第二组

三、判断题

3.参考 https://blog.csdn.net/lilil371324/article/details/51241580

http://www.51gjie.com/java/7.html

https://www.runoob.com/java/java-variable-types.html

有一个表格很好:

列表对比:

成员变量、局部变量、静态变量的区别

	成员变量	局部变量	量变态确
定义位置	在类中,方法外	方法中,或者方法的形式参数	在类中,方法外
初始化值	有默认初始化值	无,先定义,赋值后才能使用	有默认初始化值
调用方式	对象调用		对象调用,类名调用
存储位置	堆中	栈中	方法区
生命周期	与对象共存亡	与方法共存亡	与类共存亡
别名	实例变量		类变量

静态变量: static 修饰

常量:用 final 或者 final static 修饰

实例变量=成员变量

类变量=静态变量

4.在 i=i+1;处会有错误提示: 无法由 int 转换为 byte

如果强转可以通过编译:

```
byte i=(byte)127;
i=(byte) (i+1);
System.out.println(i);输出-128
```

```
另一种错误写法:
     byte i=(byte)127;
     i=(byte)i+1; 该处也会提示无法从int转为byte
     System.out.println(i);
7.局部变量赋值后才能使用
11.int[] intArray[];声明了二维数组, 还可以写成: int[][] intArray 以
及 int intArray[[[]
第三组
一、选择题
3.关于 switch 语句的用法参见:
https://www.runoob.com/java/java-switch-case.html
B.switch 语句可以比较的数据类型有 byte、short、int、char、String
4.引申与扩展:
注意以下两种对 case 的写法都是可以的:
     char ch='a';
     System.out.println(ch+1); 输出98, 此处是因为
发生了自动转换, char转为int
     switch(ch+1) {
```

case 'a':

break;

System.out.println(1);

```
case 'b':
       System.out.println(2); 输出 2
另一种写法:
     char ch='a';
     System.out.println(ch+1); 输出98
     switch(ch+1) {
     case 98:
       System.out.println(1);
                           输出1
       break;
     case 99:
       System.out.println(2);
可见case语句把ch+1视作char和int两种类型
注意第二组题里面char和int有更多的细节需要说明:
首先,下面两段语句都是可以编译通过正常运行的:
     char k=97;
     System.out.println(k); 输出a
     int k='a';
     System.out.println(k); 输出97
以上体现出了char和int在一定程度上的等价性。
但下面这段语句就无法通过编译了:
     char k=9000000; 提示无法从int转换为char
```

System.out.println(k);

这是因为int数字太大,超过了char可表示的范围。

这时需要强制类型转换:

char k=(char)900000;

System.out.println(k); 输出引

6.do···while语句的说明见:

https://www.runoob.com/java/java-loop.html