

# Actividad [#2] - [Diseño de Wireframe] [Diseño de Interfaces II] Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Fátima Fernández de Lara Barrón

Alumno: Alan David López Rojas

Fecha: 24/06/2022

# Índice

Introducciónpág	;. 3
Propuesta de diseño	g. 3
Diagramas de operación	
Conclusiónpág	. 15
Bibliografía	16

### Introducción

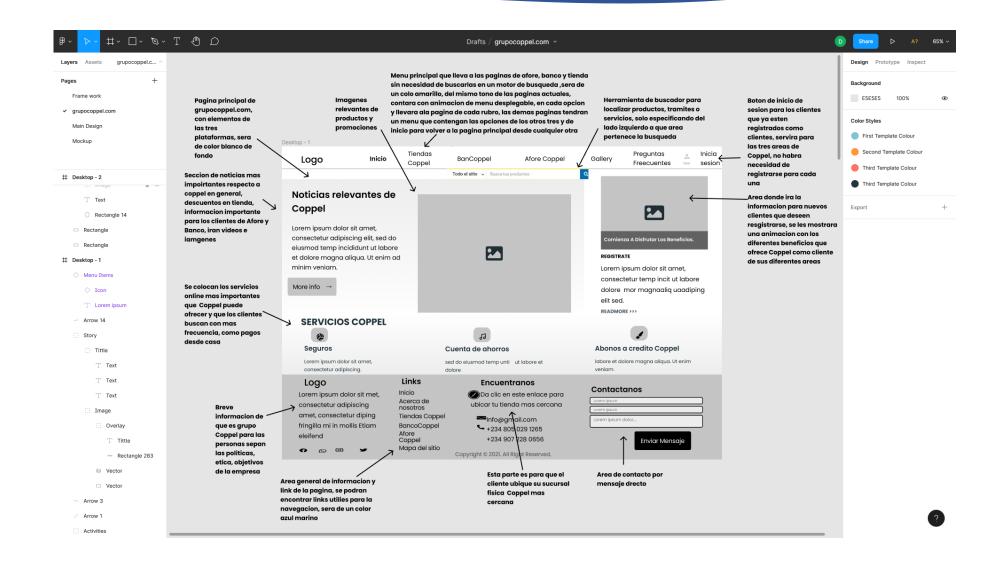
En la presente actividad, se pide elaborar un diseño del wireframe de lo que será la pagina de grupo Coppel, en base a la primera actividad en la cual se investigo y se tomo un rumbo en cuanto el diseño que tendrá la página, se utilizará todos puntos vistos anteriormente para integrarlos y sea encaminado a la visión de una pagina web funcional que integre toda la información de la empresa Coppel en una sola fuente.

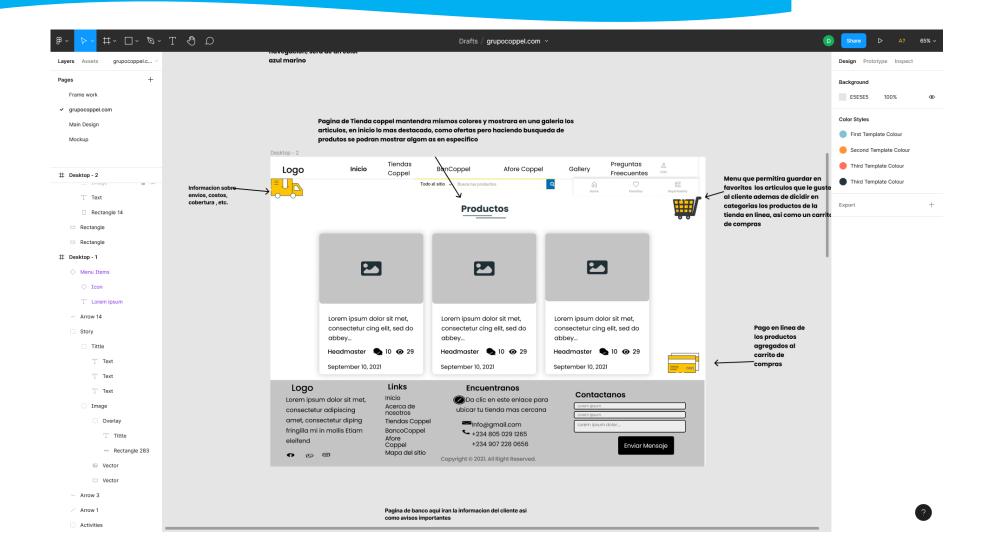
En conjunto se hará un diagrama de flujo que explique el funcionamiento de la página, se realizará lo más claro y entendible, de modo que explique a la persona que lo lee como opera cada elemento del diseño de la página.

