WUTM							
Universidad Tecnológica Metropolitana							
Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:					
F-SGC-033	INSTRUMENTO DE EVALUACION	00					

		DATOS GENERALE	S	DEL INSTRUMENTO.				
División:	TIC							
FDC*/Carrera:	Sistemas Inform	náticos.						
Asignatura:	Programación.							
CuatGpo(s):	Segundo Cuatr	Fecha de aplicació	n:	Enero/2017				
Unidad(es) de a	aprendizaje y/o te	ma(s) a evaluar.						
I. Fundamentos de programación orientado a objetos.								
II. Ambiente de desarrollo de la POO.								
Especificar con una "X" el tipo de instrumento de evaluación a utilizar (señalar sólo uno).								
Tec. evaluación para el SABER			Tec. evaluación para el SABER HACER + SER					
Prueba oral (e	entrevista)	Otro (Especificar):		Proyectos		Otro		
Prueba escrit	a		Х	Prácticas, ejercicios, demostraciones		-		
Trabajo inves	tigación			Rúbrica		-		
Ensayo, infor	me			Lista de cotejo		1		
				Guía de observación		1		

Profesor(es) de la asignatura: I.S.C. Jaziel Aaron Carballo Tadeo, Dr. Aurelio Mex Mex

Nombre del alumno: Hacer referencia a la lista de asistencia Ene-Abril 2017 Calificación (puntaje): 5 %

CONTENIDO DEL INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

Instrucciones: Resuelve los siguientes ejercicios mediante la elaboración del programa en el entorno de desarrollo Visual Estudio.Net C# mediante Formularios de Windows (Visual) en un solo proyecto el cual le llamaras **PRAC-UNIDAD1-NOMBRE_APELLIDO**.

- 1. A un trabajador le pagan según sus horas y una tarifa de pago por Horas. Si la cantidad de horas trabajadas es mayor a 40 horas. La Tarifa se incrementa en un 50% para las horas extras. Calcular el Salario del trabajador dadas las horas trabajadas y la tarifa.
- A un trabajador le descuentan de su sueldo el 10% si su sueldo es Menor o igual a 1000. Por encima de 1000 y hasta 2000 el 5% del Adicional, y por encima de 2000 el 3% del adicional. Calcular el Descuento y sueldo neto que recibe el trabajador dado su sueldo
- 3. Dado un monto, calcular el descuento considerando que por encima de 100 el descuento es el 10% y por debajo de 100 el descuento es el 2%.
- 4. Dado un tiempo en segundos, calcular los segundos restantes que le Correspondan para convertirse exactamente en minutos.
- 5. Dado un tiempo en minutos, calcular los días, horas y minutos que le corresponden.
- 6. Calcular mediante un algoritmo repetitivo la suma de los N primeros números naturales.

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:	
F-SGC-033		00	

- 7. Dada las horas trabajadas de una persona la tarifa de pago. Calcular su salario e imprimirla.
- 8. Dado N notas de un estudiante calcular:
 - Cuantas notas tiene desaprobados.
 - Cuantos aprobados.
 - El promedio de notas.
 - El promedio de notas aprobadas y desaprobadas.
- 9. Dado un número determinar la suma de sus dígitos.