© Dr. Holger Schwichtenberg, www.IT-Visions.de Weitergabe, Vervielfältigung und Nutzung für Weiterbildungsmaßnahmen nur mit Genehmigung des Autors









# Was ein PowerShell-Nutzer über .NET wissen MUSS!

17.04.2018 16:45 bis 17:45 Uhr

#### **Dr. Holger Schwichtenberg**

Softwarearchitekt, Berater, Trainer, Fachjournalist www.dotnet-doktor.de www.twitter.com/dotnetdoktor

> Version 5.7 17.04.2018

..



# Kurze Vorstellung

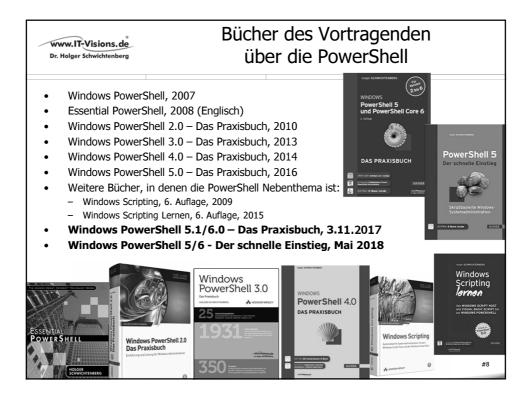
- MVPs & Spezialisten für .NET, Visual Studio, TFS, SQL Server, SharePoint, BizTalk, Windows Server, Azure, System Center, Xamarin, JavaScript, PowerShell, Java, Oracle, Agile, Scrum u.a.
- www.IT-Visions.de, Essen
  - Strategische und technische Beratung
  - Schulungen (individuell/In-House und standardisiert/öffentlich)
- 5Minds IT-Solutions GmbH & Co KG, Gelsenkirchen
  - Softwareentwicklung
- Dr. Holger Schwichtenberg
  - Wirtschaftsinformatiker, MVP, MCSD
  - Entwicklungsleiter, Softwarearchitekt, Berater, Trainer
  - Autor für heise.de, iX, Windows Developer, dotnetpro, O'Reilly, Carl Hanser, Addison-Wesley, Microsoft Press u.a.
  - Blog: www.DOTNET-DOKTOR.de
  - Twitter: www.twitter.com/DOTNETDOKTOR
  - Kontakt: buero@IT-Visions.de, 0201 649590-0





Kundenbeispiele







# Agenda dieses Kurzvortrags



- .NET Framework vs .NET Core
- Namensräume und Klassen
- Objekte instanziieren
- Klassenmitglieder nutzen
- Die .NET-Klassen-Dokumentation nutzen
- Generische Klassen
- Statische Klassen und statische Mitglieder
- Enumerationen
- · Assemblies laden
- Nuget-Pakete nutzen
- Beispiele von C# oder Visual Basic .NET in die PowerShell-Skriptsprache übersetzen
- C# oder Visual Basic .NET in PowerShell-Skripte einbetten



# www.IT-Visions.de

## Zielsetzung dieses Vortrags

- · Verständnis für .NET wecken
  - .NET ist Unterbau von PowerShell
  - Man kann mit .NET weit über die Möglichkeiten der PowerShell-Commandlets hinausgehen
  - Objekte aus .NET-Commandlets direkt weiterverarbeiten
  - NET-Klassen direkt nutzen
  - Sie müssen dazu keine .NET-Sprache wie C# erlernen, Sie können weiter in der PowerShell-Sprache arbeiten
  - Aber Sie müssen .NET verstehen
- Verständnis für objektorientierte Programmierung wecken
  - Das ist zu einen gewissen Grad notwendig, um .NET zu verstehen
- Es geht nicht darum, möglichst viele oder gar alle .NET-Klassen zu erläutern: ~ 13.500 Klassen im .NET Framework, viele 10-tausend Third-Party-Klassen

