Paradigmas de Programação

# Linguagem Haskell

Prof<sup>a</sup> Andréa Schwertner Charão DLSC/CT/UFSM

#### **Gerando listas**

- Notação '..'
- Listas infinitas
- Listas por compreensão

### Listas: ellipsis notation ('..')

- Notação usada para gerar listas que representam domínios ordenados (números, caracteres, etc.)
- Exemplo:

```
> [1..5]
[1,2,3,4,5]
```

#### Listas: ellipsis notation ('..')

- Notação [n..m]: lista de n a m, com passo 1 (m é o limite superior
- Notação [n,m..p]: lista de n a p, com passo mn (passo pode ser negativo)
- Notação [n..]: lista infinita, com passo 1
- Notação [n,m..]: lista infinita, com passo m-n

### Listas: notação [n..m]

```
> [1..5]
[1,2,3,4,5]
> [5..1]
> [1.66 .. 5] -- 5 é o limite
[1.66,2.66,3.66,4.66]
> ['a'..'z']
"abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
```

# Listas: notação [n,m .. p]

```
> [2,4..10] -- passo 4-2 = 2
[2,4,6,8,10]
> [3,6..16] -- passo 6-3 = 3
[3,6,9,12,15]
> [10, 9 ... 1] -- passo 9-10 = -1
[10,9,8,7,6,5,4,3,2,1]
> [5, 4.5 .. 1] -- passo 4.5-5 = -0.5
[5.0,4.5,4.0,3.5,3.0,2.5,2.0,1.5,1.0]
> ['a','c'.. 'z']
"acegikmoqsuwy"
```

# Geração de listas com notação '...'

- Pode usar valores literais ou nomes de argumentos, expressões, etc.
- Atenção aos tipos! (usar conversão se necessário)

```
func :: Int ->Float -> [Float]
```

func c x = [0.0,x..x\*fromIntegral (c-1)]

# Listas: notação [n..]

Lista infinita, com passo 1

```
> [10..]
[10,11,12,13 ^C Interrupted.

> [0.33..]
[0.33,1.33,2.33 ^C Interrupted.
```

# Listas: notação [n,m..]

Lista **infinita**, com passo m-n

```
> [0.45, 0.75 ..]
[0.45, 0.75, 1.05, 1.35 ^C Interrupted.
```

### Avaliação preguiçosa (lazy evaluation)

- Retarda a avaliação de uma expressão até que seu valor seja realmente necessário
- Sinônimos: call-by-need, non-strict evaluation
- Exemplo:

```
> take 5 [11..]
[11,12,13,14,15]
> take 5 (cycle [1,2,3])
[1,2,3,1,2]
```

### Avaliação preguiçosa (lazy evaluation)

- Vantagem no desempenho, pois evitam-se cálculos desnecessários
- Vantagem no uso de memória, pois valores são criados somente quando necessário
- Vantagem no poder de expressão da linguagem

- Do inglês "list comprehension"
- Recurso em Haskell inspirado numa notação de conjuntos em matemática
- Conjuntos: "por extensão"X "por compreensão"
  - Por extensão: enumera-se os elementos
  - Por compreensão: define-se uma regra de geração dos elementos

- Exemplo em matemática
  - $S = \{ 2.x \mid x \in N, x \le 10 \}$
  - S é o conjunto dos números naturais menores ou iguais a 10, multiplicados por 2
  - Ou ainda: S é o conjunto dos 10 primeiros números pares
- Em Haskell: [x\*2 | x <- [0..9]]</p>

Resultado: [0,2,4,6,8,10,12,14,16,18]

Forma geral:

```
[ exprsaida | gerador_1, ..., gerador_n]
```

- Onde:
  - gerador\_\* tem a forma "padrao <- expressao" e representa uma lista de origem
  - exprsaida é uma expressão avaliada sobre as listas geradas do lado direito
  - o símbolo "<-" pode ser lido como "pertence"</li>
- Exemplo:

```
> [x*2 | x <- [0..9]]
[0,2,4,6,8,10,12,14,16,18]
```

Outro exemplo:

$$> [(x,y) | x <- [1,2], y <- [1,2]]$$
  
[(1,1),(1,2),(2,1),(2,2)]

- Onde:
  - x e y são as listas de origem
  - listas x e y são combinadas elemento por elemento
  - saída são tuplas (x,y)

Outro exemplo:

```
> [(x,y) | x <- [1..3], y <- ['a','b']]
[(1,'a'),(1,'b'),(2,'a'),(2,'b'),(3,'a'),(3,'b')]
```

Filtro para strings (.hs)

```
removeChar :: Char -> [Char] -> [Char] removeChar c str = [x \mid x <- str, x /= c]
```

Exemplo de uso:

Lista geradora é reduzida com esta condição

```
> removeChar 'a' "abababa"
"bbb"
```

Filtro para imagens (.hs)

```
filterImg :: [Int] -> [Int]

filterImg bitmap =

[if pixel < 10 then 0 else pixel | pixel <- bitmap]

Condição aplicada a todos elementos da lista geradora
```

Exemplo de uso:

```
> filterImg [1,3,4,20,40,40,3,2] [0,0,0,20,40,40,40,0]
```