

JavaScript

para casa - condicionais e repetições

JS

JavaScript

exercício 3

Javascript

para casa

1

vamos praticar nossos conhecimentos adquiridos até agora em JS

crie um programa que com base na idade, exiba uma mensagem diferente na console. Se a idade for menor que 18, exiba "Você é menor de idade". Se for maior ou igual a 18 e menor que 60, exiba "Você é adulto". Se for maior ou igual a 60, exiba "Você está na melhor idade agora."

requisitos:

1. usar constante para salvar a idade do usuário.
2. exibir a mensagem usando template strings.
3. documente seu programa usando comentários de linha.
4. o nome do arquivo do programa será `baseNaIdade.js`
5. documente nos comentários iniciais as instruções para sua execução.

Javascript

para casa

2

vamos praticar nossos conhecimentos adquiridos até agora em JS

crie um novo arquivo chamado `diaUtil.js` em sua IDE favorita para criarmos um código em JS que vai analisar uma string contendo o nome de um dia da semana. se o dia da semana for dia útil você vai mostrar na console *“Hoje é dia de trabalhar.”* senão exiba *“Tenha um ótimo descanso.”*.

para tanto você vai usar uma variável que conterà um conteúdo do nome da semana, e vai usar o operador condicional `switch`, para decidir qual mensagem será exibida na console do terminal.

requisitos:

1. somente para ilustrar este exercício, terça-feira será considerado um feriado nacional.

Javascript

para casa

3

vamos praticar nossos conhecimentos adquiridos até agora em JS

crie um novo arquivo chamado `imc.js` em sua IDE favorita para criarmos um código em JS que vai calcular o índice de massa corporal, o famoso IMC de qualquer usuário que forneça seus dados.

após efetuar o cálculo você deverá apresentar a na console se o usuário está abaixo do peso, se está no peso normal ou se está com sobrepeso ou obeso. Além do resultado, você deve mostrar o nome do usuário e apresentar os dados que levaram ao cálculo junto com o resultado.

requisitos:

1. o nome do usuário deverá estar em uma constante.
2. a fórmula do IMC é: **IMC = peso / (altura * altura)**
3. escala de avaliação:

IMC abaixo de **18,5**: abaixo do peso

IMC entre **18,5** e **24,9**: peso normal

IMC entre **25** e **29,9**: sobrepeso

IMC acima de **30**: obesidade

Javascript

para casa

4

vamos praticar nossos conhecimentos adquiridos até agora em JS

crie um novo arquivo chamado `divisivelPorTres.js` em sua IDE favorita para criarmos um código em JS que vai calcular se um valor é divisível por três e exiba na console.

requisitos:

1. a dica principal é usar o operador `%` (percentual) que em JavaScript retorna o resto da divisão de um dividendo por um divisor. Ex: `23 % 10` resultará 3.

Javascript

para casa

5

vamos praticar nossos conhecimentos adquiridos até agora em JS

crie um novo arquivo chamado `montant.js` em sua IDE favorita para criarmos um código em JS que vai calcular o montante final da soma dos 1.000 primeiros números e apresentar na console do usuário.

requisitos:

1. ao exibir na console preceda o valor com r\$ e com duas casas decimais. se você ainda não sabe formatar saída com número de casas decimais, dê uma espiada no discord.

Javascript

para casa



vamos praticar nossos conhecimentos adquiridos até agora em JS

crie um novo arquivo chamado `montantV2.js` em sua IDE favorita para criarmos um código em JS que vai calcular o montante final da soma dos 1.000 primeiros números pares e apresentar na console do usuário.

requisitos:

1. ao exibir na console preceda o valor com r\$ e com duas casas decimais. se você ainda não sabe formatar saída com número de casas decimais, dê uma espiada no discord.

Javascript

para casa

7

vamos praticar nossos conhecimentos adquiridos até agora em JS

crie um novo arquivo chamado `montantV3.js` em sua IDE favorita para criarmos um código em JS que vai calcular o montante final da soma dos 1.000 primeiros números sendo que quando o número for ímpar, você vai adicionar a conta o valor 10 para cada um deles. os números pares não sofrem este comportamento.

requisitos:

1. ao exibir na console preceda o valor com r\$ e com duas casas decimais. se você ainda não sabe formatar saída com número de casas decimais, dê uma espiada no discord.

Javascript

para casa



vamos praticar nossos conhecimentos adquiridos até agora em JS

crie um novo arquivo chamado `fatorial.js` em sua IDE favorita para criarmos um código em JS que vai calcular o fatorial de um número inteiro.

requisitos:

1. o fatorial de um valor inteiro é o resultado da multiplicação de todos os números de 1 até o número em questão. Ex: fatorial de 5! é **$5 * 4 * 3 * 2 * 1 = 120$**
2. fazer o cálculo do número até chegar a 1.
3. exibir na console com template string, o número seguido de ! (exclamação) que é o sinal de fatorial na matemática.