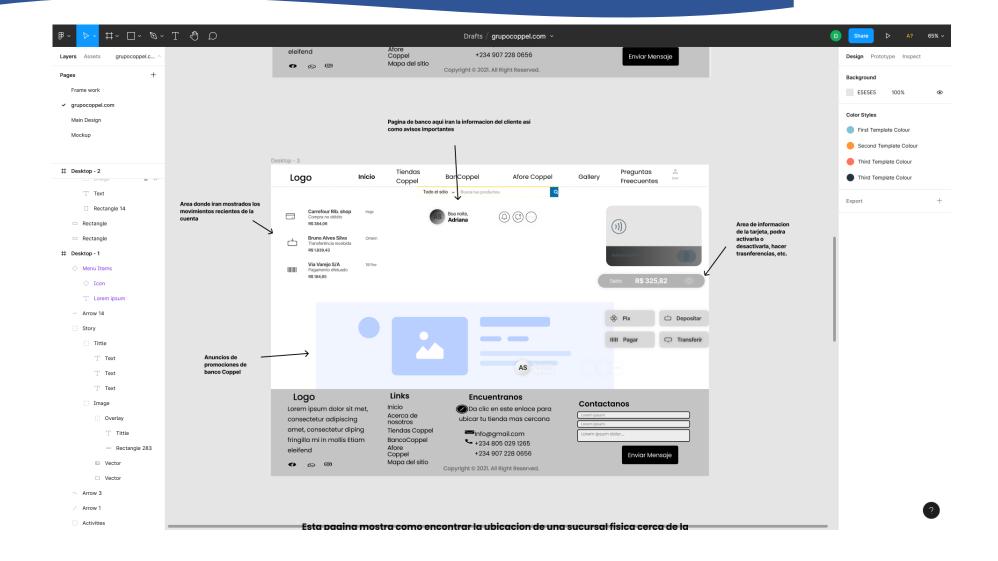
### Propuesta de diseño

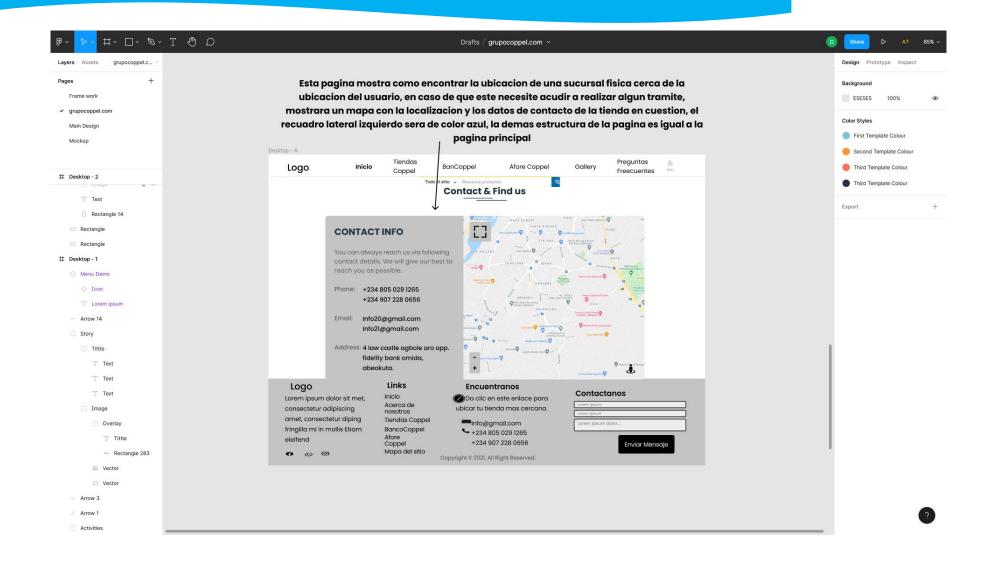
Este es el diseño propuesto de la página grupocoppel.com, se utilizará un modelo semejante a las páginas actuales para que los usuarios no se confundan, ya que estarán familiarizados con los actuales diseños y funcionamiento, de manera que eviten pensar que es otra página por separado, se dejan capturas de pantalla y se anexa link hacia la página de herramienta que se utilizó para su elaboración: Figma, para mejor observación:

