Paradigmas de Programação

# Programação Funcional

Prof<sup>a</sup> Andréa Schwertner Charão DLSC/CT/UFSM

#### Sua solução para a empresa QueroXis

"Programa para gerar a lista de itens em HTML. A entrada do seu programa é a lista de TODOS os nomes das clientes, enviada pela empresa. A saída é a lista em HTML, em ordem alfabética, só com os nomes que iniciam com "R"."

## Sua solução para a empresa QueroXis

strings , "Programa para gerar a ... lista de itens em **HTML**. fopen, fscanf, A **entrada** do seu fgets, ... programa é a **lista** de char\* struct / array [] TODOS os nomes das clientes, enviada pela fputs, fprintf, fclose, .. empresa. A **saída** é a lista em HTML, em qsort, função de ordem alfabética, só comparação com os nomes que  $\rightarrow$  if (name[0] == 'R') iniciam com "R"."-

#### Muitas soluções em C

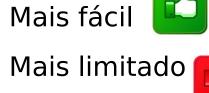
- Ações (programação procedimental, imperativa)
  - ler entrada
  - selecionar
  - ordenar
  - escrever saída
- Quantidade de linhas de código (.c, .h)
  - 232, 65, 122, 37, ...
- Quantidade de procedimentos
  - 8, 2, 5, 2, ...

(I)Legibilidade (indent)



Arrays de char, tamanhos fixos

Ordenação antes de seleção





```
FILE *fd = fopen(path, "rt");
                                                 if (fd == NULL)
#define DEFAULT_VECTOR_SIZE 32 // The star
#define MAX_NAME_LEN 1024 // The line max
                                                        return NULL;
                                                 char *str;
struct names_list_s
                                                 names_list_t *names = (names_list_t*)malloc(sizeof(names_list_t));
                                                 names->array = (char**)malloc(sizeof(char*)*DEFAULT_VECTOR_SIZE);
         /* Using an dynamically allocated
                                                 names->size = 0;
         char **array;
                                                while (!feof(fd))
         int size;
};
                                                        str = get_line(fd);
                                                        if (str == NULL)
                                                                continue;
                                                        if ((str[0] == 'R') || (str[0] == 'r'))
```

Código organizado

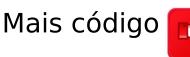


Arrays de char, aloc. dinâmica

Seleção antes de ordenação

Mais flexibilidade





```
for (i=0; i<names->size; i++)
              if (!write_string(fd, "\n\t"))
              {
                     goto bad_return;
              if (!write_string(fd, names->array[i]))
                     goto bad_return;
              if (!write_string(fd, "\t\n\n"))
                     goto bad_return;
       if (!write_string(fd, "\n</body>\n</html>\n\n"))
              goto bad_return;
       fclose(fd);
       return true;
bad return:
       fclose(fd);
       return false;
```

```
for (i=0; i<names->size; i++)
{
    if (!write_string(fd, "\n\t"))
    {
        goto bad_return;
    }
    if (!write_string(fd, names->array[i]))
    {
        goto bad_return;
}
```

■ Goto is considered harmful



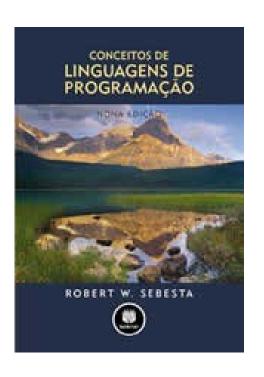
Aqui, usado para tratar exceção



 Mesmo assim, é muito código só para tratar I/O

## Programação funcional

[E-book] Sebesta, R. Conceitos de Linguagens de Programação. Bookman, 2011. Capítulo 15: Linguagens de programação funcional.



Filtrar a lista com condição

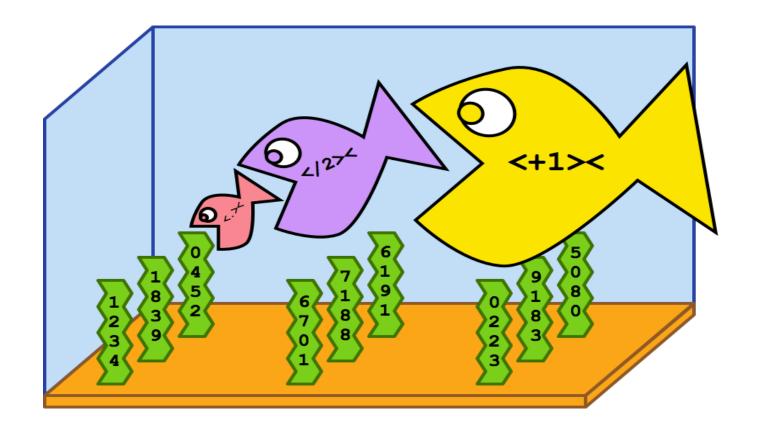
- Filtrar a lista com condição "head str == 'R'"
- Ordenar
- Aplicar tags a todos nomes selecionados

```
let lista = ["Maria", "Renata", "Fabiana", "Rosangela"]
in sort (filter (\n -> head n == 'R') lista)
```

Hey, e as tags HTML?

