

## Exercícios aula JavaScript

### Assunto: Tipos primitivos.

1. escreva um programa em Javascript, de nome `primitivos.js` que criar 5 variáveis para cada um dos tipos primitivos que estudamos e apresente seus valores na console do Javascript.
2. façamos uma melhoria no programa `primitivos.js`, copiando para um novo arquivo chamado `testeTipos.js`, aproveitando as variáveis criadas e agora mostrando na console qual é o seu tipo e o seu valor.
3. escreve um novo programa em JavaScript que demonstre o comportamento do processo de coerção a partir da operação matemática duas variáveis, sendo uma do tipo primitivo `string` e outra do tipo primitivo `number`. Demonstre o comportamento do resultado nas operações de adição (+), subtração (-), multiplicação (\*) e divisão (/). Mostre a saída a console do JavaScript com o tipo e valor das variáveis e do resultado. O nome do arquivo js será `calcTipos.js`.
4. por último, cria um arquivo chamado `primitivos.html` e com seus conhecimentos de HTML, cria uma página usando as tags, H1, P e DIV para mostrar o comportamento de três variáveis, sendo duas do tipo `string` e uma do tipo `number`. Ao carregar a página, o código js deverá ser executado e apresentado em uma tag P o resultado e em outra tag P o tipo primitivo do retorno da operação de soma e multiplicação. O código JS deve estar escrito na página html na tag SCRIPT. Consulta sobre html pode ser feita no recurso [https://www.w3schools.com/html/html\\_basic.asp](https://www.w3schools.com/html/html_basic.asp)
5. explique o que é uma linguagem de programação com tipagem de variável e uma linguagem de tipagem fraca.