# Interfaces gráficas em Java: Extra 02\_00

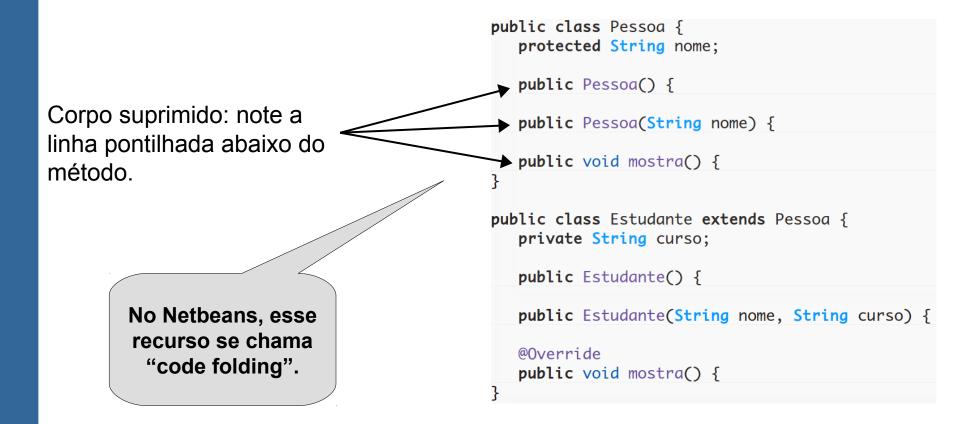
Profa Andréa Schwertner Charão Aluno Alberto Francisco Kummer Neto DLSC/CT/UFSM

#### Revisão da aula 02

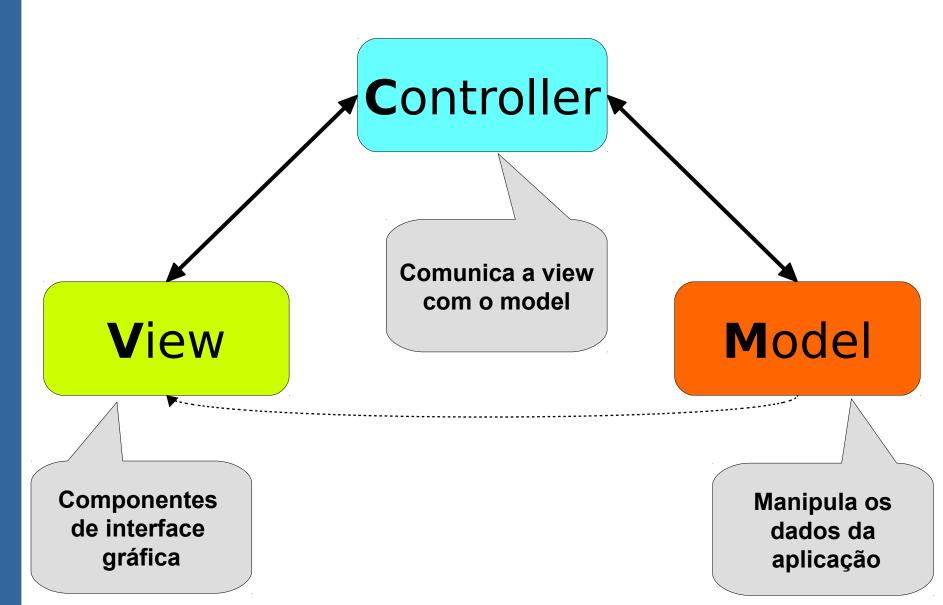
- MVC
- Fluxo de execução com GUI

#### **Cuidado!**

Nos próximos slides, parte dos códigos não estão visíveis.



## Visão geral do MVC

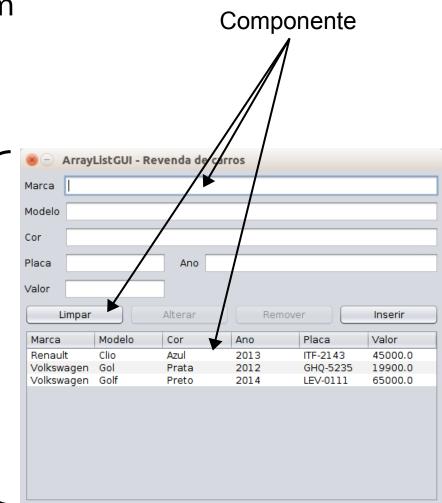


### **MVC: View (I)**

Classes que herdam um componente do tipo container (JFrame, JPanel)

Pode conter vários componentes

Instância de ArrayListGUI <u>extends</u> JFrame



### **MVC: View (II)**

- Provenientes dos pacotes java.awt.\* e
  javax.swing.\*
- Ações executadas em elementos da interface são representados por eventos
- O tratamento de eventos é feito por interfaces como a ActionListener (java.awt.event)
- Classes abstratas de java.awt.event.\* provêm acesso a eventos de mais baixo nível

#### **MVC: Model**

- Representa os dados da aplicação
- Na maioria das aplicações, o model é construído através de um conjunto de classes + banco de dados
- Algumas views podem fazer uso de models prédefinidos, como JTable e AbstractTableModel

Lembre que o model é responsável por manter a consistência dos dados da aplicação!

#### **MVC: Controller**

- Conecta os elementos da interface gráfica com os dados da aplicação
- Encapsula a lógica da aplicação que a priori ficaria na view
- Proporciona aumento da manutenibilidade das aplicações

