

## DATOS GENERALES DEL INSTRUMENTO.

Division:		TIC						
FDC*/Carrera:		Tecnologías de la Información y comunicación.						
Asignatura:		Programación.						
CuatGpo(s):		Segundo Cuatrimestres				Fecha de aplicació	n:	Enero/2017
Unidad(es) de aprendizaje y/o tema(s) a evaluar.								
I. Fundamentos de programación orientado a objetos.								
II. Ambiente de desarrollo de la POO.								
Especificar con una "X" el tipo de instrumento de evaluación a utilizar (señalar sólo uno).								
Tec. evaluación para el SABER					Tec. evaluación para el SABER HACER + SER			
	Prueba oral (	entrevista)		Otro (Especificar):		Proyectos		Otro
	Prueba escrit	a			Х	Prácticas, ejercicios, demostraciones		
	Trabajo inves	tigación				Rúbrica		
	Ensayo, infor	me				Lista de cotejo		

Profesor(es) de la asignatura: I.S.C. Jaziel Aarón Carballo Tadeo, Dr. Aurelio Mex Mex

Nombre del alumno: Hacer referencia a la lista de asistencia Ene-Abril 2016 Calificación (puntaje): 5 %

## CONTENIDO DEL INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

Guía de observación

**Instrucciones:** Resuelve los siguientes ejercicios mediante la elaboración del programa en el entorno de desarrollo Visual Estudio.Net C# mediante Formularios de Windows (Visual).

- 1. Diseñar un programa que pida por teclado dos números enteros y muestre su suma, resta, multiplicación, división y el residuo de la división.
- 2. Diseñar un programa que calcule el área y el perímetro de un triángulo rectángulo dada la base y la altura.
- 3. Diseñar un programa que tras introducir una medida expresada en centímetros la convierta en pulgadas (1 pulgada = 2,54 centímetros).
- 4. Elaborar un programa que permita calcular el año de nacimiento de una persona conforme a su edad.
- Elaborar un programa que permita calcular el nuevo salario de un obrero si obtuvo un incremento del 25% sobre su salario anterior.