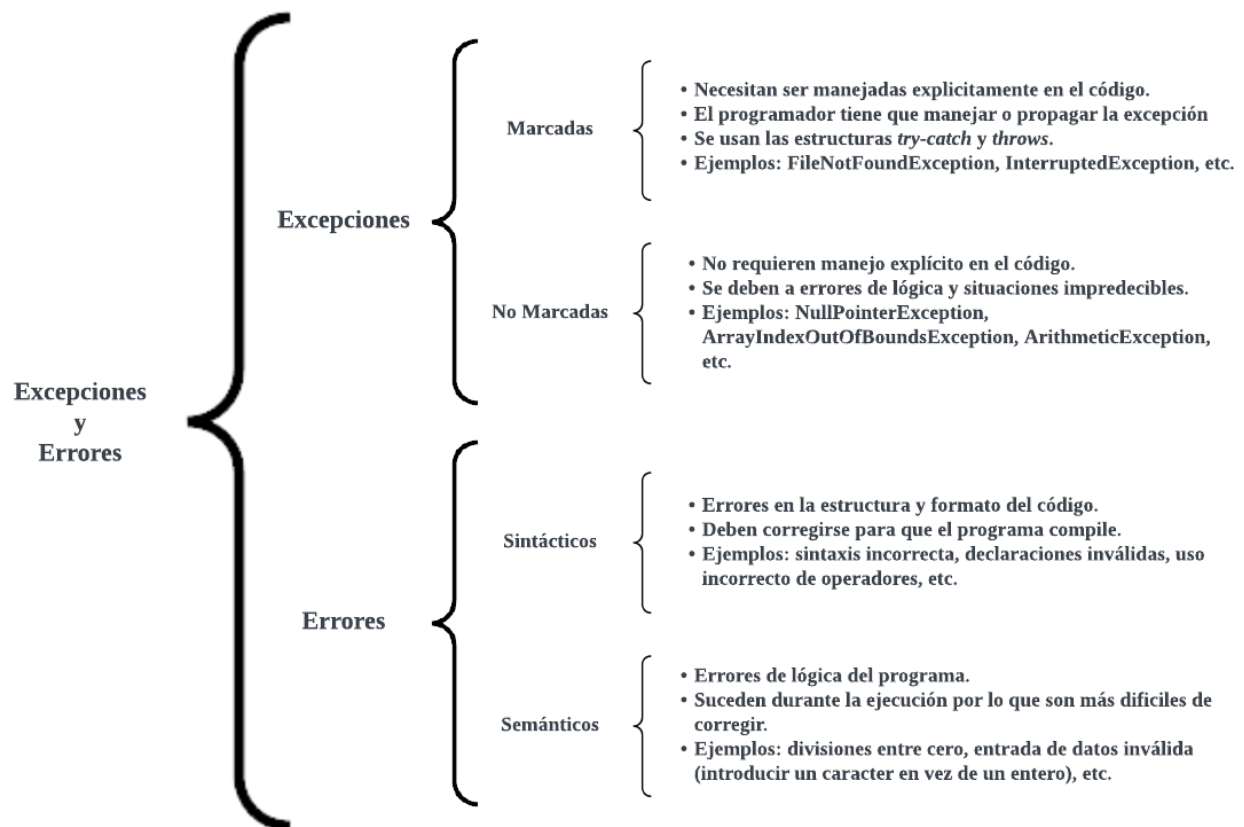


Acosta Porcayo Alan Omar 320206102

Tarea 7. Manejo de excepciones

1. Realice un cuadro sinóptico de excepciones y errores indicando:

- a. Excepciones
 - I. Marcadas (Tiempo de compilación)
 - II. No Marcadas (Tiempo de ejecución)
- b. Errores
 - I. Sintácticos (Tiempo de compilación)
 - II. Semánticos (Tiempo de ejecución)



2. Realice una tabla comparativa entre el uso de las palabras reservadas *throw* y *throws*.

<i>throw</i>	<i>throws</i>
Se utiliza para lanzar una excepción explícitamente en el código.	Se usa en la declaración de un método para indicar que en alguna parte del código puede ocurrir esa excepción.
Solo se pueden propagar excepciones no marcadas.	Solo se pueden propagar excepciones marcadas.
La palabra reservada <i>throw</i> se usa dentro del cuerpo del método.	La palabra reservada <i>throws</i> se usa en la declaración del método.
Después de la palabra reservada <i>throw</i> se debe especificar una instancia de la clase <i>Throwable</i> o una subclase de esta.	Después de la palabra reservada <i>throws</i> se debe especificar una clase que extienda de <i>Throwable</i> .
Se puede lanzar una excepción a la vez.	Se pueden lanzar varias excepciones a la vez.

3. Realice un programa ocupando interfaces y clases abstractas implementando al menos una excepción usando:

- try catch* - operación no válida
- try catch resources* - Tarjeta de debito/crédito no válida
- throw* - excepción propia sin saldo suficiente
- throws* - NIP incorrecto

El programa simula un ATM considere las clases Banco (interfaz), ATM (clase concreta) que implementa a Banco, Tarjeta (clase abstracta), Tarjeta de débito / crédito hereda de Tarjeta (clase concreta) y Cliente(clase concreta). Considere que las opciones del cliente pueden hacer retirar, abonar y consultar saldo, así como el ATM, de disminuir /aumentar saldo, verificar saldo, verificar NIP.

4. Lea y haga un resumen del capitulo 2 del libro que el profesor compartió en classroom de Richard Warburton: “*JAVA 8 Lambdas*”.

Referencias

Difference between throw and throws in java - javatpoint. (2021). [www.javatpoint.com.
https://www.javatpoint.com/difference-between-throw-and-throws-in-java](https://www.javatpoint.com/difference-between-throw-and-throws-in-java)

Warburton, R. (2014). *Java 8 lambdas: Functionnal Programming for the Masses*. Oreilly & Associates Incorporated.