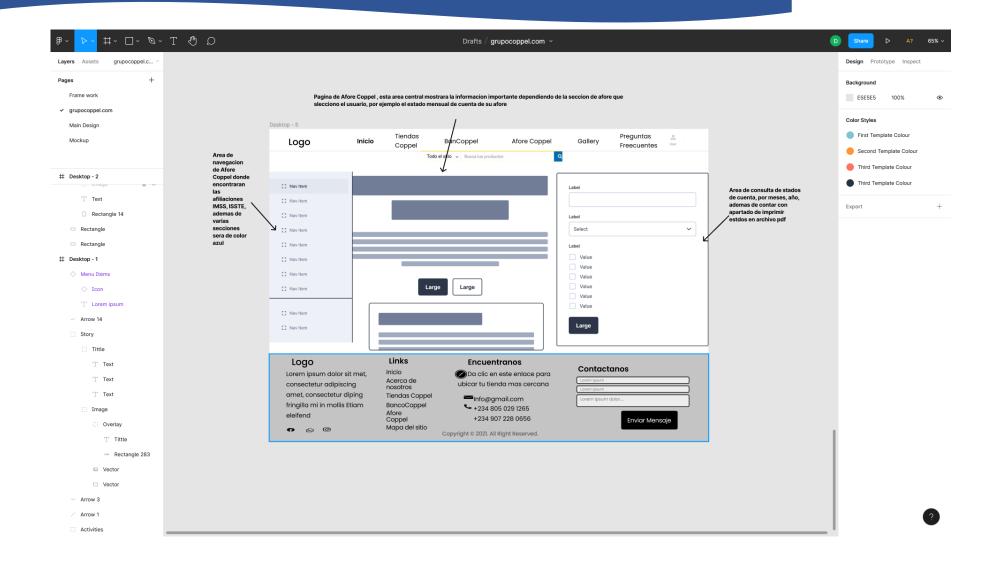
https://www.figma.com/file/laiGhs3uRiOwjn1aiVe4BU/grupocoppel.com?node-id=1202%3A2