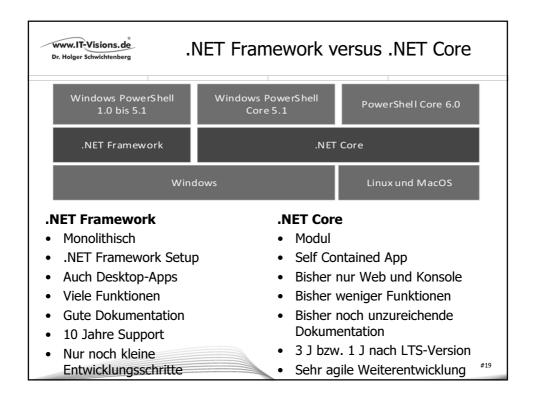
#17

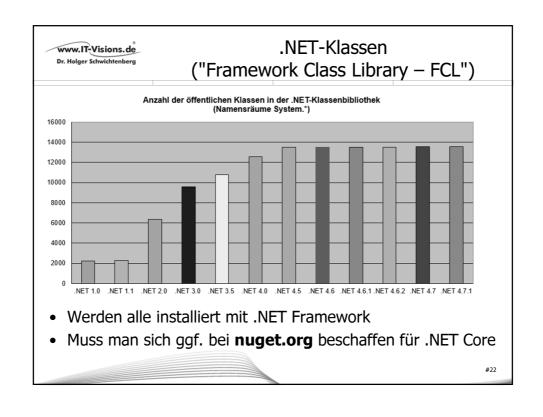


Motivationsbeispiel: Datenbankzugriffe

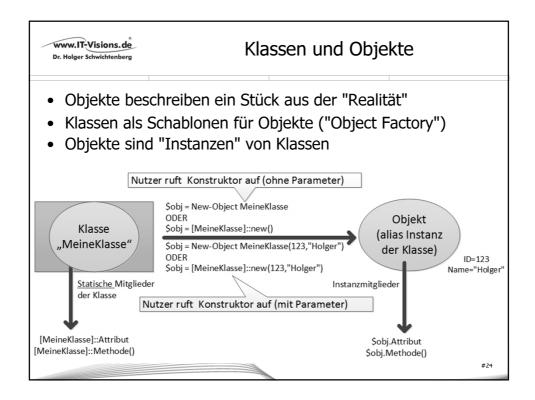
ADO.NET (System.Data)

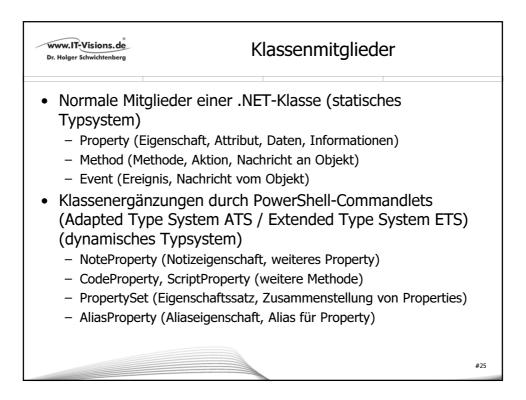






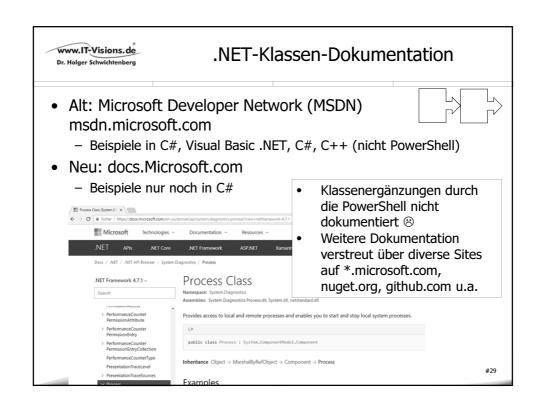














# www.IT-Visions.de

# Übersetzungsfehler in der deutschen Dokumentation ⊕

 https://msdn.microsoft.com/enus/library/system.io.driveinfo.driveinfo(v=vs.110).aspx

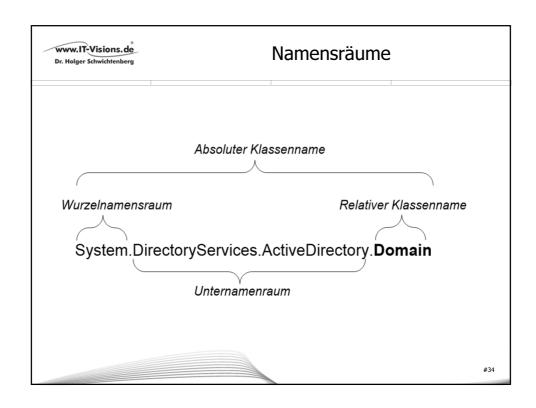
#### Remarks

Use this class to obtain information on drives. The drive name must be either an uppercase or lowercase letter from 'a' to 'z'. You cannot use this method to obtain information on drive names that are **null** or use UNC (\server\share) paths.

