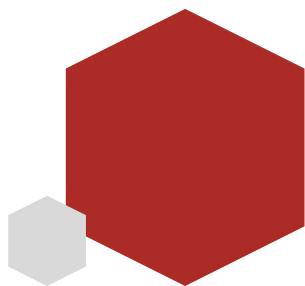


# JS原理课



黑马程序员  
[www.itheima.com](http://www.itheima.com)

传智教育旗下  
高端IT教育品牌



## JavaScript中的this

## JavaScript中的this

在绝大多数情况下，函数的调用方式决定了 **this** 的值（运行时绑定）。this 不能在执行期间被赋值，并且在每次函数被调用时 this 的值也可能会不同。

1. 如何确认this的值：
2. 如何指定this的值：
3. 手写call、apply、bind：

## 如何确认this的值:

在非严格模式下，总是指向一个对象，在严格模式下可以是任意值。

1. 全局执行环境中,指向全局对象(非严格模式、严格模式)

2. 函数内部,取决于函数被调用的方式

1. 直接调用的this值:

- ① 非严格模式:全局对象(window)
- ② 严格模式:undefined

2. 对象方法调用的this值:

- ① 调用者

```
// 为整个脚本开启严格模式
'use strict'

function func() {
  // 为函数开启严格模式
  'use strict'
}
```

## JavaScript中的this

在绝大多数情况下，函数的调用方式决定了 **this** 的值（运行时绑定）。this 不能在执行期间被赋值，并且在每次函数被调用时 this 的值也可能会不同。

1. 如何确认this的值：
2. 如何指定this的值：
3. 手写call、apply、bind：

## 如何指定this的值:

可以通过2类方法指定this:

1. 调用时指定:

1. [call](#)方法
2. [apply](#)方法

```
func.call(thisArg, 参数1, 参数2...)  
func.apply(thisArg, [参数1, 参数2...])
```

2. 创建时指定:

1. [bind](#)方法
2. [箭头函数](#)

```
const bindFunc = func.bind(thisArg, 绑定参数1, 绑定参数2...)  
  
const itheima = {  
  name: '播仔',  
  eat() {  
    setTimeout(() => { console.log(this) })  
  }  
}
```

## JavaScript中的this

在绝大多数情况下，函数的调用方式决定了 **this** 的值（运行时绑定）。this 不能在执行期间被赋值，并且在每次函数被调用时 this 的值也可能会不同。

1. 如何确认this的值:
2. 如何指定this的值:
3. 手写call、apply、bind:

## 手写call、apply、bind:

需求:实现myCall方法,功能和调用形式和call一致

定义myCall方法

设置this并调用原函数

接收剩余参数并返回结果

使用Symbol调优

```
const person = {
  name: 'itheima'
}
function func(numA, numB) {
  console.log(this)
  console.log(numA, numB)
  return numA + numB
}

// 调用并获取返回值
const res = func.myCall(person, 2, 8)
console.log('返回值为:', res)
```



## 手写call、apply、bind:

**需求:**实现myApply方法,功能和调用形式和apply一致

定义myApply方法

设置this并调用原函数

接收参数并返回结果

```
const person = {
  name: 'itheima'
}

function func(numA, numB) {
  console.log(this)
  console.log(numA, numB)
  return numA + numB
}

const res = func.myApply(person, [2, 8])
console.log('返回值为:', res)
```

## 手写call、apply、bind:

需求:实现myBind方法,功能和调用形式和bind一致

定义myBind方法

返回绑定this的新函数

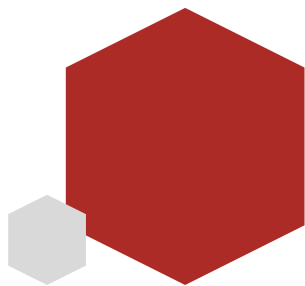
合并绑定和新传入的参数

```
const person = {
  name: 'itheima'
}

function func(numA, numB, numC, numD) {
  console.log(this)
  console.log(numA, numB, numC, numD)
  return numA + numB + numC + numD
}

const bindFunc = func.myBind(person, 1, 2)

const res = bindFunc(3, 4)
console.log('返回值:', res)
```



