

### 第3组

#### 一、选择题

1. 下列 ( D ) 不属于 Java 语言流程控制结构?

- (A) 分支语句 (~~if, switch~~) (B) 跳转语句 (~~break, continue, return, throw~~)  
(C) 循环语句 (~~for, while~~) (D) 赋值语句

【解析】Java 语言流程控制结构只包括分支、循环和跳转三种语句。

2. 假设 a 是 int 类型的变量, 并初始化为 1, 则下列 ( D ) 是合法的条件语句?

- (A) if(a) {} (B) if(a <= 3) {} *a 左移三位后的值, 即 a = a << 3*  
(C) if(a=2) {} (D) if(true) {}

【解析】条件语句中的“条件表达式”只能是 boolean 类型, 不能是其他类型。

3. 下列说法中, 不正确的一个是 ( C )。

- (A) switch 语句的功能可以由 if...else if 语句来实现  
(B) 若用于比较的数据类型为 double 型, 则不可以用 switch 语句来实现  
(C) if...else if 语句的执行效率总是比 switch 语句高  
(D) case 子句中可以有多个语句, 并且不需要大括号 {} 括起来

【解析】语句执行效率高要根据具体语句来确定, 不能简单地说 if...else if 语句的执行效率总是比 switch 语句高。

4. 设 a、b 为 long 型变量, x、y 为 float 型变量, ch 为 char 类型变量且它们均已被赋值, 则下列语句中正确的是 ( B )。

- (A) switch(x+y) {} (B) switch(ch+1) {}  
(C) switch ch {} (D) switch(a+b); {}

【解析】switch 后面的表达式必须放在括号 () 中, 且表达式的类型只能是 byte、short、int 和 char 类型, 不能是其他类型。 (Java SE 7 开始, switch 支持字符串 String 类型)

5. 下列循环体执行的次数是 ( C )。

int y=2, x=4;

while(--x != x/y) {} *循环体*

- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

【解析】第 1 次执行 while 时, --x 的值为 3,  $3/2=1$ , 满足等号两端值不等的条件, 执行一次循环体; 第 2 次执行 while 时, --x 的值为 2,  $2/2=1$ , 条件满足, 又执行一次循环体; 第 3 次执行 while 时, --x 的值为 1,  $1/2=0$ , 条件满足, 再次执行一次循环体; 第 4 次执行 while 时, --x 的值为 0,  $0/2=0$ , 条件不满足, 结束循环。因此在这个循环语句执行的过程中, 循环体共执行了 3 次。

6. 下列循环体执行的次数是 ( B )。

int x=10, y=30;

do{ y -= x; x++; }while(x++<y--);

- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

【解析】执行 1 次循环体后, y 的值为 20, x 值为 11, 然后执行 while, 此时 x++ 的值为 11, y-- 的值为 19。

20, 因此  $x++ < y$  条件满足, 判断完后,  $x$  的值变为 12,  $y$  的值变为 19; 接着执行第 2 次循环体, 执行完第 2 次循环体后,  $y$  的值为 7,  $x$  值为 13, 然后执行 while, 此时  $x++$  的值为 13,  $y$  的值为 7, 因此  $x++ < y$  条件不满足, 结束循环。因此在这个循环语句执行的过程中, 循环体共执行了 2 次。

7. 已知如下代码:

```
switch(m) {  
    case 0: System.out.println("Condition 0");  
    case 1: System.out.println("Condition 1");  
    case 2: System.out.println("Condition 2");  
    case 3: System.out.println("Condition 3"); break;  
    default: System.out.println("OtherCondition");
```

当  $m$  的值为 (D) 时, 输出 "Condition 3"

(A) 2 (B) 0、1 (C) 0、1、2 (D) 0、1、2、3

【解析】当  $m$  的值为 0、1、2、3 时, 都能输出 "Condition 3", 因为 case 0、case 1、case 2 后面的语句都没有 break, 因此可以继续向后执行。

## 二、填空题

1. 跳转语句包括 break、continue、return 和 throw
2. switch 语句先计算 switch 后面的 表达式 的值, 再和各 case 语句后的值做比较。
3. if 语句合法的条件值是 boolean 类型。
4. continue 语句必须使用于 循环 语句中。
5. break 语句有两种用途: 一种从 switch 语句的分支中跳出, 一种是从 循环语句内部 跳出。  
(for, while)
6. do - while 循环首先执行一遍 循环体, 而 while 循环首先判断 表达式的值。
7. 与 C++ 语言不同, Java 语言不通过 goto 语句实现跳转。
8. 每一个 else 子句都必须和它前面的一个距离它最近的 if 子句相对应。
9. 在 switch 语句中, 完成一个 case 语句块后, 若没有通过 break 语句跳出 switch 语句, 则会继续执行后面的 case 语句块。  
→ 指在该 case 匹配成功
10. 在 for 循环语句中可以 声明变量, 其作用域是 for 循环体。

7. Java 中的保留关键字:  $\{ \text{const}, \text{goto} \}$  这两个关键字没有具体含义。