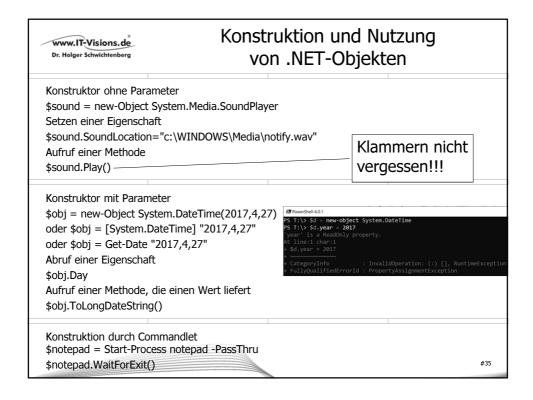
 https://msdn.microsoft.com/dede/library/system.io.driveinfo.driveinfo(v=vs.110).aspx

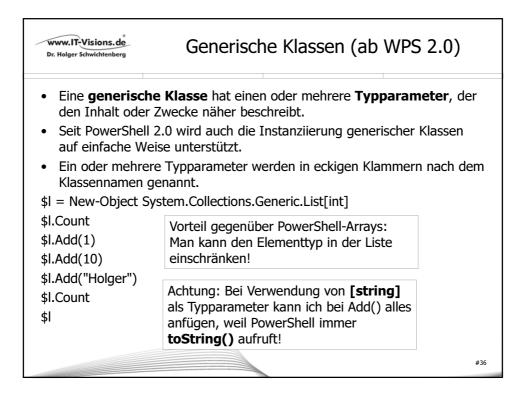
#### Hinweise

Verwenden Sie diese Klasse, um Informationen zu Laufwerken zu erhalten. Den Namen des Laufwerks muss einen Buchstaben in Groß- oder Kleinschreibung von "a" bis "Z" sein. Sie können mithilfe dieser Methode zum Abrufen von Informationen zu den Laufwerknamen, sind null oder UNC (\server\share) Pfade verwenden.