## JavaScript继承

## JavaScript继承

**继承:**继承可以使子类具有父类的各种属性和方法，而不需要再次编写相同的代码

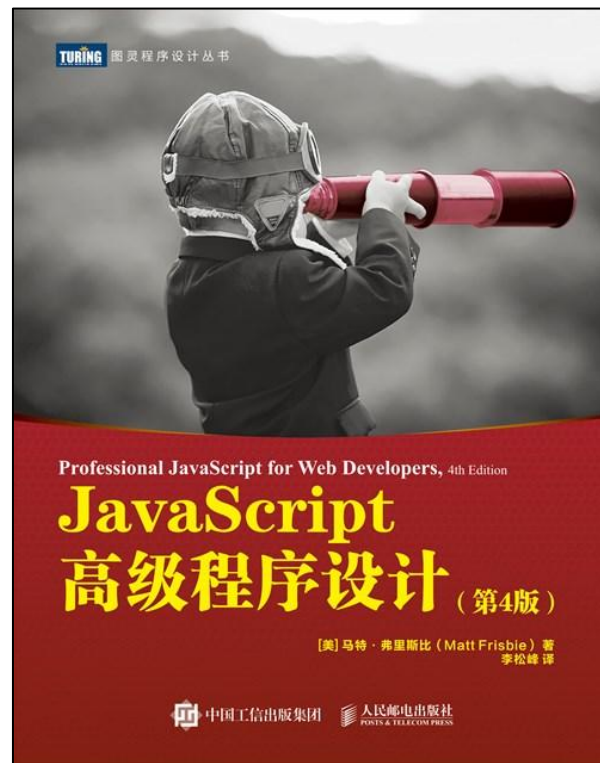
### 1. ES6: 基于Class实现继承

1. class核心语法
2. class实现继承
3. 静态属性和私有属性

### 2. ES5: 基于原型和构造函数实现继承

1. 原型链继承
2. 借用构造函数继承
3. 组合继承
4. 原型式继承
5. 寄生式继承
6. 寄生组合式继承

```
// 父类构造函数
function Person(name) {
    this.name = name
}
// 父类原型
Person.prototype.sayHi = function () {
    console.log(`你好, 我叫${this.name}`)
}
```



## JavaScript继承 ES6-class核心语法

类是用于创建对象的模板，他们用代码封装数据以处理该数据，JS 中的类建立在原型上

```
class Person {  
  // 1. 公有属性  
  name  
  // 2. 构造函数  
  constructor(name) {  
    this.name = name  
  }  
  // 3. 公有方法  
  sayHi() {  
    console.log(`你好,我叫:${this.name}`)  
  }  
}
```

```
const p = new Person('itheima')
```

## JavaScript继承 ES6-class实现继承

**extends:**关键字用于类声明或者类表达式中，以创建一个类，该类是另一个类的子类。

**super:**关键字用于访问对象字面量或类的原型（[[Prototype]]）上的属性，或调用父类的构造函数。

```
class Person {  
  name  
  constructor(name) {  
    this.name = name  
  }  
  sayHi() {  
    console.log('父类的sayHi')  
  }  
}
```

```
class Student extends Person {  
  age  
  constructor(name, age) {  
    super(name)  
    this.age = age  
  }  
}
```

## JavaScript继承 ES6-class静态属性和私有属性

**静态:**类（class）通过 static 关键字定义静态方法。不能在类的实例上调用静态方法，而应该通过类本身调用。

**私有:**类属性在默认情况下是公有的，但可以使用增加哈希前缀 # 的方法来定义私有类字段，声明和访问时也需要加上。

```
class Test {  
  static 静态属性  
  static 静态方法() { }  
  
  #私有属性  
  #私有方法() { }  
  
  info() {  
    this.#私有属性  
    this.#私有方法()  
  }  
}  
  
Test.静态属性  
Test.静态方法()
```

