奋的刺激

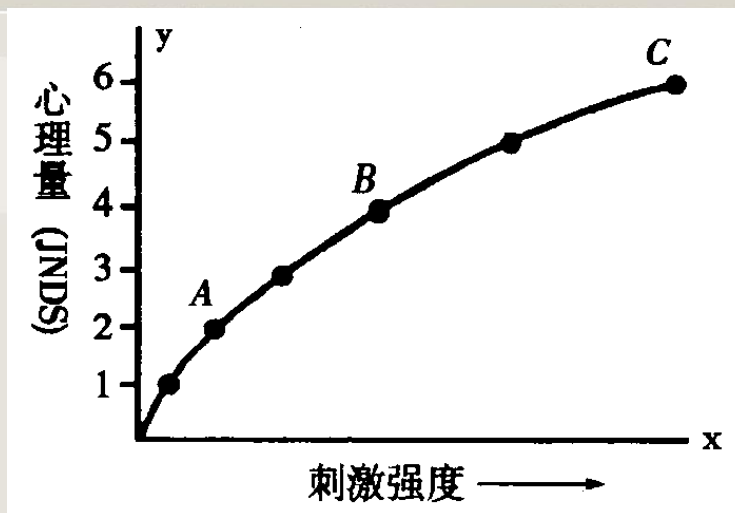
2. 绝对感觉阈限与差别感觉阈限

豌豆公主的故事



3. 感觉强度的规律——费希纳定律

- 费希纳(G. H. Fechner)定律：感觉与刺激强度的对数成正比



如图所示，当刺激量越大时，产生一个单位感觉变化所需要的变化量越大，也可以解释为在物理量不断增加时，心理量的变化逐渐减慢；即，在物理量增大时，为了感知到同样的差异，需要更大的刺激变化。

4. 感觉能力 vs. 判断标准

- Sensitivity vs. Response bias
- 信号侦察论的基本假设
 - 感觉能力短时间不会有多大变化，但判断标准可以随时变化（愿望、奖惩等）
 - ✓ 举例：预期对痛觉的影响



举例：预期对痛觉的影响

那么强烈的感觉又是如何呢

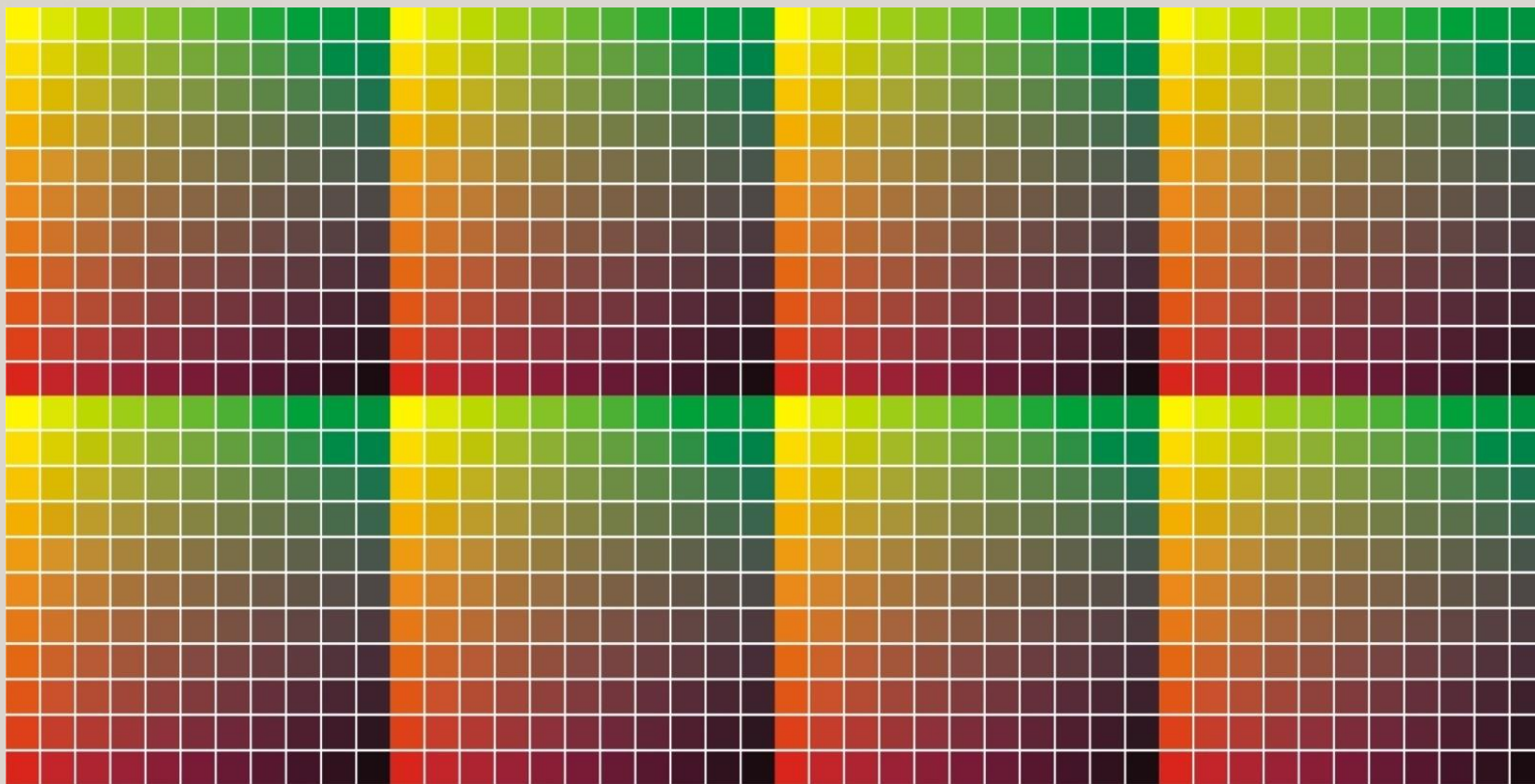
5. 感觉适应



- 感觉器官因接受刺激久暂而使其敏锐程度改变的现象，称为感觉适应（sensory adaptation）。
 - 你知道吗，炒菜时尝试的次数越多，菜会越咸
 - 入芝兰之室久而不闻其香
- 绝对阈限与差异阈限均表示感官对刺激的敏锐程度。但某一感官对某种刺激的敏锐程度并非一成不变的。
 - 当某种刺激持续时间较久，感官的敏锐度即行降低；绝对或差异阈限均将随之变大，必须提高刺激强度，始能产生感觉经验
 - 反之，如时旷日久缺乏某种刺激时，感官之敏锐度即行提高；绝对或差异阈限随之变小，只须微弱之刺激即可产生感觉经验

感觉的其他作用

- 颜色-距离错觉



拍照实例





感觉的其他作用

- 其他例子：

- 颜色与食欲
- 颜色与重量
- 联觉现象



扩展知识：不同感觉对态度的影响

sensitivity
discreetly
behaved

然而更令人担忧的是那些想法和感觉
是如何来改变人们的行动的。