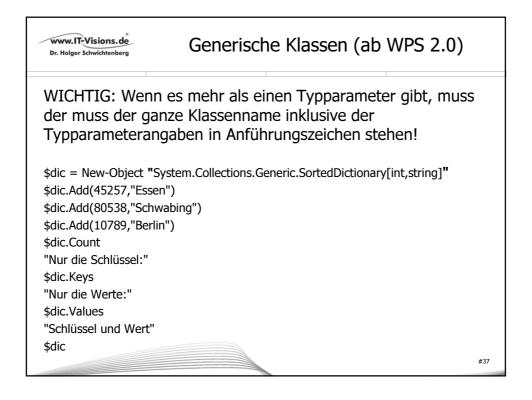


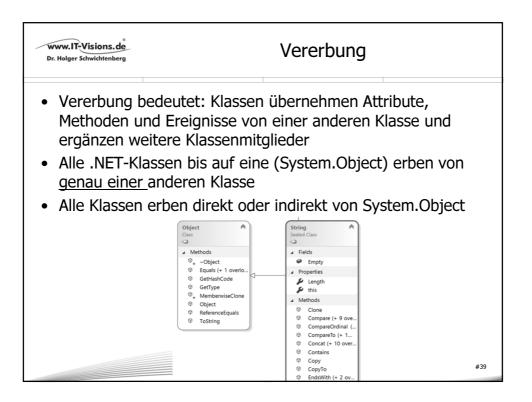




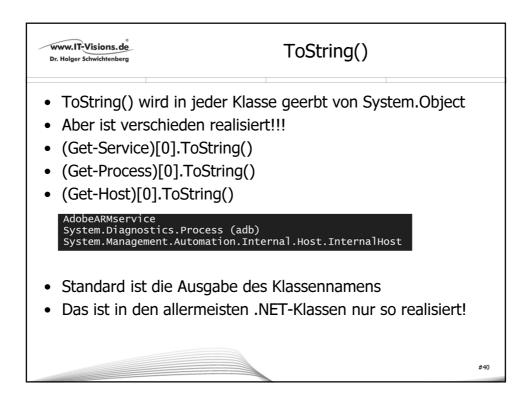


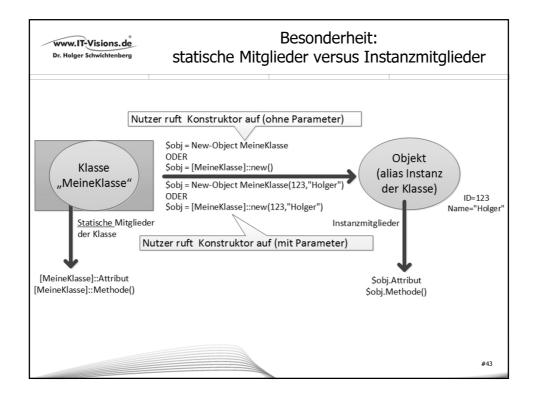














#### www.IT-Visions.de Dr. Holger Schwichtenberg

## Normale versus statische Mitglieder

- Normale, nicht-statische Mitglieder
  - Nach New-Object kann man die Mitglieder über die Punktnotation \$obj.NameAttribut oder \$obj.NameMethode() aufrufen
  - Normale Mitglieder gibt es nur in normalen Klassen
- Statische Mitglieder / Instanzmitglieder
  - Können ausschließlich über die Syntax [Klassenname]::NameAttribut oder [Klassenname]::NameMethode() verwendet werden
  - Statische Mitglieder gibt es in statischen Klassen und normalen Klassen

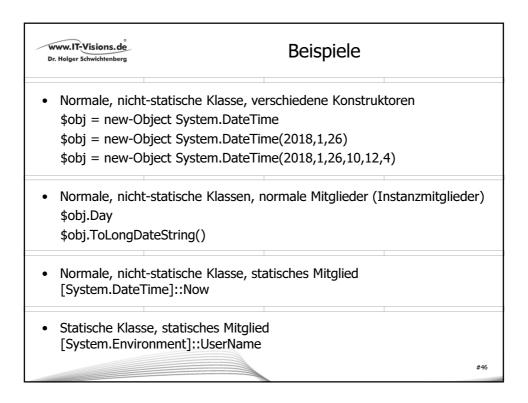
#44

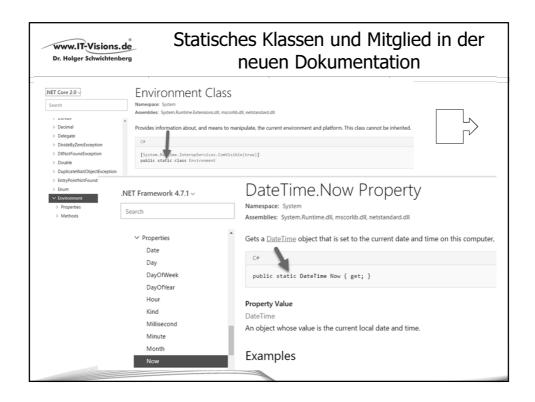


# Normale versus statische Klassen

- Normale, nicht-statische Klassen
  - Haben mindestens einen Konstruktur und können daher mit New-Object instanziiert werden
  - Der Konstruktor kann Parameter erwarten
  - Es kann mehrere verschiedene Konstruktoren mit verschiedenen Parametern geben
  - Nutzung mit Punkt: \$obj.Mitglied
- Statische Klassen
  - Haben keinen Konstruktor
  - Nutzung mit Doppelpunkt: [Klassenname]::Mitglied verwendet werden









#### www.IT-Visions.de Dr. Holger Schwichtenberg

## Leider nicht immer logisch, was Konstruktor bedeutet & was statisch ist

# Neue GUID - so nicht !!!

\$x = **New-Object** System.Guid

\$x.Guid

→ Liefert immer nur "0"-Guid ⊗

# Neue GUID - richtig

[System.Guid]::NewGuid().Guid

→ Das ist eine neue GUID!

# neue Zufallszahl

\$r = **New-Object** System.Random(12)

→ 12 ist nicht der Bereich, sondern nur die Kalkulationsbasis

\$r.Next(100)

→ Das ist eine Zufallszahl zwischen 0 und 100

#51



# Enumerationen (Auflistungstypen)

- Ist eine .NET-Klasse, die eine Menge statischer Werte enthält, die andere Klassen nutzen.
- Z.B. hat die Klasse System.IO.DriveInfo ein Attribut mit Namen DriveType, das den Datentyp System.IO.DriveType besitzt.
- Verwendung mit [EnumTyp]::Wert

#### Beispiel:

- [System.IO.DriveInfo]::GetDrives() | where { \$\_.DriveType -eq [System.IO.DriveType]::CDRom} | FL Name,
  DriveType, IsReady
- Alle möglichen Werte: [System.Enum]::GetNames([System.IO.DriveType])



