

Charge RPG ⚡

Nome _____

Pronome _____

Dettagli

Concetto

Aspetto

Legami

Talenti

☐ +1 Effetto quando _____

☐ +1 Punto Azione

☐ +1 Posizione quando _____

☐ +1 Punto Azione

☐ +1d6 quando _____

☐ +1 Punto Azione

☐ +1 Effetto quando _____

☐ +1 Punto Azione

☐ +1 Posizione quando _____

☐ +1 Punto Azione

☐ +1d6 quando _____

☐ +1 Punto Azione

Azioni

- | | | | | |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|--------------|
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Muscoli |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Finezza |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Muoversi |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Furtività |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Sparare |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Armeggiare |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Studiare |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Notare |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Legare |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Comandare |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Concentrarsi |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Influenzare |

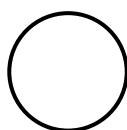
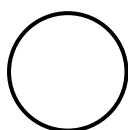
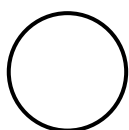
Slancio



Azioni Speciali

2 Slancio -0- Aggiungi Tensione	Spingiti al limite Aggiungi +1d6 al tiro d'azione.
1 Slancio	Aiuta un alleato. Aggiungi +1d6 al suo tiro.
0-2 Slancio	Chiama una scena di flashback

Progetto & Complicazioni



Condizione

