
Aplicacion WEB

202000869 - Alan Misael Carpio Garcia

Resumen

Creacion de una aplicacion web para el desarrollo de una herramienta que sea capaz de facturar detalladamente los servicios de infraestructura de nube que aprovisiona a sus clientes consiste en crear configuraciones de infraestructura que agrupan recursos necesarios para que una empresa pueda construir las arquitecturas de despliegue de aplicaciones que requiera Tecnologias chapinas ha creado categorias como por ejemplo para la cual estaran afinadas las configuraciones que se influyan en la categoria.

Palabras clave

Categorias, recursos, consumos, clientes, instancias

Abstract

Creation of a web application for the development of a tool that is capable of invoicing in detail the cloud infrastructure services that it provides to its clients consists of creating infrastructure configurations that group the necessary resources so that a company can build the application deployment architectures that requires Chapinas Technologies has created categories such as for which the configurations that influence the category will be tuned.

Keywords

Categories, resources, consumption, clients, instances

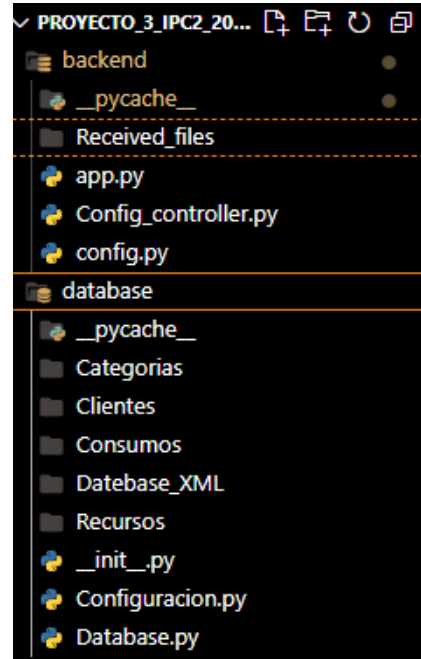
Introducción

Aplicacion web que registra a N clientes y N instancias en un servidor este proyecto cuenta con un frontend que se encarga de la parte visual la aplicacion que se puede acceder mediante una pagina web que se entra por medio de un enlace(URL) que se le proporcionara a la empresa posteriormente tambien se puede hacer las pruebas en postman para poder hacer pruebas del mismo enviando mensajes json la pagina web cuenta con 5 apartados en una barra de navegacion uno podra visualizar los datos de los usuarios sus devidas instancias tambien podra visualizar las categorias con sus devidas configuraciones de recursos etc... el backend cuenta con una base de datos volatil y una base de datos fija que es en formato xml.

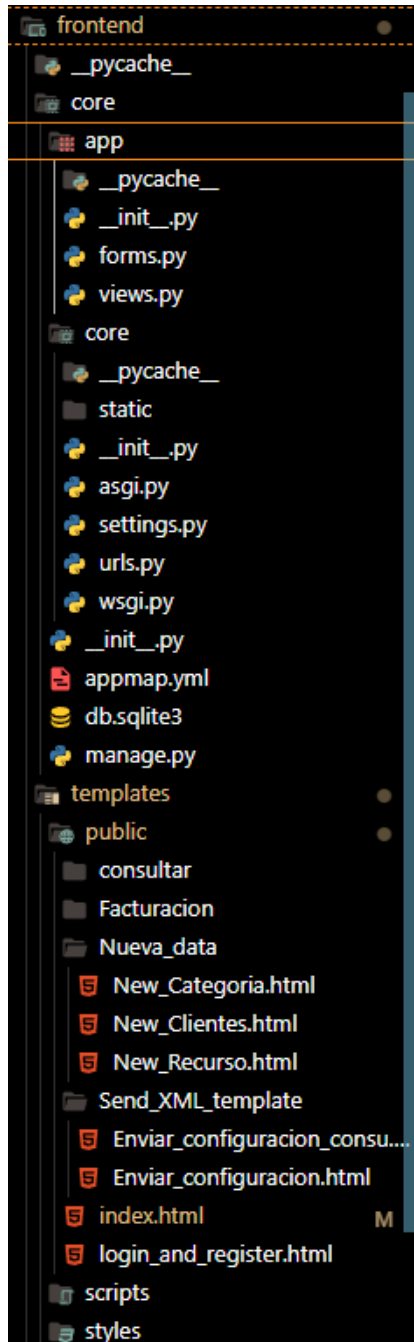
Desarrollo del tema

Para poder resolver este proyecto se utilizo el lenguaje de Python se utilizó programación orientada a objetos para poder crear las clases de cada unos de los objetos como los clientes, instancias de la misma, categorias etc... se creo una frontend y un backend y un base de datos para poder resolver este proyecto frontend fue echo en el framework django para poder trabajar con los templates o paginas web donde se resivian los datos que venian de los formularios para poder enviar los datos al backend que se trabajo en flask que luego el flask respondia enviando mensajes de tipo json que luego el frontend interpretaba y respondia en forma de paginas web los datos que uno recibia.

Backend y su base datos con sus respectibas clases y sus archivo xml donde se guarda la informacion ingresada



Frontend donde se controla los
templetes de la pagina web con sus
respectivos templates



En views estan todos los metodos que ser
usaron para poder controlar las paginas
webs donde se hacen las peticiones hacia
el backend y el encargado de hacer las
respuestas de la pagina web, el archivo
urls maneja todos los endpoints de la
pagina web y en la carpeta templates es
donde estan todas las paginas dende se
hacen las devidad respuestas con sus
devidos formularios

Se utilizaron dos frameworks uno para el
backend y otro para el frontend .

Conclusiones

En la elaboraci3n del proyecto se tuvo
la dificultad de hacer la vinculacion
del frontend con el backend ya que eran
dos frameworks distintos y como poder
enviar los datos que resivia el
frontend y luego que respondiera el
backend.

Diagrama de clases

Proyecto 3