## JavaScript继承

**继承:**继承可以使子类具有父类的各种属性和方法，而不需要再次编写相同的代码

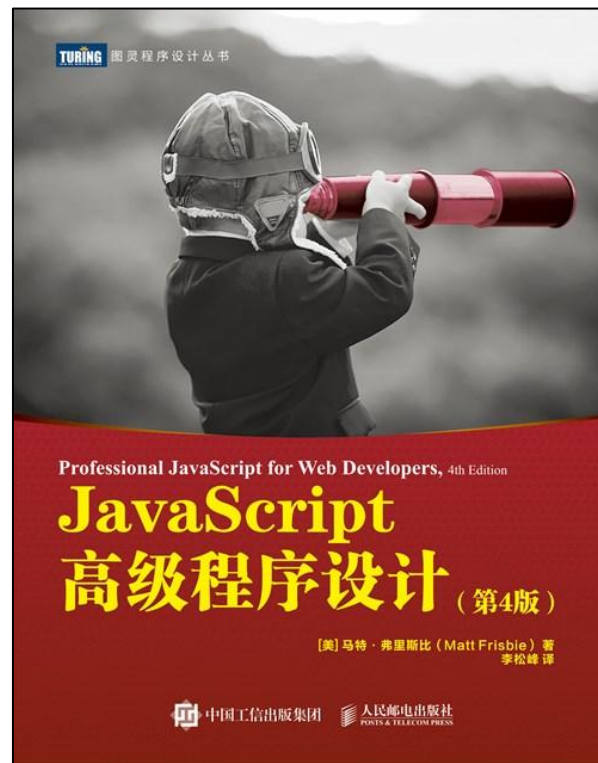
### 1. ES6: 基于Class实现继承

1. class核心语法
2. class实现继承
3. 静态属性和私有属性

### 2. ES5: 基于原型和构造函数实现继承

1. 原型链继承
2. 借用构造函数继承
3. 组合继承
4. 原型式继承
5. 寄生式继承
6. 寄生组合式继承

```
// 父类构造函数
function Person(name) {
    this.name = name
}
// 父类原型
Person.prototype.sayHi = function () {
    console.log(`你好, 我叫${this.name}`)
}
```





## JavaScript继承 ES5-寄生组合式继承

所谓寄生组合式继承，即通过借用构造函数来继承属性，通过原型链的混成形式来继承方法。

```
// 父类构造函数
function Person(name) {
    this.name = name
}
// 父类原型
Person.prototype.sayHi = function () {
    console.log(`你好，我叫${this.name}`)
}
```

```
// 子类构造函数
function Student(name) {
    Person.call(this, name)
}

// 基于父类的原型创建一个新的原型对象
const prototype = Object.create(Person.prototype, {
    constructor: {
        value: Student
    }
})
Student.prototype = prototype
```

## JavaScript继承

**继承:**继承可以使子类具有父类的各种属性和方法，而不需要再次编写相同的代码

### 1. ES6: 基于Class实现继承

1. class核心语法
2. class实现继承
3. 静态属性和私有属性

### 2. ES5: 基于原型和构造函数实现继承

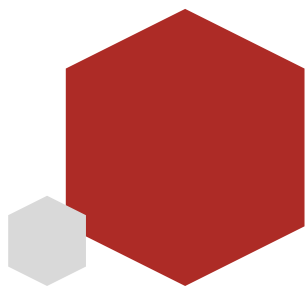
1. 原型链继承
2. 借用构造函数继承
3. 组合继承
4. 原型式继承
5. 寄生式继承
6. 寄生组合式继承

```
class Student extends Person {
  age
  #pInfo = '私有属性'
  static stInfo = '静态属性'
  constructor(name, age) {
    super(name)
    this.age = age
  }
  #pMethod() { }
  static stMethod() { }
}
```

```
function Student(name) {
  Person.call(this, name)
}

const prototype = Object.create(Person.prototype, {
  constructor: {
    value: Student
  }
})

Student.prototype = prototype
```



