

# JavaScript

para casa - condicionais

# JS

JavaScript

exercício 2



# Javascript

## para casa

1

vamos praticar nossos conhecimentos adquiridos até agora em JS

crie um novo arquivo chamado `kmToMiles.js` em sua IDE favorita para criarmos um código em JS que vai permitir a conversão de valores originais em quilômetros para milhas.

para tanto você vai usar uma constante chamada `kmPartida` que receberá um valor numérico que irá representar o valor a ser convertido. como saída você deverá informar na console do seu sistema operacional, qual é o valor referente em milhas para o valor da constante.

### **requisitos:**

1. usar constante como solicita o enunciado do exercício.
2. usar template strings para dar saída na console do resultado.
3. a fórmula a ser usada é: 1 KM é igual à 0,621371 milha.

# Javascript

## para casa

2

vamos praticar nossos conhecimentos adquiridos até agora em JS

crie um novo arquivo chamado `tipoTriangulo.js` em sua IDE favorita para criarmos um código em JS que analisar as medidas dos três lados de um triângulo e dizer qual é sua classificação considerando estes lados.

para tanto você vai usar três constantes que vão representar cada um dos lados, com tipo numérico e a seguir, usando o operador condicional `if`, vai decidir qual é o tipo do triângulo e exibir na console do terminal.

### **requisitos:**

1. usar constante para cada um dos lados do triângulo.
2. entende-se por triângulo equilátero quando a medida dos três lados são iguais.
  - entende-se por triângulo isósceles quando a medida de pelo menos dois lados forem iguais.
  - entende-se por triângulo escaleno quando a medida dos três lados forem diferentes.

# Javascript

## para casa

3

vamos praticar nossos conhecimentos adquiridos até agora em JS

crie um novo arquivo chamado `pgtoComissao.js` em sua IDE favorita para criarmos um código em JS que vai calcular o valor da comissão que um vendedor de automóveis irá receber no final do mês. o cálculo deve obedecer uma regra importante.

*para os carros usados, ele vai receber 8.5% do montante bruto das vendas.*

*para os carros zero km, ele vai receber 9.16% do valor líquido, que é o montante das vendas, subtraído 12,87% dos impostos federais.*

*se a venda total dos carros usados e zero km ultrapassar as 10 unidades ele receberá um bônus de r\$ 1000, e se ultrapassar 18 unidades, um bônus de r\$ 1650.*

### **requisitos:**

1. criar variáveis para representar a quantidade e o valor total das vendas de usados e zero km.
2. calcular o valor final da comissão e exibir na console do terminal.
3. se ele tiver ganho o bônus adicional, dê os parabéns em uma nova saída na console para o vendedor.

# Javascript

## para casa

4

vamos praticar nossos conhecimentos adquiridos até agora em JS

crie um novo arquivo chamado `hrExtra.js` em sua IDE favorita para criarmos um código em JS que vai calcular o valor de horas extras para um funcionário da empresa. Por dever ele deve cumprir 44 horas semanais ao valor de r\$ 45.87 a hora. o que ultrapassar desta quantidade, deve ser pago r\$ 65.42 até 55 horas e r\$ 75.44 acima de 55 horas trabalhadas na semana.

### requisitos:

1. criar uma constante para representar quantas horas ele trabalhou na semana.
2. calcular o valor total do pagamento da semana considerando a regra acima.
3. exibir na console, o valor total, o valor das horas extra na primeira faixa e o valor das horas extras na segunda faixa se houver horas aplicáveis.
4. se o valor das horas trabalhadas na semana for inferior a 44 horas, dar um alerta na console alertando sobre o débito que ele ficou com a empresa em horas.