

# JavaScript

para casa - funções

# JS

JavaScript

exercício 4



# Javascript

## para casa

1

Escreva um programa em Javascript, com o arquivo fonte chamado `conversoes.js` que vai efetuar o cálculo de conversão de quatro unidades de medidas distintas.

1. Km para Milhas
2. Milhas para Km
3. Metros para Feet
4. Feet para Metros

A fórmula de cálculo para você criar as conversões são:

1 milha equivale à 1,609344 Km.

1 metro equivale à 3,2808 Feet (pés).

Como requisito funcional, seu programa deve conter uma única função (*function*), que vai receber dois valores e um terceiro argumento que será qual é a conversão desejada. Dentro da função toda a lógica deverá ser escrita e o resultado exibido na console do terminal. Não esqueça de testar seu programa antes de finalizar seu trabalho, convertendo para os tipos e direções solicitadas.

# Javascript

## para casa

2

Escreva um programa em Javascript, com o arquivo fonte chamado `compara.js` e desenvolva uma função (function) que receberá quatro argumentos numéricos. Ao recebê-los, a função deverá calcular e exibir no console:

1. O maior valor recebido.
2. O menor valor recebido.
3. A média aritmética simples.
4. A multiplicação resultando dos 4 argumentos.
5. A divisão do primeiro pela soma dos três argumentos seguintes.

# Javascript

## para casa

3

Agora você vai mostrar que está ficando fera na programação com Javascript. Você deve escrever um programa que terá o nome de `contratado.js` que vai apontar entre dois candidatos, qual dele será contratado para uma vaga de programação. Para tanto, seu programa precisará de conter uma função que irá receber oito parâmetros, nesta ordem:

`candidato_a, notaA1, notaA2, notaA3, candidato_b, notaB1, notaB2, notaB3`

Os 4 primeiros parâmetros são referentes ao **candidato A**, que receberá seu nome e três notas dos testes listados abaixo. Os seguintes, repetem sendo do **candidato B**. Abaixo os seguintes testes com seus pesos de avaliação.

*Lógica de programação – Peso 5*

*Banco de Dados – Peso 2*

*Sistema Operacional Linux – Peso 3*

Seu programa vai usar os pesos para calcular a média aritmética *ponderada* para dizer qual dos dois candidatos foi o aprovado. A fórmula de cálculo da média aritmética ponderada é:

$$\text{MAP} = (\text{peso1} * \text{nota1}) + (\text{peso2} * \text{nota2}) + \dots + (\text{pesoN} * \text{notaN}) / \text{peso1} + \text{peso2} + \dots + \text{pesoN}$$

# Javascript

## para casa

4

Crie um programa que o código fonte terá o nome de `resto.js` e escreva uma função que receba dois parâmetros numéricos e exiba no console o resto da divisão entre os dois números. Se o resto da divisão for zero, informar que a divisão não resultou em resto.

# Javascript

## para casa

5

Você vai criar um programa em Javascript cujo arquivo fonte chamará `compraVeiculo.js` que irá conter uma função que vai receber um único argumento string que será o modelo de carro a ser adquirido.

Os modelos válidos são, *Sedan, Hatch, Utilitário, Suv, Off-road e Esportivo* e função que receber o parâmetro tem que ter o seguinte comportamento.

Se o modelo for *Suv*, vai retornar a mensagem, “*Compra confirmada*”. Qualquer outro modelo diferente deve ser exibido a mensagem, “*Tem certeza disto?*”.

Por fim, deve obrigatoriamente ser usado a estrutura `switch` para a lógica na função.

Não esqueça de efetuar os testes antes de liberar para correção.

# Javascript

## para casa

6

Você vai criar um programa que vai calcular o valor a ser pago pelo comprador em uma quitanda de salgadinhos. O programa fonte deverá chamar `aPagar.js` e deverá ter uma função que vai receber dois parâmetros. Um primeiro string que será o nome do salgadinho e um segundo numérico que vai receber a quantidade desejada. Com base na tabela a seguir, deve exibir na tela o valor a ser pago:

Salgado	Preço
Coxinha comum	r\$ 3.75
Coxinha com Catupiry	r\$ 4.73
Pão de queijo	r\$ 1.95
Hamburger	r\$ 8.94
Cachorro-quente	r\$ 2.44
Croquete	r\$ 3.11
Rissole	r\$ 2.68

A função só pode calcular um produto por vez e deve mostrar r\$ antes do valor e estar com duas casas decimais obrigatoriamente.

Quando a compra for superior a *r\$ 106.17* adicionalmente exiba uma mensagem de “*Obrigado cliente VIP, volte sempre*”.