fetch

## fetch

**fetch:** fetch是浏览器内置的api,用于发送网络请求.

### AJAX vs axios vs fetch:

1. AJAX: 基于XMLHttpRequest收发请求,使用**较为繁琐**
2. axios: 基于Promise的请求客户端,在浏览器和node中均可使用,使用**简便,功能强大**
3. fetch: 内置api,基于Promise,用法和axios类似,**功能更为简单**

### 咱们会学习的有:

1. fetch核心语法
2. fetch提交FormData
3. fetch提交JSON

## fetch-核心语法

### 核心语法:

1. 如何发请求?
2. 如何处理响应(JSON)?
3. 如何处理异常?

```
async function func() {  
  const res = await fetch('请求地址')  
  res.status  
  const data = await res.json()  
}
```

### 测试接口:

#### 获取-地区列表

GET <http://hmajax.itheima.net/api/area>

获取-地区列表

#### 请求参数

Query 参数

**pname** string 必需

示例值: 辽宁省

**cname** string 必需

示例值: 大连市

## fetch-提交FormData

### 核心语法:

1. 如何设置请求方法?
2. 如何提交数据?

```
async function func() {  
  const res = await fetch('请求地址', {  
    method: '请求方法',  
    body: '提交数据'  
  })  
}
```

### 测试接口:

#### 上传-图片

**POST** http://hmajax.itheima.net/api/uploading

上传-图片

注意1: 上传的图片必须在2MB以内

注意2: 服务器端oss (阿里云对象存储) 为了安全性, 图片url网址不能直接在浏览器地址栏访问  
请用img/背景图方式进行使用

#### 请求参数

Body 参数 (application/form-data)

img file 必需

图片文件(2MB以内)

## fetch-提交JSON

### 核心语法:

#### 1. 如何设置请求头?

```
async function func() {  
  const headers = new Headers()  
  headers.append('key', 'value')  
  const res = await fetch('请求地址', {  
    method: '请求方法',  
    body: '提交数据',  
    headers: headers  
  })  
}
```

### 测试接口:

### 注册账号

**POST** <http://hmajax.itheima.net/api/register>

注册账号

### 请求参数

Body 参数 (application/json)

username	string	用户名	必需
中英文和数字组成, 最少8位			
password	string	密码	必需
最少6位			

## fetch

**fetch:** fetch是浏览器内置的api,用于发送网络请求.

### AJAX vs axios vs fetch:

1. AJAX: 基于XMLHttpRequest收发请求,使用**较为繁琐**
2. axios: 基于Promise的请求客户端,在浏览器和node中均可使用,使用**简便,功能强大**
3. fetch: 内置api,基于Promise,用法和axios类似,**功能更为简单**

### 咱们会学习的有:

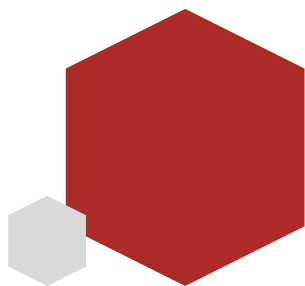
1. fetch核心语法
2. fetch提交FormData
3. fetch提交JSON

```
async function func() {  
  const res = await fetch('请求地址', {  
    method: '请求方法',  
    body: '提交数据',  
    headers: headers  
    //...其他属性  
  })  
  res.status  
  const data = await res.json()  
}
```

### 兼容ie10+:

1. [promise-polyfill](#)
2. [whatwg-fetch](#)

