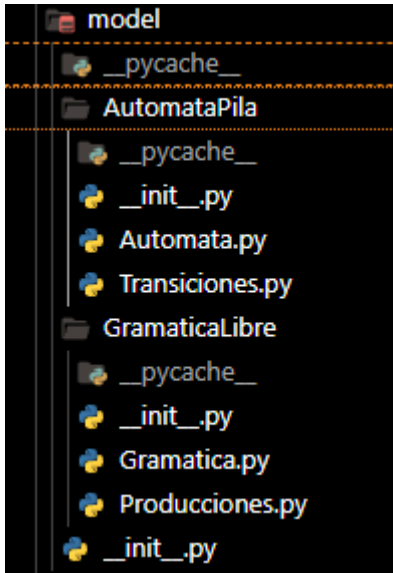


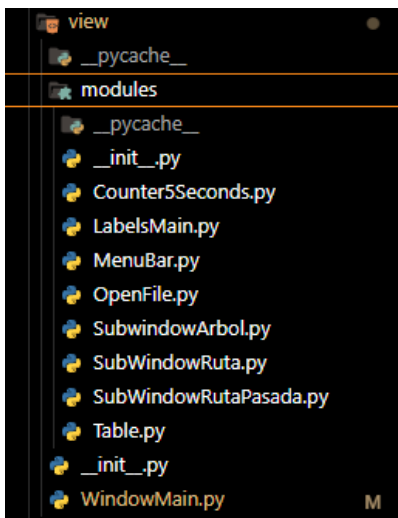
# Manual Tecnico

Para este Proyecto se utilizó el formato MVC(Modelo-Vista-Controlador)

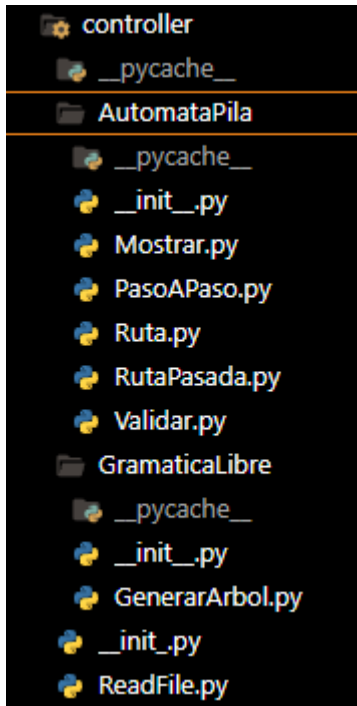
En Modelo hay dos sub carpetas para poder tener todo en orden los archivos En AutomataPila están las clases donde se crearán esos objetos de Autómatas y Gramáticas, una clase modela los atributos principales del objeto y la otra crea objetos de las transiciones o producciones de cada unas de las clases para poder tener todo el orden.



En Vista se modela toda la parte grafica del programa(frontend) Hay una subcarpeta llamada modules donde están las clases donde está el código donde se procesa la vista grafica para la parte grafica se utilizó la librería Tkinter, en la subcarpeta modules están los módulos donde están las partes graficas como la barra de navegación las tablas donde se muestran las Gramáticas etc...



**En Controlador** Esta toda la parte de los algoritmos de la aplicación donde se validan las cadenas se generan los grafos se generan las rutas de validación de los autómatas.



Para la elaboración del proyecto se uso Programación orientada en objetos y la Libreria tkinter para la elaboración de la parte grafica del proyecto

Del tkinter se utilizaron las clases Label para que crear etiquetas, Button para poder crear botones donde el usuario puede interactuar, Menubar para la creación de la barra de navegación, TreeView para la creación de las tablas donde se muestran los datos. Para guardar los datos ingresados por medio de los archivos se utilizaron Lista de Estructura de Python.