import java.util.Arrays;

import java.util.Random;

public class SelectionSort {

public static void main(String[] args) {

// Generar un arreglo de números aleatorios

int[] numeros = generarNumerosAleatorios(10);

// Mostrar los números antes del ordenamiento

System.out.println("Antes del ordenamiento: " + Arrays.toString(numeros));

// Ordenar los números con el método de selección

for (int i = 0; i < numeros.length - 1; i++) {

int indiceMenor = i;

for (int j = i + 1; j < numeros.length; j++) {

if (numeros[j] < numeros[indiceMenor]) {

indiceMenor = j;

}

}

// Intercambiar los valores de los elementos del arreglo

int temp = numeros[i];

numeros[i] = numeros[indiceMenor];

numeros[indiceMenor] = temp;

}

// Mostrar los números después del ordenamiento

System.out.println("Después del ordenamiento: " + Arrays.toString(numeros));

}

// Método para generar un arreglo de números aleatorios

public static int[] generarNumerosAleatorios(int tamano) {

int[] numeros = new int[tamano];

Random random = new Random();

for (int i = 0; i < numeros.length; i++) {

numeros[i] = random.nextInt(100);

}

return numeros;

}

}