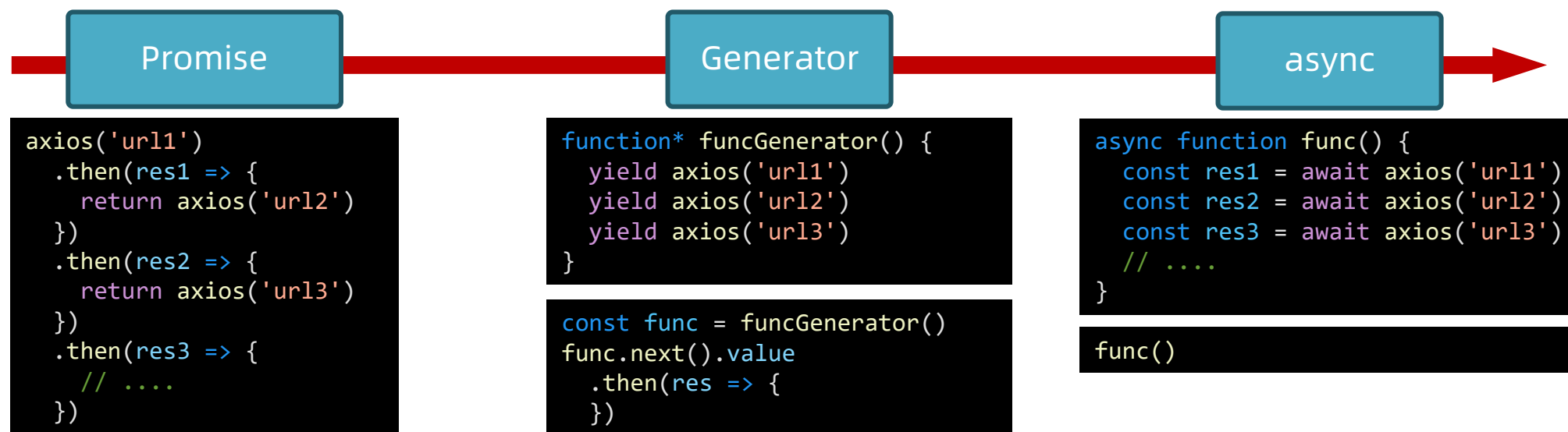




# Generator

## Generator

Generator 函数是 ES6 提供的一种异步编程解决方案



咱们会学习的有:

1. Generator核心语法
2. Generator管理异步

## Generator-核心语法

**Generator 对象**由**生成器函数**返回并且它符合**可迭代协议**和**迭代器协议**。

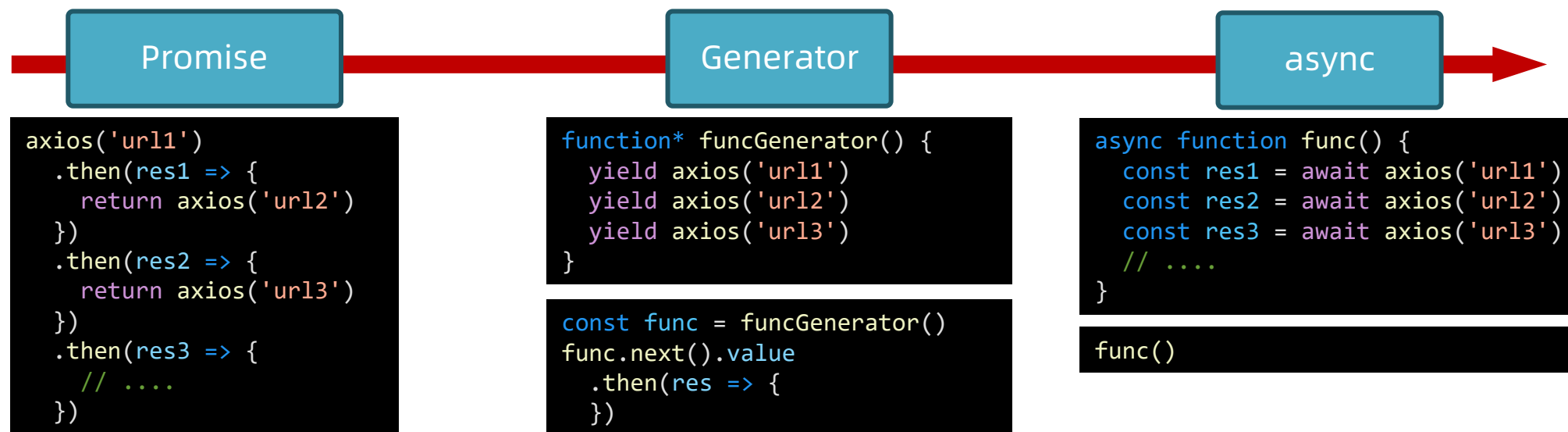
**生成器函数**在执行时能暂停，后面又能从暂停处继续执行。

```
function* func() {  
  yield 'it'  
  yield 'heima'  
  yield '666'  
}
```

```
const f = func()  
  
f.next()  
  
for (const iterator of f) {  
  console.log(iterator)  
}
```