Aplica função para todos elementos da lista

- Hey, e as operações de I/O ???
- Separação:
  - lógica X entrada/saída (interação/apresentação)
- Mais 5 linhas de código



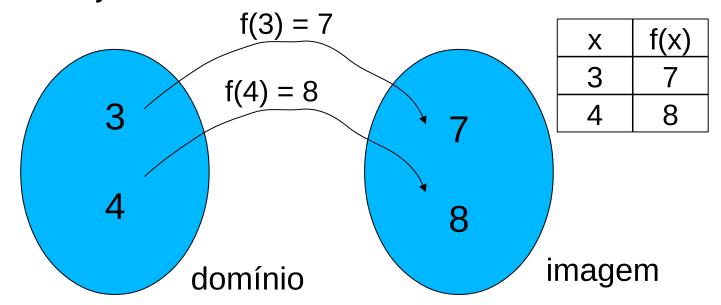
http://www.huffingtonpost.com/john-pavley/teach-a-kid-functional-pr\_b\_3666853.html

## Programação funcional

Paradigma inspirado em funções matemáticas, p.ex.:

$$f(x) = x + 4$$

 Função: é uma correspondência entre membros de 2 conjuntos



## **Operações com funções**

Definição

Ex.: 
$$f(x) = x + 4$$

Aplicação

Composição

Ex.: 
$$f \cdot g(x) = f(g(x))$$

Função condicional

Ex.: 
$$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{se } x = 2 \\ x + 1 & \text{se } x > 2 \end{cases}$$

## **Operações com funções**

Definição recursiva

Ex.: 
$$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{se } x = 0 \\ x * f(x-1) & \text{se } x > 0 \end{cases}$$

## Mais sobre programação funcional

Sem variáveis

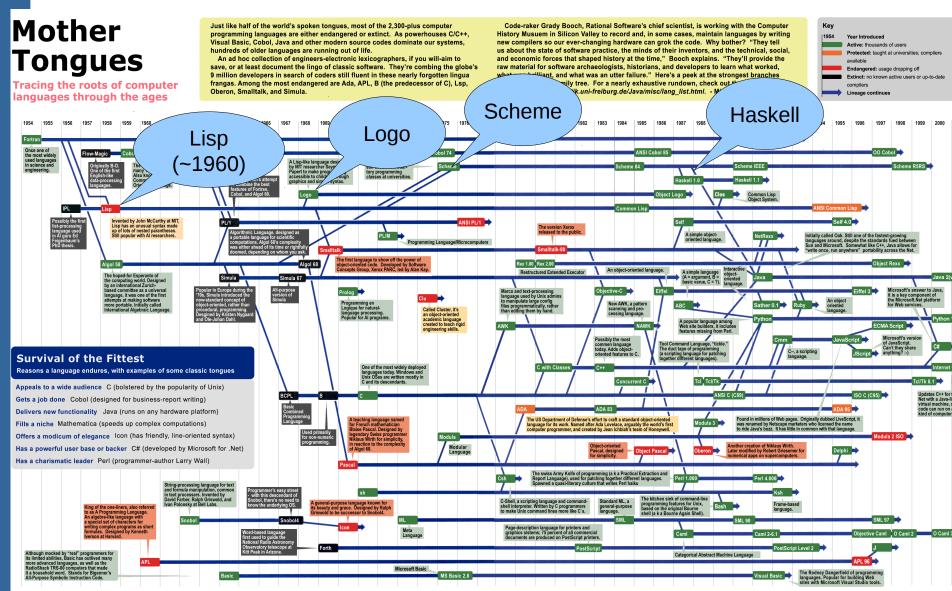
Funções não têm "efeitos colaterais"

Funções de alta ordem (higher-order)

Programação fortemente modular

Fluxo de controle não detalhado pelo programador

## Linguagens de programação funcional



#### Origens da programação funcional

- LISP (LISt Processor)
  - MIT (1960)
  - processamento de listas
  - manipulação de símbolos
  - aplicações em inteligência artificial
- Vários dialetos da linguagem
  - CommonLisp, Scheme, Goldenlisp, etc.
- Utilizada em programas 'avançados'
  - Ex.: editor Emacs, scripting no GIMP, etc.

#### **Outras linguagens**

- Erlang
- F#
- Javascript
- Python
- Ruby
- Scala
- Etc.

Possuem suporte a algumas características da programação funcional, mas não são puramente funcionais.

Paradigmas de Programação

Nossa escolha para este semestre!

# Linguagem Haskell

Prof<sup>a</sup> Andréa Schwertner Charão DLSC/CT/UFSM