

## DATOS GENERALES DEL INSTRUMENTO.

División:	TIC							
FDC*/Carrera	DC*/Carrera: Tecnologías de la Información y comunicación.							
Asignatura: Programación.								
CuatGpo(s):	Segundo Cuatrimestre	Fecha de aplicación:	Enero/2017					
Unidad(es) de aprendizaje y/o tema(s) a evaluar.								
	undamentos de programación orientado a objetos.							
II. A	Ambiente de desarrollo de la POO.							

Especificar con una "X" el tipo de instrumento de evaluación a utilizar (señalar sólo uno).

Tec. evaluación para el SABER			Tec. evaluación para el SABER HACER + SER			
Prueba oral (entrevista)	Otro (Especificar):		Proyectos		Otro	
Prueba escrita		X	Prácticas, ejercicios, demostraciones			
Trabajo investigación			Rúbrica			
Ensayo, informe			Lista de cotejo			
			Guía de observación			

Profesor(es) de la asignatura: I.S.C. Jaziel Aaron Carballo Tadeo, Dr. Aurelio Mex Mex

Nombre del alumno: Hacer referencia a la lista de asistencia Ene-Abril 2017 Calificación (puntaje): 5 %

## CONTENIDO DEL INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

**Instrucciones:** El alumno analizará y diseñará el diagrama de clase de los ejercicios propuestos, identificar claramente atributos y métodos, escribiéndolos correctamente en el diagrama.

- 1. Calcular el sueldo de los empleados de una empresa, por cada empleado se tienen los datos: nombre, número de horas trabajadas, cuota que se le paga por hora. Cada quincena se requiere emitir un cheque con el nombre del empleado y sueldo que se debe pagar.
- 2. Calcular el área y perímetro de un círculo.
- 3. Calcular las raíces de una ecuación cuadrática usando la formula general.
- 4. Elabora un programa que permita calcular la operación que se selecciones del menú.



5. Elaborar un programa que permita realizar las conversiones de grados centígrados a Fahrenheit.



6. Elaborar un programa que simule un punto de venta.