## Generator

Generator 函数是 ES6 提供的一种异步编程解决方案



咱们会学习的有:

1. Generator核心语法
2. Generator管理异步

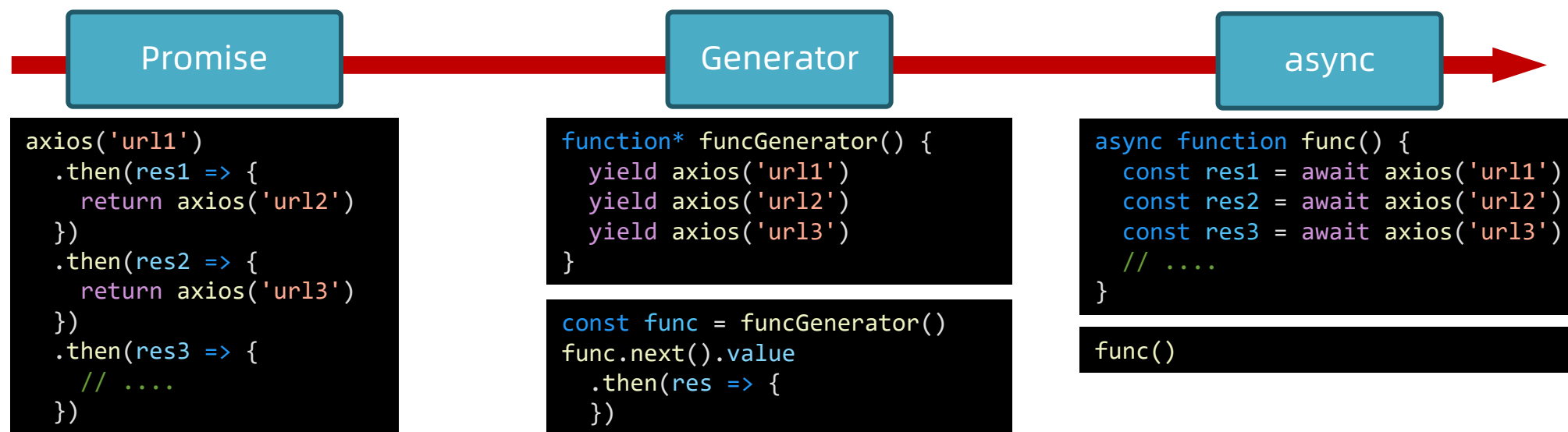
## Generator-管理异步

核心步骤：异步操作之前加上yield

```
function* cityGenerator() {  
  yield axios('http://hmajax.itheima.net/api/city?pname=北京')  
  yield axios('http://hmajax.itheima.net/api/city?pname=广东省')  
}
```

## Generator

Generator 函数是 ES6 提供的一种异步编程解决方案



咱们会学习的有:

1. Generator核心语法
2. Generator管理异步



传智教育旗下高端IT教育品牌