



Universidad Tecnológica Metropolitana

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

DATOS GENERALES DEL INSTRUMENTO.

División: **TIC**

FDC*/Carrera: **Tecnologías de la Información y comunicación.**

Asignatura: **Programación.**

Cuat.-Gpo(s): **Segundo Cuatrimestre** Fecha de aplicación: **Enero/2017**

Unidad(es) de aprendizaje y/o tema(s) a evaluar.

- I. **Fundamentos de programación orientado a objetos.**
- II. **Ambiente de desarrollo de la POO.**

Especificar con una "X" el tipo de instrumento de evaluación a utilizar (señalar sólo uno).

Tec. evaluación para el SABER			Tec. evaluación para el SABER HACER + SER		
Prueba oral (entrevista)	<input type="checkbox"/>	Otro (Especificar):	Proyectos	<input type="checkbox"/>	Otro
Prueba escrita	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/> Prácticas, ejercicios, demostraciones	<input type="checkbox"/>	
Trabajo investigación	<input type="checkbox"/>		Rúbrica	<input type="checkbox"/>	
Ensayo, informe	<input type="checkbox"/>		Lista de cotejo	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>		Guía de observación	<input type="checkbox"/>	

Profesor(es) de la asignatura: **I.S.C. Jaziel Aaron Carballo Tadeo, Dr. Aurelio Mex Mex**

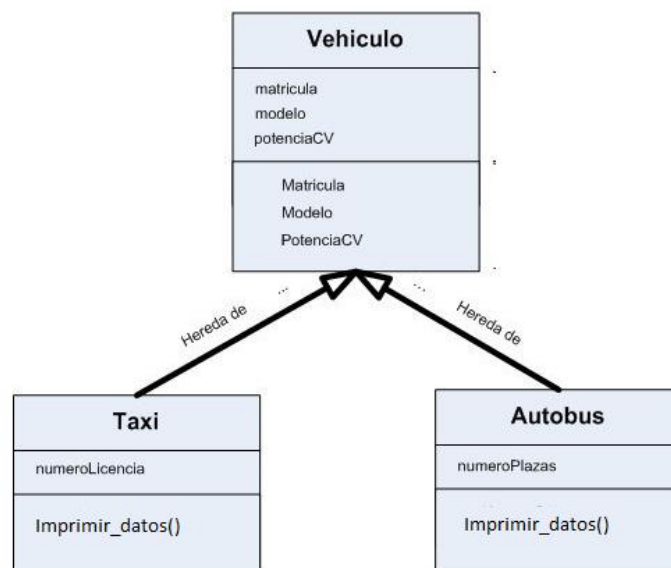
Nombre del alumno: **Hacer referencia a la lista de asistencia Ene-Abril 2017** Calificación (puntaje): **5 %**

CONTENIDO DEL INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

Instrucciones: Resuelve los siguientes ejercicios mediante la elaboración del programa en el entorno de desarrollo Visual Studio.Net C# mediante Formularios de Windows (Visual) y **la Programación Orientado a Objetos (Objetos, Clases, Atributos, Métodos, Herencia y Polimorfismo).**

Práctica de Herencia

Elabora el siguiente programa como se muestra en el Diagrama de Clases posteriormente el programa deberá de mostrar los datos Mediante un Mensaje. Ejemplo: **El Vehículo con Matrícula YUC-12-MR de Modelo AVEO 2016 con potencia de 5 caballos y su licencia es 89900.**



*FDC: familia de carreras

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

Práctica de Polimorfismo

Elabora el siguiente programa como se muestra en el Diagrama de Clases, utilizando el polimorfismo de métodos sobrescritos posteriormente el programa deberá de mostrar los datos Mediante un Mensaje según el botón que se oprima (Empleado Normal, Empleado Doble, Empleado Triple) mostrar el salario que se le debe de pagar.

