

JavaScript

condicionais - Parte II



JS
JavaScript

parte 6

aprendendo Javascript

agenda

uma das instruções mais tradicionais em quaisquer soluções de software é basicamente comparar algo e decidir o que fazer. Na lição de hoje vamos conhecer mais sobre como fazer isto em JS.



nem só de *if* vive o JavaScript

saia do automático

há uma situação em que você pode construir uma estrutura que analisa uma condição em especial e caso ela seja encontrada, executa seu bloco de código.

Ela é especialmente interessante para deixar seu código mais limpo, porém é limitado quando a condição. Veja ao lado a construção padrão e analise se é possível usar em detrimento ao `if`.



```
// Condicional com switch
switch (expressao) {
  case opção1:
    // código js
    break;
  case opção2:
    // código js
    break;
  default:
    // código js
}
```

nem só de *if* vive o JavaScript

saia do automático

vamos a um exemplo de como construir uma estrutura de comparação mais legível usando `switch` evitando construções complexas de `if`.

um cuidado importante diz respeito ao uso do `break` ao final de cada bloco. Ele é quem diz ao JavaScript que é para abandonar os testes. Se você não o colocar, vai causar um **erro** de lógica muito grave, mesmo que o case não atenda a condição.

```
// Condicional com switch
let estacaoDoAno = 'Verão';

switch (estacaoDoAno) {
  case 'Primavera':
    console.log('Estamos na primavera');
    break;
  case 'Inverno':
    console.log('Estamos no Inverno');
    break;
  case 'Verão':
    console.log('Estamos no Verão');
    break;
  case 'Outono':
    console.log('Estamos no Outono');
    break;
  default:
    console.log('Tem algo errado na estação do ano');
}
```


nem só de *if* vive o JavaScript

saia do automático

há uma variação onde mais de uma condição pode ser testada para `switch`, veja ao lado como fazer com que isto seja aplicado.

```
// Condicional com switch
let cidade = 'Montes Claros';

switch (cidade) {
  case 'Montes Claros':
  case 'Belo Horizonte':
  case 'Lagoa Santa':
    console.log('Cidades mineiras');
    break;
  case 'Dracena':
  case 'Campinas':
    console.log('Cidades Paulistas');
    break;
  default:
    console.log('Cidades desconhecidas');
}
```

ternário

boa prática

quando for uma condição simples, outra possibilidade é usar o ternário. Isto mesmo, é assim que é conhecido este operador e ele funciona de maneira bem simples.

o importante é que ele tem sua limitação, mas é fácil de ler no código.



```
// ternário
```

```
condicao ? true : false;
```

veja como é simples de implementar, em uma situação bem interessantes.



```
// ternário
```

```
let alturaMts = 1.85;
```

```
let estatura;
```

```
estatura = alturaMts > 1.70 ? 'Alto' : 'Baixo';
```

```
console.log(`Um cidadão de ${alturaMts} mts é considerado ${estatura}`);
```




VAMOS PRATICAR

programming

revendo a prática

princípio básico

1. **switch** é uma alternativa para **if**.
2. por último conhecemos o **ternário** que é usado para situações mais simples no JS.