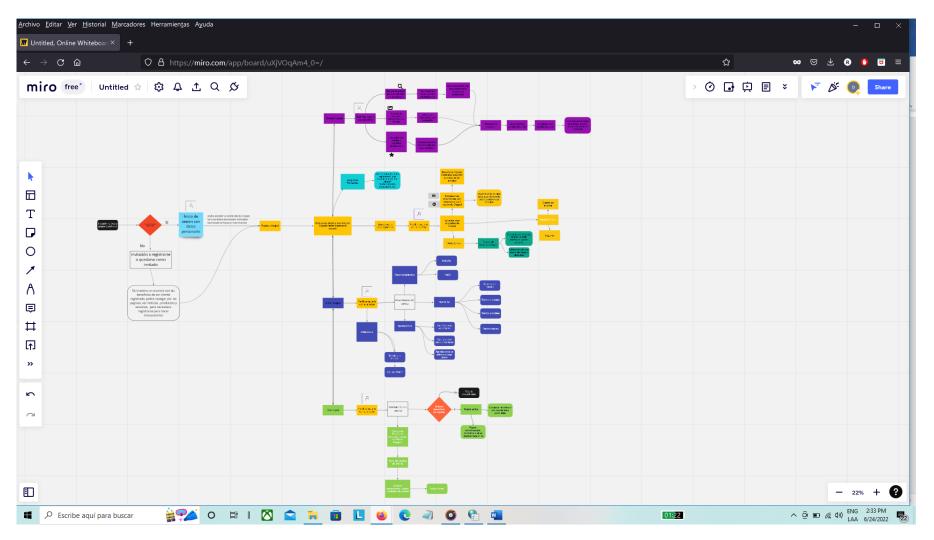


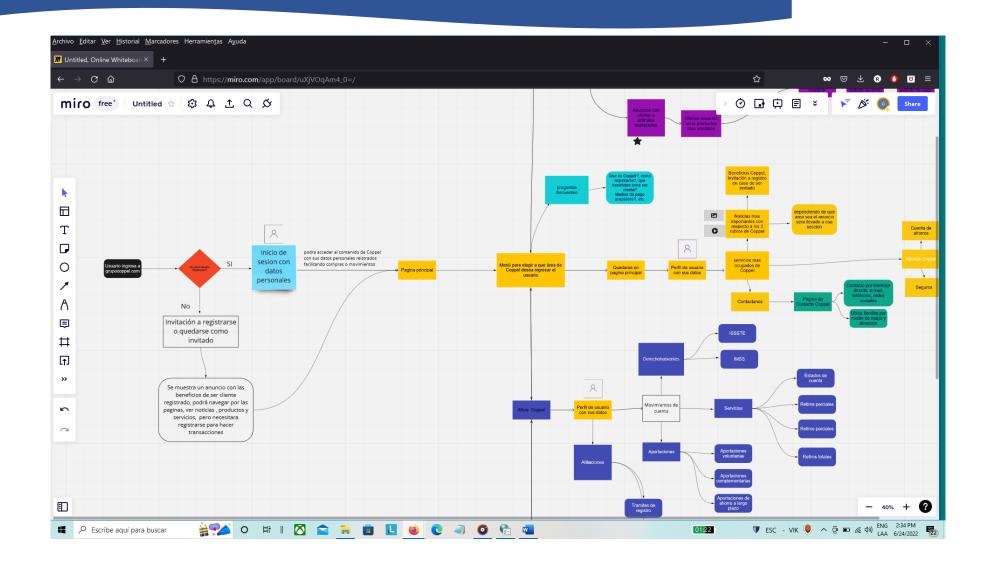


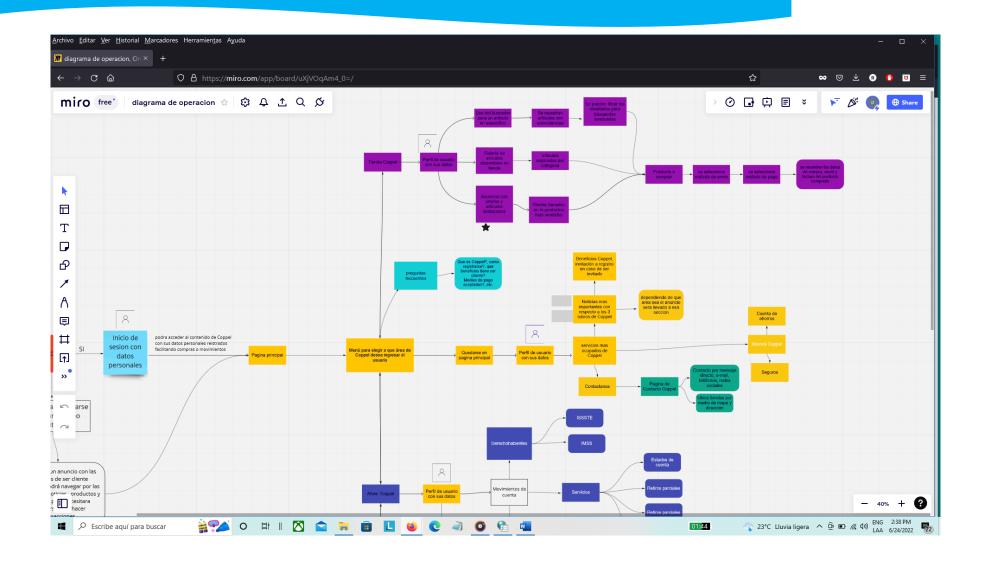
### Diagramas de operación

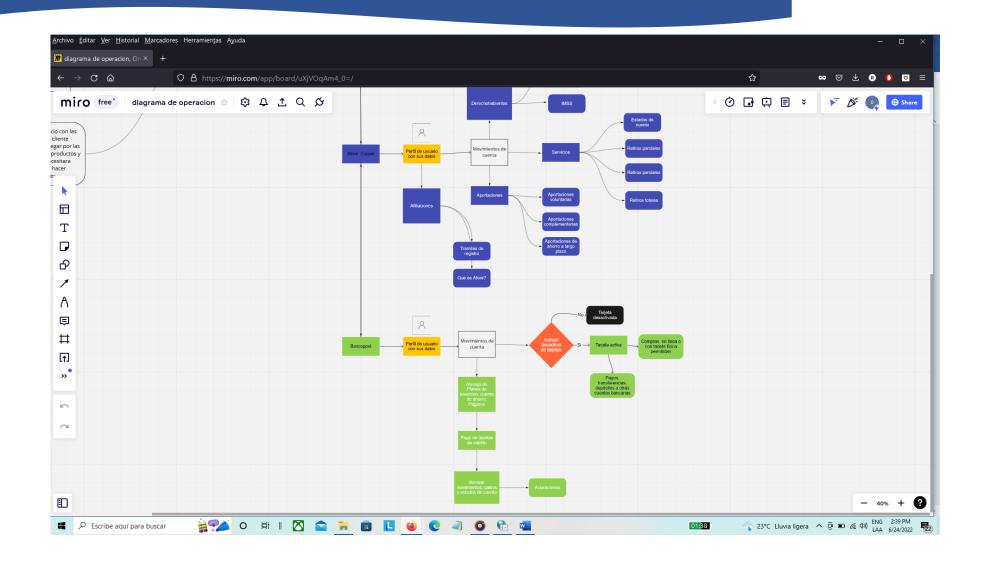
A continuación, se describe el diagrama de operaciones de la pagina grupocoppel.com, se dejan capturas de pantalla y link del diagrama en miro para una mejor visualización.

https://miro.com/app/board/uXjVOqAm4\_0=/?share\_link\_id=689520216924









### Conclusión

Después de haber realizado la propuesta del diseño pude aprender como se trabaja al momento de realizar un diseño, ya que tuve que revisar varias veces la primera parte para saber que estaba respetando y apegando a lo estipulado en la visión de como seria la página web, además de acomodar los elementos que de tal forma tenga un orden y puedan cumplir su función sin desorientar al usuario.

En cuanto al diagrama de flujo tuve que pensar como seria el proceso de uso de cada elemento cuando esta funcionando y explicarlo de la forma más clara, sin darle tantas vueltas, ya que también me hizo darme cuenta que si es difícil para mí explicarlo será difícil para el usuario usarlo, así también el diseñador se puede dar cuenta de que elementos hay que modificar o simplificar para que el entorno sea invisible para su uso.

## Bibliografía

Winnie Lim, Guía para principiantes sobre cómo hacer un wireframe, Sep. 16, 2020, https://webdesign.tutsplus.com/es/articles/a-beginners-guide-to-wireframing--webdesign-7399