Proyecto KNN - Clasificacion Tierra y Agua

June 6, 2019

Actividad - Proyecto KNN - Clasificacion Tierra y Agua

Importar librerias para analisis de datos y despliegue de imagenes

```
In [146]: import numpy as np
  import math
  import operator
  import matplotlib.pyplot as plt
  from IPython.display import clear_output
```

Procesar Archivo rsTrain.dat que contiene los datos de entrenamiento y convertirlos a valores enteros de dos digitos

- Abrir archivos de las distintas bandas que contienen la imagen a clasificar
- Parcear binarios a lista para convertirlos a enteros de doble digito

```
In [149]: banda1 = list(open("band1.irs", "rb").read())
  banda2 = list(open("band2.irs", "rb").read())
  banda3 = list(open("band3.irs", "rb").read())
  banda4 = list(open("band4.irs", "rb").read())
```

0.0.3 Metodo distancia Euclidia

Obtener distancias Euclidiana Sumando todas las distancias de las operaciones de las bandas con respecto a cada columna del archivo rsTrain.dat y sacar raiz cuadrada, retornando dicha distancia

0.0.4 Metodo Vecinos mas Cercanos KNN

- 1. Recibimos los datos de entrenamiento y los datos a clasificar asi como su valor de K
- 2. Sacar las distancias respecto a los 200 puntos de cada pixel de cada banda(datosAClasificar contiene los 4 valores de cada una de las bandas que conforman un solo pixel)
- 3. Obtener distancias en una lista respecto a cada dato de entrenamiento y reordenar
- 4. Obtener los valores de K vecinos y retornar la lista con los mismos

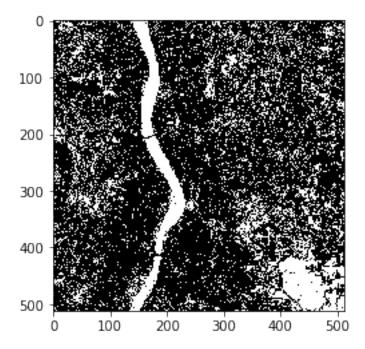
```
In [151]: def getVecinos(datosdeEntrenamiento, datosAClasificar, k):
           distancias = []
           for x in range(len(datosdeEntrenamiento)):
               dist = distanciaEuclidiana(datosAClasificar, datosdeEntrenamiento[
               distancias.append((datosdeEntrenamiento[x], dist))
           distancias.sort(key=operator.itemgetter(1))
           vecinos = []
           for x in range(k):
              vecinos.append(distancias[x][0])
           return vecinos
1. Tomar los valores un valor de cada banda en la posicion X
2. Sacar los vecinos de dicho Pixel
3. Sacar el valor predominante de K
4. Asignar un 1 o 0 segun agua o tierra
5. Criterio de desempate - Tomar el valor con menor distancia respecto al Pixel
```

```
In [152]: listaBandasClasificar=[]
       listaBitsImagen=[]
       k=20
       for x in range(262144):
          tierra=0
          agua=0
          listaBandasClasificar.clear()
          listaBandasClasificar.insert(0, banda1[x])
          listaBandasClasificar.insert(1, banda2[x])
          listaBandasClasificar.insert(2,banda3[x])
          listaBandasClasificar.insert(3,banda4[x])
          vecinos = getVecinos(datosEntrenamiento, listaBandasClasificar, k)
          for x in range(len(vecinos)):
              if vecinos[x][4] == 0:
                 tierra += 1
              if vecinos[x][4] == 1:
                 agua += 1
          if tierra>aqua:
              listaBitsImagen.append(0)
          elif aqua>tierra:
              listaBitsImagen.append(1)
          else:
              listaBitsImagen.append(vecinos[0][4])
```

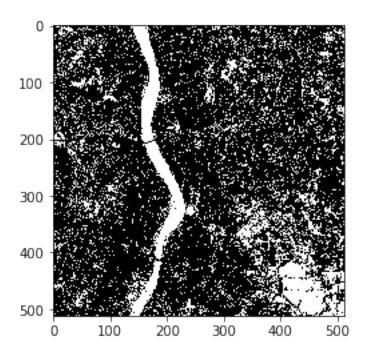
Metodo para guardar listadeBitsClasificados como Imagen 512 x 512 en escala de negros

In [153]: plt.imsave('KolkataConK20.jpg', np.array(listaBitsImagen).reshape(512,51

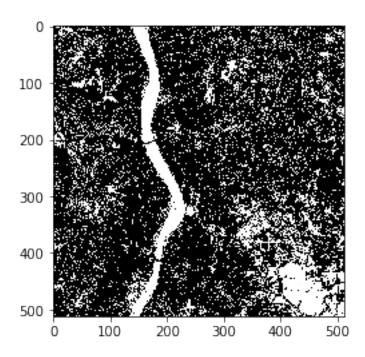
0.0.5 Captura cuando el valor de K = 3



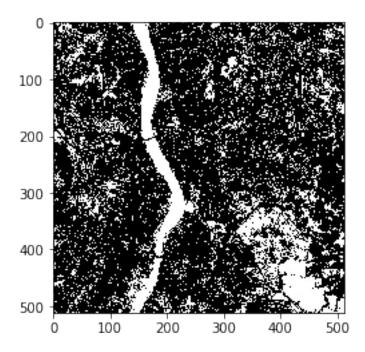
0.0.6 Captura cuando el valor de K = 5



0.0.7 Captura cuando el valor de K = 7



0.0.8 Captura cuando el valor de K = 15



0.0.9 Captura cuando el valor de K = 20

