

# Reporte Documentación en Java

Cruz Cruz Alan Josue

Documentar en java es importante, una de las razones principales es que nos ayuda a entender mejor un código. Puede que nosotros mismos después de un tiempo queremos consultar y nuestro código y la documentación nos ayuda a entender lo que hicimos hace tiempo o ayuda a personas ajenas a comprender su funcionamiento.

Javadoc se usa para generar de forma automática documentación de clases. En general, primero se empieza indicando el nombre de la clase, descripción general, número de versión, nombre de autores. Después la descripción de los métodos (nombre del constructor o método, tipo de retorno, nombres y tipos de parámetros si los hay, descripción general, descripción de parámetros (si los hay), descripción del valor que devuelve).

Los comentarios de javadoc se hacen usando `/* */`, ejemplo:

```
/*  
Comentario  
*/
```

Y se usan las siguientes etiquetas:

- @author Indica el nombre del creador o quién desarrolló el código.
- @deprecated Indica que el método o clase que se utiliza es obsoleta.
- @param Indica el parámetro que usa el método.
- @return Muestra lo que devuelve un método.

El comando que usamos en la terminal para generar la documentación HTML es:

```
javadoc NombreArchivo.java
```

Pondré de ejemplo qué se genera con ejercicios como Cilindro.java que solo tiene comentarios de una sola línea (//)

### Constructor Summary

Constructors	
Constructor	Description
<code>Cilindro()</code>	

### Method Summary

All Methods	Static Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	
static void	<code>main(java.lang.String[] args)</code>	

### Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail
<b>Cilindro</b>
<code>public Cilindro()</code>

Method Detail
<b>main</b>
<code>public static void main(java.lang.String[] args)</code>

Ahora con una clase, para esto usé la clase Rectángulo.

### Constructor Summary

#### Constructors

##### Constructor

`Rectangulo()`

`Rectangulo(double base, double altura)`

### Method Summary

#### All Methods

#### Instance Methods

#### Concrete Methods

##### Modifier and Type

##### Method

double `getAltura()`

double `getArea()`

double `getBase()`

double `getPerimetro()`

double	<code>getPerimetro()</code>
void	<code>setAltura(double altura)</code>
void	<code>setArea(double area)</code>
void	<code>setBase(double base)</code>
void	<code>setPerimetro(double perimetro)</code>
java.lang.String	<code>toString()</code>

#### Methods inherited from class java.lang.Object

`clone`, `equals`, `finalize`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `wait`, `wait`, `wait`

### Constructor Detail

#### Rectangulo

`public Rectangulo()`

#### Rectangulo

`public Rectangulo(double base,  
double altura)`

#### **Method Detail**

##### **getBase**

```
public double getBase()
```

##### **setBase**

```
public void setBase(double base)
```

##### **getAltura**

```
public double getAltura()
```

##### **setAltura**

```
public void setAltura(double altura)
```

##### **getArea**

```
public double getArea()
```

##### **setArea**

```
public void setArea(double area)
```

##### **getPerimetro**

```
public double getPerimetro()
```

##### **setPerimetro**

```
public void setPerimetro(double perimetro)
```

##### **toString**

```
public java.lang.String toString()
```

##### **Overrides:**

```
toString in class java.lang.Object
```