

Estudo dirigido 01

ANALISAR PROBLEMAS
DE INTERFACE

Interfaces mal projetadas para telas pequenas

- Como exemplo vou usar o App do aliexpress que apesar de funcionar bem tem seus problemas de visualização por serem exibidos muitos itens na tela e consequentemente ficando muito verboso.
- Print de tela no próximo slide



colar



Para
voce

casa &
jardim

extensões
de cabel...

roupas
masculi...

Ac



Mais vendidos

Frete grátis



R\$ 111,66 ~~R\$ 206,70~~

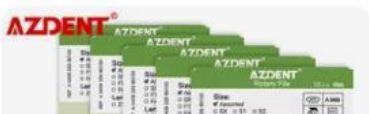
Ganhe um cupom de 10...

✓ Choice Oferta 1ª compra

1,000+ vendido(s) ★ 4.9

Xhorse vvdI super chip ...

Frete grátis



R\$ 207,63 ~~R\$ 404,33~~

Ganhe um cupom de 10...

✓ Choice Os Mais Vendidos

2,000+ vendido(s) ★ 4.9

Xiaomi mijia compressor d...

Frete grátis



Início



Categorias



Feed



Carrinho



Minha Conta

Interfaces mal projetadas para mudança de orientação

Interfaces mal projetadas para mudança de orientação podem causar muita frustração para os usuários. Um problema comum é quando um aplicativo ou site não gira para corresponder à orientação do dispositivo. Isso pode dificultar a leitura de texto ou a visualização de imagens, e os usuários podem ter que girar fisicamente o dispositivo para usar o aplicativo ou site corretamente.

Interfaces mal projetadas para tablets

Existem vários erros comuns de design que podem levar a uma experiência ruim dos usuários de tablets, o que incluem:

- Dimensionamento e espaçamento inconsistentes dos elementos na tela, dificultando o toque preciso.
 - Tamanhos de fonte pequenos e layouts apertados que dificultam a leitura e a navegação na interface.
 - Botões e menus que não respondem e são muito pequenos para interagir usando gestos de toque.
 - Imagens e gráficos mal otimizados que demoram muito para carregar ou aparecem distorcidos.
 - Uso excessivo de pop-ups, overlays e outros elementos que obstruem o conteúdo principal e atrapalham o fluxo do usuário.
-

Realizem interações com outros dispositivos

- Como exemplo vou usar um App da empresa que eu trabalho, o nome do App é Motomco ele se comunica com equipamentos que são usados para medir a umidade de grãos de milho por exemplo.
 - O App Android foi desenvolvido em Kotlin e o ios foi desenvolvido em Swift, a comunicação é feita por bluetooth.
-

Realizem interações com outros aplicativos

- iCSee é um App para acessar câmeras wi-fi e usa uma API do facebook para o login.

Tipos de armazenamento de dados disponíveis

- O Android oferece dois tipos de locais de armazenamento físico: o armazenamento interno e o armazenamento externo. Na maioria dos dispositivos, o armazenamento interno é menor que o externo. No entanto, o armazenamento interno está sempre disponível em todos os dispositivos, o que faz com que ele seja um lugar mais confiável para colocar dados indispensáveis do app.
 - Armazenando de Pares de Chave-valor.
 - Banco de Dados SQLite Local.
-

Alan Felipe Aliske
