Primero implementé el código para la lotería

En ella cada proceso tiene un total de tickets aleatorio, también omití la parte en la que un proceso puede esperar a que el otro le traspase tickets, me pareció de por si confuso implementarlo jeje

Le doy a cada proceso 10 ticks para que se ejecute y luego vuelvo a elegir un ganador, si el proceso ha terminado la ejecución entonces elimino su entrada del sorteo

Lo único que no pude evitar es que diera finales superiores al tiempo estimado por proceso, por lo que la implementación tiene tiempo muerto en determinados espacios

```
C:\Users\ghero\OneDrive\Documentos\GitHub\sistop-2023-2\proyectos\2\ArcigaFernando
>python loteria.py
Lista de procesos:
Proceso Duración
Α
   120
В
   89
C
   115
D
   116
Ε
   107
   106
G
   92
   98
Tabla de ejecución:
                ETA: 624
   inicio: 90
         final: 714
                       tickets: 51
   ETA: 393
                      tickets: 92
   inicio: 0
         final: 533
               ETA: 533
                      tickets: 94
D
   inicio: 269
         final: 831
                ETA: 562
                      tickets: 21
Ε
   inicio: 40
         final: 327
                ETA: 287
                       tickets: 88
               ETA: 838
   inicio: 10
          final: 848
                       tickets: 17
G
   inicio: 517
          final: 851
               ETA: 334
                       tickets: 21
   inicio: 30
          final: 249
                ETA: 219
                       tickets: 76
Promedio de ejecucion 105.375 ticks
Repartidos en total: 460 tickets
Tiempo esperado: 843
```

Luego la implementación de la retroalimentación multinivel la pensé más sencilla, aunque siento que no tiene inanición, usé para ella un quantum fijo en cada pila haciendo que cada proceso no se pueda ejecutar más de cierto tiempo, luego de eso su prioridad baja para darle paso a los demás procesos.

La prioridad inicial y el tiempo de llegada se declaran desde un inicio.

```
C:\Users\ghero\OneDrive\Documentos\GitHub\sistop-2023-2\proyectos\2\ArcigaFernando
>python multinivel.py
Lista de procesos:
proceso llegada duración prioridad
                 96
          0
 В
          3
                119
                            3
 C
         8
                119
                            1
 D
         15
                 97
                           1
 Ε
                102
                           3
          8
                106
         27
                 90
Planificador:
 ACDAABEFGCDD
Tabla de ejecución
Proceso inicio
                         final
                ETA
                224
                         224
В
        224
                128
                         352
С
        32
                832
                         864
D
        96
                832
                         928
Ε
        352
                128
                         480
                128
                         608
G
        608
                128
                         736
```

Con respecto al cuestionario

Loteria:

- ¿Cómo se compararía este método con los otros abordados?

R: Caótico para procesos que no llegan de manera síncrona, pero bastante justo ya que todos terminan en rangos casi esperados

- ¿Para qué tipo de carga es más apto y menos apto?

R: no se que responder aquí

- ¿Qué tan susceptible resulta a producir inanición?

R: bastante por la aleatoria elección

- ¿Qué tan _justa_ sería su ejecución?

R: un 70% ya que todos reciben tiempo generoso para su ejecución, pero todavía llega a haber tiempo muerto cuando el rifador no asigna procesos con tiempos grandes para ejecutar

- ¿Qué modificaciones requeriría para planificar procesos con necesidades de tiempo real? (aunque sea _tiempo real suave_)

R: Para tiempo real duro se puede utilizar bien ya que suelen ser pocos procesos o procesos cuasi perpetuos, para tiempo real suave tampoco tendría muchos problemas con dichos espacios entre procesos para seleccionar al siguiente

- ¿Alguna otra reflexión o inquietud que les provoque?

R: al principio de mi implementación todos se ejecutaban a la par, no se que hice jajajaja

Multilevel Feedback:

- ¿Cómo se compararía este método con los otros abordados?

R: Fácil de programar, pero replantearía la proyección de los desarrolladores al pedir prioridades a un sistema operativo

- ¿Para qué tipo de carga es más apto y menos apto?

R: Creo que se refiere a carga alta/baja, yo creo que este es bueno para carga alta ya que (al menos en mi versión) va reduciendo la prioridad dando ejecución a todo sin llegar a detenerse del todo en ningún momento.

- ¿Qué tan susceptible resulta a producir inanición?

R: poco ya que los procesos dan paso a los siguientes para que se puedan ejecutar siempre y cuando se avise de su tiempo total de ejecución, que en otro caso sería como la implementación de la lotería donde hay poco tiempo muerto entre cambio de procesos debido al Quantum asignado

- ¿Qué tan justa sería su ejecución?

R: Mucho ya que va reduciendo todo hasta ejecutar al menos una vez entre procesos de diferentes prioridades

- ¿Qué modificaciones requeriría para planificar procesos con necesidades de tiempo real? (aunque sea _tiempo real suave_)

R: Al menos para mi implementación se puede solo aumentar el Quantum para facilitar la ejecución de lo importante primero

- ¿Alguna otra reflexión o inquietud que les provoque?

R: Me fue más fácil entender su funcionamiento luego de comenzar a programarlo