

## 《JAVA》冲刺题库（二）

——【大学生求职考试网/微信平台】教研团队——

第4组

一、选择题

1. 下列哪种类成员修饰符修饰的变量只能在本类中被访问？（ D ）  
(A) protected (B) public (C) default (D) private
2. 在 Java 语言中，哪一个包中的类是自动导入的？（ A ）  
A) java.lang B) java.awt  
C) java.io D) java.applet

【解析】只有 java.lang 包中的类能够被自动导入。

3. 给出下面的程序代码：

```
public class X4_1_3 {  
    private float a;  
    public static void m () { }  
}
```

如何使成员变量 a 被方法 m() 访问（ C ）

- (A) 将 private float a 改为 protected float a
- (B) 将 private float a 改为 public float a
- (C) 将 private float a 改为 static float a
- (D) 将 private float a 改为 float a

★【解析】static 类型的方法只能访问 static 类型的数据成员。

4. 有一个类 B，下面为其构造方法的声明，正确的是（ B ）。

- (A) void B(int x) {}
- (B) B(int x) {}
- (C) b(int x) {}
- (D) void b(int x) {}

5. 下面关于类的说法，不正确的是（ C ）。

(A) 类是同种对象的集合和抽象

(B) 类属于 Java 语言中的复合数据类型 (引用数据类型)

(C) 类就是对象 (D) 对象是 Java 语言中的基本结构单位 (面向对象编程)

【解析】类是对象的抽象，对象是类的实例

6. 下面关于方法的说法，不正确的是（ C ）。

(A) Java 中的构造方法名必须和类名相同

(B) 方法体是对方法的实现, 包括变量声明和合法语句

(C) 如果一个类定义了构造方法, 也可以用该类的默认构造方法 (不定)

(D) 类的私有方法不能被其他类直接访问

【解析】类中一旦用户定义了构造方法, 该类默认的构造方法就不存在了, 除非用户再自定义该类的默认构造方法。

7. 关于内部类, 下列说法不正确的是 (A)。

(A) 内部类不能有自己的成员方法和成员变量 (可以有)

(B) 内部类可用 private 或 protected 修饰符修饰

(C) 内部类可以作为其他类的成员, 而且可访问它所在的类的成员

(D) ~~除~~ static 内部类外, 不能在类内声明 static 成员

8. 定义外部类时不能用到的关键字是 (C)。

(A) final (B) public (C) protected (D) abstract

【解析】定义外部类不能使用 protected 修饰符。见题解析。

9. 为 AB 类定义一个无返回值的方法 f, 使得使用类名就可以访问该方法, 该方法头的形式为 (D)

(A) abstract void f() (B) public void f()

(C) final void f() (D) static void f() → 不依赖于具体的对象。

【解析】只有 static 类型的方法才可以直接使用类名来引用。

10. 定义一个公有 double 型常量 PI, 哪一条语句最好? (B)

(A) public final double PI;

(B) public final static double PI=3.14;

(C) public final static double PI;

(D) public static double PI=3.14;

【解析】用 public final static 来定义常量, 既可以节省存储空间, 又可以保证数值不会被改变。

## 二、填空题

1. 对象是对事物的抽象, 而 类是对对象的抽象和归纳。

2. 从用户的角度看, Java 源程序中的类分为两种: 系统定义的类 和 用户自己定义的类。

3. 一个类主要包含两个要素: 数据成员 和 成员方法。

4. 创建包时需要使用关键字 package。

5. 类中的 构造 方法是一个特殊的方法, 该方法的方法名和类名相同。

6. 如果用户在一个自定义类中未定义该类的构造方法, 系统将为这个类定义一个默认构造方法。这个方法没有 形式参数, 也没有任何 具体语句, 不能完成任何操作。

7. 静态数据成员被保存在类的内存区的 公共存储 单元中, 而不是保存在某个对象的内存区中。因此, 一个类的任何对象访问它时, 存取到的都是 相同 (相同/不同) 的数值。

8. 静态数据成员既可以通过 对象名 来访问, 也可以通过 类名 直接访问它。



即：局部变量。

9. 定义常量时要用关键字 final，同时需要说明常量的 数据类型 并指出常量的 具体值。
10. 方法体内定义变量时，变量前不能加 修饰符；局部变量在使用前必须 明确赋值，否则编译时会出错；而类变量在使用前可以不用赋值，它们都有一个 默认 的值。
11. static 方法中只能引用 static 类型的数据成员和 static 类型的成员方法；而非 static 类型的方法中既可以引用 static 类型的数据成员和成员方法，也可以引用 非 static 类型的数据成员和成员方法。
12. 引用 static 类型的方法时，可以使用 类名 做前缀，也可以使用 对象名 做前缀。
13. 当程序中需要引用 java.awt.event 包中的类时，导入该包中类的语句为 import java.awt.event.\*。
14. 定义类时需要 class 关键字，继承类时需要 extends 关键字，实现接口时需要关键字 implements。

### 三、判断题

复合数据类型。

1. 类是一种类型，也是对象的模板。（√）
2. 类中说明的方法可以定义在类体外。（×）何以
3. 实例方法中不能引用类变量。（×）能
4. 创建对象时系统将调用适当的构造方法给对象初始化。（√）对象的地址
5. 使用运算符 new 创建对象时，赋给对象的值实际上是一个引用值。（√）
6. 对象赋值实际上是同一个对象具有两个不同的名字，它们都有同一个引用值。（√）
7. 对象可作方法参数，对象数组不能作方法参数。（×）能
8. class 是定义类的唯一关键字。（√）
9. Java 语言会自动回收内存中的垃圾。（√）