**Atividade – Aula 22**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Disciplina** | | Data Analytics | | **Sala** | 14/15 | **Sprint** | 1 |
| **Docente** | | Arthur Gustavo de Araujo Ferreira | | **Data** | 27/08/2025 | **Hora** | 18:10 - 23:10 |
| **Aula** | 22 | **Assunto da Aula** | Lógica Fuzzy | | | | |
| **Aluno:** | | Alan Diek da Silva Guimaraes | | | | | |

|  |
| --- |
| **Lógica Fuzzy** |

|  |
| --- |
| Problema 1 – Café quente  A máquina mede a temperatura do café (0–100 °C).  Define conjuntos fuzzy:  • Frio = triângulo (0, 0, 40)  • Morno = triângulo (30, 50, 70)  • Quente = triângulo (60, 100, 100) |

|  |
| --- |
| 1. Fuzzifique T = 65 °C: calcule μ em cada conjunto. |
| **R:**  **Frio(65.0) = 0.00**  **Morno(65.0) = 0.25**  **Quente(65.0) = 0.125** |

|  |
| --- |
| 2. Se a regra é SE café é Morno ENTÃO “aquecer” = Alto, qual o nível de  disparo? |
| **R: O nível de disparo da regra (Morno -> Aquecer Alto) = 0.25** |

|  |
| --- |
| 3. Faça um esboço das funções de pertinência. |
|  |

|  |
| --- |
| Problema 2 – Ar-condicionado  Entrada: Temperatura ambiente (0–40 °C).  Saída: Velocidade do ventilador (0–100%).  Regras:  • SE Temp é Frio → Ventilador é Baixo  • SE Temp é Agradável → Ventilador é Médio  • SE Temp é Quente → Ventilador é Alto |

|  |
| --- |
| 1. Para T = 28 °C, determine quais regras disparam e com quais graus. |
| **R:**  **Frio(28.0) = 0.0000**  **Agradável(28.0) = 0.7000**  **Quente(28.0) = 0.0000**  **Ativado com a regra: SE Temp é Agradável → Ventilador é Médio (grau = 0.7000)** |

|  |
| --- |
| 2. Agregue os conjuntos de saída (Mamdani). |
|  |

|  |
| --- |
| 3. Use o centroide para encontrar a saída nítida. |
|  |

|  |
| --- |
|  |
|  |

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
|  |
|  |

|  |
| --- |
|  |
|  |

|  |
| --- |
|  |
|  |

|  |
| --- |
|  |
|  |

|  |
| --- |
|  |
|  |

|  |
| --- |
|  |
|  |