

---

# Alan Souza dos Santos

Endereço: Rua Leontino Boeira, 1143

Estado civil: Solteiro

CEP: 96209-100 - Rio Grande - RS

Nacionalidade: Brasileiro

E-mail: alanssantos32@gmail.com

Celular: (53) 99123-6244

---

## SOBRE MIM

Sou uma pessoa fascinada em aprender e vivenciar novas oportunidades, atualmente sou técnico em informática para internet, me formei no IF ao qual tive 4 anos de desenvolvimento web(front-end e back-end) e por ter esse interesse pela área estou buscando me aprimorar, assim alcançar meu objetivo de ser um profissional reconhecido.

## CONHECIMENTOS TÉCNICOS

- Front-end: HTML5, CSS3 e Javascript
- Back-end: Python, PHP, PostgreSQL e MySQL
- Frameworks: CodeIgniter, Laravel, Flask, Bootstrap e Phaser
- Bibliotecas: SQLAlchemy, JQuery e React
- Engines: Godot Engine

## FORMAÇÃO

**E.M.E.F PROFESSORA Wanda Rocha Martins, Rio Grande** - *Ensino Fundamental* (2007 - 17/12/2015)

**Instituto Federal de Ciência de Tecnologia do Rio Grande do Sul, Campus Rio Grande** - *Ensino Médio Técnico* (22/02/2016 - 21/12/2019)

- Curso Técnico: Informática para Internet

**Universidade Federal de Pelotas, Campus Anglo** - *Ensino Superior* - (09/03/2020 - Cursando)

- Curso(Graduação): Engenharia de Computação

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

**Estágio Obrigatório, Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul - Campus Rio Grande** - *Programador Full Stack*

09/04/2019 - 21/08/2019, com carga horária de 200 hora(s)

- Criação de um site institucional para auxiliar o desenvolvimento da olimpíada interna de programação no Campus Rio Grande.

## **ATIVIDADES EXTRACURRICULARES**

**Python para Bioinformática** - Centro de Desenvolvimento Tecnológico da Universidade Federal de Pelotas

11/01/2021 - 15/01/2021, com carga horária de 20 hora(s)

**Semana DevSuperior, edição 2.0** - DevSuperior

04/01/2021 - 10/01/2021, com carga horária de 16 hora(s)

**Recondicionamento de Computadores** - Núcleo Comunitário e Cultural Belém Novo e pelo ZENIT

23/11/2020 - 18/12/2020, com carga horária de 60 hora(s)

**Jogos 2D para Android e iOS** - *Godot Engine* - *Udemy*

17/04/2020, com carga horária de 18 hora(s)

**Ministrante da atividade 'Desenvolvimento de Jogos Phaser JS'** - *Semana Acadêmica 2018 do IFRS Campus Rio Grande*

04/10/2018 - 06/10/2018, com carga horária de 4 hora(s)