



Universidad Tecnológico de Durango

Tecnologías de la información.

Programación orientada a objetos

Proyección semanal No.1

Alumno: Alan Alvarado Martínez.

Docente: Sebastián Aviña.

Grado y Grupo: 2ºAº

Enunciado del problema.

Hacer un programa sencillo que:

- Calcule el área de un rectángulo
- Calcule el área de un círculo
- Calcular el área de un triángulo

Solución.

Iniciamos este código definiendo las funciones en las cuales se solicita al usuario que ingrese los datos requeridos para calcular el área de dichas formas, desplegando un menú en el cual se nos pida seleccionar que forma queremos calcular su área, ingresando sus datos, calculando el programa y finalizando el mismo.

Conclusión.

Esta actividad me enseñó algunos de los conceptos básicos, como el uso del “IF”, declarar funciones para realizar un ejercicio.